



+33 6 51 18 19 19

yvoncocks@gmail.com

Saint-Germain-en-Laye  
(78100), France

[LinkedIn](#)

[Github](#)

[Portfolio](#)



## À PROPOS DE MOI

Diplômé en ingénierie informatique de l'ENSIIE, je recherche un emploi en tant que développeur informatique utilisant différentes stacks techniques telles que C# / .Net / React.

## LANGUES

**Français** : Langue Maternelle

**Anglais** : Bilingue/C1

**Espagnol** : Débutant/A2

**Japonais** : Débutant/A1

## CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux Vidéo

Animation Japonaise

Volley-Ball

Escalade

# Yvon COCKS

## Développeur Informatique

### Expériences Professionnelles

#### Développeur Jeux Mobiles et HTML5 (Stage)

Août 2023 - Jan 2024 | **Kayfo Game Studio** | Dakar, Sénégal

- Interagir avec les autres corps de métier (game design, animation, artistes) afin de faire les meilleurs choix d'implémentation
- Mettre en place un **système de gestion des paramètres de jeu** pour permettre à un game designer d'interagir sans recourir au code
- Effectuer des **tests de performances** sur différentes gammes de téléphones
- Encadrer des **Playtests** et une **Game Jam**
- Rédiger un document expliquant la **Localisation des jeux** sur Cocos Creator

#### Développeur Backend .Net (Stage)

Août 2023 - Jan 2024 | **SenGames / SOLO Esports** | Dakar, Sénégal

- Développer une plateforme web (**ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework**)
- Créer et Gérer une base donnée (**SQL Server**) avec des comptes individuels (**IdentityUser**)
- Mettre en place un système d'authentification interne et externe (**OAuth2**)
- Gérer les autorisations via différents rôles (**Admin, TournamentOrganiser, Player**)
- Mettre en place des design pattern (**Service-Repository**)
- Élaborer un système de notification par email (via **MailKit**)

#### Développeur Réalité Augmentée, R&D (Stage)

Juin - Sep 2022 | **Centre d'Innovation d'Évry** | Évry (91000), France

- Élaborer des scénarios de contrôle qualité par la réalité augmentée sur les produits assemblés par la chaîne de montage (**Three.js, WebXR, Node.js, Javascript**)
- Déterminer comment l'application de contrôle qualité s'insère dans l'architecture globale de la ligne et de son infrastructure numérique (**Framework ARCS**)
- Réaliser les développements pour aboutir à un démonstrateur du cas d'usage
- Rédiger un document de transmission

### Compétences

- C, C++, C#, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL
- .NET, Razor, ReactJS, NodeJS
- Développement d'application en RA ou RV
- Méthode Agile, Scrum

### Outils

- Unity, Playconvas, Cocos Creator
- Ryder, WebStorm, Visual Studio 2022, Visual Studio Code
- Git, Trello, Kanban

### Projets Réalisés

#### Portfolio

Site Web utilisant les stack techniques suivantes : **ReactJS, NodeJS** et **TailwindCSS**

#### Projet de fin d'étude du cursus JIN de l'ENSIIE

Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur

#### Association - Bénévolat

Bakanim' (Édition 2022, 2023 et 2024), PyramIIdE (Édition 1, 2, 3 et 4)

### Savoir-Être

- Adaptabilité
- Autonomie
- Gestion du stress
- Travail en équipe

### Formations

#### Ingénieur Informatique (Bac+5)

2020 - 2024 | **ENSIIE** | Évry (91000), France

Ingénieur Informatique spécialisé en **Interaction Numérique**

#### Classes Préparatoires aux Grandes Écoles (CPGE)

2018 - 2020 | **Lycée Jeanne d'Albret** | Saint-Germain-en-Laye (78100), France

**PCSI** (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur) puis **PC**