



- +33 6 51 18 19 19
- yvoncocks@gmail.com
- Saint-Germain-en-Laye (78100), France
- [LinkedIn](#)
- [Github](#)
- [Porfolio](#)



À PROPOS DE MOI

Diplômé en ingénierie informatique de l'ENSIIE, je recherche un emploi en tant que développeur informatique utilisant différentes stacks techniques telles que C# / .Net / React.

LANGUES

Français : Langue Maternelle

Anglais : Bilingue/C1

Espagnol : Débutant/A2

Japonais : Débutant/A1

CENTRES D'INTÉRÊT

Jeux Vidéo

Animation Japonaise

Volley-Ball

Escalade

Yvon COCKS

Développeur Informatique

Formations

- Ingénieur Informatique (Bac+5)**
2020 - 2024 | **ENSIIE** | Évry (91000), France
Ingénieur Informatique spécialisé en **Interaction Numérique**
- Classes Préparatoires aux Grandes Écoles (CPGE)**
2018 - 2020 | **Lycée Jeanne d'Albret** | Saint-Germain-en-Laye (78100), France
PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur) puis **PC**

Expériences Professionnelles

- Développeur Jeux Mobiles et HTML5 (Stage)**
Août 2023 - Jan 2024 | **Kayfo Game Studio** | Dakar, Sénégal
 - Interagir avec les autres corps de métier (game design, animation, artistes) afin de faire les meilleurs choix d'implémentation
 - Mettre en place un **système de gestion des paramètres de jeu** pour permettre à un game design d'interagir sans recourir au code
 - Effectuer des **tests de performances** sur différentes gammes de téléphones
 - Encadrer des **Playtests** et d'une **Game Jam**
 - Rédiger un document expliquant la **Localisation des jeux** sur Cocos Creator
- Développeur Backend .Net (Stage)**
Août 2023 - Jan 2024 | **SenGames / SOLO Esports** | Dakar, Sénégal
 - Développer une plateforme web (**ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework**)
 - Créer et Gérer une base donnée (**SQL Server**) avec des comptes individuels (**IdentityUser**)
 - Mettre en place un système d'authentification interne et externe (**OAuth2**)
 - Gérer les autorisations via différents rôles (**Admin, TournamentOrganiser, Player**)
 - Mettre en place des design pattern (**Service-Repository**)
 - Élaborer un système de notification par email (via **Mailkit**)
- Développeur Réalité Augmentée, R&D (Stage)**
Juin - Sep 2022 | **Centre d'Innovation d'Évry** | Évry (91000), France
 - Élaborer des scénarios de contrôle qualité par la réalité augmentée sur les produits assemblés par la chaîne de montage (**Three.JS, WebXR, Node.JS, Javascript**)
 - Déterminer comment l'application de contrôle qualité s'insère dans l'architecture globale de la ligne et de son infrastructure numérique (**Framework ARCS**)
 - Réaliser les développements pour aboutir à un démonstrateur du cas d'usage
 - Rédiger un document de transmission

Compétences

- C, C++, C#, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL
- .NET, Razor, ReactJS, NodeJS
- Développement d'application en RA ou RV
- Méthode Agile, Scrum

Outils

- Unity, PlayCanvas, Cocos Creator
- Ryder, Visual Studio 2022, Visual Studio Code
- Git, Trello, Kanban

Projets Réalisés

- Portfolio**
Site Web utilisant les stack techniques suivantes : **ReactJS, NodeJS et TailwindCSS**
- Projet de fin d'étude du cursus JIN de l'ENSIIE**
Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur
- Association - Bénévolat**
Bakanim' (Édition 2022, 2023 et 2024), Pyramide (Édition 1, 2, 3 et 4)

Savoir-Être

- Adaptabilité
- Autonomie
- Gestion du stress
- Travail en équipe