

# РИСКИ И ПРИЧИНЫ ДЛЯ ПОБЕДЫ

## ⚠️ РИСКИ

### > Регуляторика

Диверсификация рынков

### > Производство

Зависимость (решение: 5+ проверенных фабрик)

### > Конкуренты

Давление рынка (решение: софт + лор)

### > Контент

NSFW риски (решение: безопасный слой)

## ★ ПОБЕДА

### > ИИ + Софт

Базовые ценности продукта

### > Лор и Персонажи

Высокое удержание (retention)

### > Высокая Маржинальность

Unit-экономика сходится

### > Подписка

Рост LTV и стабильный поток