



- +33 6 51 18 19 19
- yvoncocks@gmail.com
- Saint-Germain-en-Laye (78100), France
- [LinkedIn](#)
- [Github](#)
- [Jeux sur Itch.io](#)



## À PROPOS DE MOI

Diplômé en ingénierie informatique de l'ENSIIE, je recherche un emploi en tant que développeur jeux vidéo / Unity / Web / VR / AR / Tool

## LANGUES

**Français** : Langue Maternelle

**Anglais** : Bilingue/C1

**Espagnol** : Débutant/A2

**Japonais** : Débutant/A1

## CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux Vidéo

Animation Japonaise

Volley-Ball

Escalade

# Yvon COCKS

## Développeur Jeux Vidéo

### Formations

- Ingénieur Informatique (Bac+5)**  
2020 - 2024 | **ENSIIE** | Évry (91000), France  
Ingénieur Informatique spécialisé en **Interaction Numérique**
- Classes Préparatoires aux Grandes Écoles (CPGE)**  
2018 - 2020 | **Lycée Jeanne d'Albret** | Saint-Germain-en-Laye (78100), France  
**PCSI** (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur) puis **PC**

### Expériences Professionnelles

- Développeur Jeux Mobiles et HTML5 (Stage)**  
Août 2023 - Jan 2024 | **Kayfo Game Studio** | Dakar, Sénégal
  - Interagir avec les autres corps de métier (game design, animation, artistes) afin de faire les meilleurs choix d'implémentation
  - Mettre en place un **système de gestion des paramètres de jeu** pour permettre à un game design d'interagir sans recourir au code
  - Effectuer des **tests de performances** sur différentes gammes de téléphones
  - Encadrer des **Playtests** et d'une **Game Jam**
  - Rédiger un document expliquant la **Localisation des jeux** sur Cocos Creator
- Développeur Backend .Net (Stage)**  
Août 2023 - Jan 2024 | **SenGames / SOLO Esports** | Dakar, Sénégal
  - Développer une plateforme web (**ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework**)
  - Créer et Gérer une base donnée (**SQL Server**) avec des comptes individuels (**IdentityUser**)
  - Mettre en place un système d'authentification interne et externe (**OAuth2**)
  - Gérer les autorisations via différents rôles (**Admin, TournamentOrganiser, Player**)
  - Mettre en place des design pattern (**Service-Repository**)
  - Élaborer un système de notification par email (via **MailKit**)
- Développeur Réalité Augmentée, R&D (Stage)**  
Juin - Sep 2022 | **Centre d'Innovation d'Évry** | Évry (91000), France
  - Élaborer des scénarios de contrôle qualité par la réalité augmentée sur les produits assemblés par la chaîne de montage (**Three.JS, WebXR, Node.JS, Javascript**)
  - Déterminer comment l'application de contrôle qualité s'insère dans l'architecture globale de la ligne et de son infrastructure numérique (**Framework ARCS**)
  - Réaliser les développements pour aboutir à un démonstrateur du cas d'usage
  - Rédiger un document de transmission

### Compétences

- C, C++, C#, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL
- .NET, Razor, ReactJS, NodeJS
- Développement d'application en RA ou RV
- Méthode Agile, Scrum

### Outils

- Unity, PlayCanvas, Cocos Creator
- Ryder, Visual Studio 2022, Visual Studio Code
- Git, Trello, Kanban

### Projets Réalisés

- Portfolio**  
Site Web utilisant les stack techniques suivantes : **ReactJS, NodeJS et TailwindCSS**
- Projet de fin d'étude du cursus JIN de l'ENSIIE**  
Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur
- Association - Bénévolat**  
Bakanim' (Édition 2022, 2023 et 2024), Pyramide (Édition 1, 2, 3 et 4)

### Savoir-Être

- Adaptabilité
- Autonomie
- Gestion du stress
- Travail en équipe