

РИСКИ И ПРИЧИНЫ ДЛЯ ПОБЕДЫ

⚠ РИСКИ

- > **Регуляторика**
Диверсификация рынков
- > **Производство**
Зависимость (решение: 5+ проверенных фабрик)
- > **Конкуренты**
Давление рынка (решение: софт + лор)
- > **Контент**
NSFW риски (решение: безопасный слой)

★ ПОБЕДА

- > **ИИ + Софт**
Базовые ценности продукта
- > **Лор и Персонажи**
Высокое удержание (retention)
- > **Высокая Маржинальность**
Unit-экономика сходится
- > **Подписка**
Рост LTV и стабильный поток