

1-15. Вопросы с выбором

- 1. Что такое Vue.js?
 - а. А) Язык программирования для создания веб-страниц
 - b. В) Фреймворк для разработки на JavaScript
 - с. С) Библиотека для работы с базами данных
 - d. D) Инструмент для создания графиков
- 2. Какой метод используется для инициализации нового Vueприложения?
 - a. A) Vue.init()
 - b. B) new Vue()
 - c. C) Vue.create()
 - d. D) createApp()
- 3. Какой атрибут используется для привязки данных к элементу в Vue.js?
 - a. A) v-model
 - b. B) v-bind
 - c. C) v-for
 - d. D) v-if
- 4. Как в Vue.js происходит двусторонняя привязка данных?

- а. А) Используя v-bind
- b. В) Используя v-model
- с. С) Используя v-for
- d. D) Используя v-show

5. Какой директивой в Vue.js можно отобразить элемент, если условие истинно?

- a. A) v-if
- b. B) v-show
- c. C) v-bind
- d. D) v-for

6. Как в Vue.js добавляются обработчики событий?

- a. A) @click="handler"
- b. B) v-on="click: handler"
- c. C) v-click="handler"
- d. D) bind="click: handler"

7. Что такое Vue CLI?

- а. А) Среда для разработки Vue-приложений
- b. В) Графический редактор для Vue
- с. С) Библиотека для работы с АРІ
- d. D) Набор инструментов для работы с Vue.js

8. Что такое "реактивность" в контексте Vue.js?

- а. А) Возможность компонента получать данные от сервера
- b. В) Способность данных автоматически обновляться в DOM при изменении
- с. С) Возможность обмена данными между компонентами
- d. D) Способность компонента реагировать на события

9. Какую функцию выполняет директива v-for в Vue.js?

- а. А) Создает обработчик события
- b. В) Повторяет блок кода для каждого элемента массива или объекта

- с. С) Связывает данные с элементами на странице
- d. D) Отображает элемент на странице при выполнении условия

10. Как в Vue.js устанавливаются значения для динамических атрибутов элементов?

- A) v-bind
- B) v-model
- C) v-if
- D) v-show

11. Что такое компоненты в Vue.js?

- А) Отдельные части кода для обработки серверных запросов
- В) Структуры данных, которые могут быть динамически изменены
- С) Повторно используемые блоки кода, которые могут содержать шаблон, логику и стили
- D) Модули для работы с базой данных

12. Как в Vue.js передаются данные от родительского компонента к дочернему?

- A) Через свойства (props)
- В) Через события
- C) Через директиву v-bind
- D) Через хранилище (store)

13. Как в Vue. js можно управлять состоянием приложения?

- A) Используя Vue Router
- В) Используя Vuex
- C) Через props и events
- D) Через директиву v-state

14. Как можно использовать Vue Router в приложении Vue?

- А) Включив его в главный компонент
- В) Подключив Vuex
- С) Добавив его в объект данных
- D) Настроив маршруты и передав их в объект Vue

15. Что такое Vuex в контексте Vue.js?

- А) Шаблон для компонента
- В) Библиотека для работы с формами
- С) Система управления состоянием приложения
- D) Механизм маршрутизации

16-25. Открытые вопросы

- 16. Объясните, что такое "реактивность" в Vue.js и как она работает.
- 17. Как работает директива v-for в Vue.js? Приведите пример ее использования.
- 18. Что такое "props" в Vue.js и как они используются для передачи данных от родительского компонента к дочернему?
- 19. Как можно управлять состоянием приложения с помощью Vuex? Приведите пример.
- 20. Опишите, как в Vue.js можно создать компонент и использовать его в другом компоненте.
- 21. Как работают вычисляемые свойства (computed properties) в Vue.js и чем они отличаются от методов?
- 22. Как работает директива v-if в Vue.js? Приведите пример использования этой директивы.
- 23. Что такое Vue Router и как он используется для создания маршрутов в Vue.js?
- 24. Как в Vue.js можно обрабатывать события, например, нажатие кнопки? Приведите пример.
- 25. Как настроить и использовать Vue CLI для создания нового проекта на Vue.js?

Вопросы на сопоставление

26. Сопоставьте компоненты Vue.js с их функциями.

Термины:

- 1. Vue CLI
- 2. Vuex
- 3. **v-for**

- 4. **v-bind**
- 5. v-model

Функции:

- А) Команда для создания и управления Vue-проектами с помощью различных инструментов.
- В) Директива для двусторонней привязки данных между элементами формы и переменными в компоненте.
- С) Хранилище состояния для централизованного управления состоянием приложения.
- D) Директива для привязки атрибутов элементов к данным.
- Е) Директива для итерации по массиву или объекту и рендеринга элементов для каждого элемента.