



- +33 6 51 18 19 19
- yvoncocks@gmail.com
- Saint-Germain-en-Laye (78100), France
- [LinkedIn](#)
- [Github](#)
- Jeux sur Itch.io



À PROPOS DE MOI

Diplômé en ingénierie informatique de l'ENSIIE, je recherche un emploi en tant que développeur jeux vidéo / Unity / Web / VR / AR / Tool

LANGUES

Français (Langue Maternelle)
Anglais (Bilingue / C1)
Espagnol (A2)
Japonais (A1)

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéo
Animation Japonaise
Volley-Ball
Escalade

Yvon COCKS

Développeur Jeux Vidéo

Formations

- **Ingénieur Informatique (Bac+5)**
2020 - 2024, **ENSIIE** | Évry (91000), France
Ingénieur Informatique spécialisé en **Jeux vidéo et Interaction Numérique (Réalité Virtuelle et Augmentée, RV/RA)**
- **Classes Préparatoires aux Grandes Écoles (CPGE)**
2018 - 2020, **Lycée Jeanne d'Albret** | Saint-Germain-en-Laye (78100), France
PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur) puis **PC**

Expériences Professionnelles

- **Développeur Jeux Mobiles et HTML5 (Stage)**
Aoû 2023 - Jan 2024, **Kayfo Game Studio** | Dakar, Sénégal
Développement de jeux vidéo mobiles (**Unity**) et HTML5 (**PlayCanvas** et **Cocos Creator**)
- **Développeur Backend .Net (Stage)**
Aoû 2023 - Jan 2024, **SenGames / SOLO Esports** | Dakar, Sénégal
Développement d'une plateforme web dédiée à l'écosystème des compétitions d'eSport (**ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework**)
- **Développeur Réalité Augmentée, R&D (Stage)**
Jun - Sep 2022, **Centre d'Innovation d'Évry** | Évry (91000), France
Étude et conception d'un démonstrateur en **réalité augmentée** pour du contrôle qualité (**Three.JS, WebXR, Node.JS, Javascript**)

Compétences

- C, C++, C#, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL
- .NET, Razor, ReactJS, NodeJS
- Développement d'application en RA ou RV
- Méthode Agile, Scrum

Outils

- Unity, Playconvas, Cocos Creator
- Ryder, Visual Studio 2022, Visual Studio Code
- Git, Trello, Kanban

Projets Réalisés

- **Projet de fin d'étude du cursus JIN de l'ENSIIE**
Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur
- **Détective Syra, Teul Master et Fruit Spin**
Jeux développés dans le cadre de mon stage chez Kayfo Game Studio
- **Autres jeux réalisés**
Surface, Neon Dash, Build & Destroy : Hostile Cooperation
- **Association - Bénévolat**
Bakanim' (Édition 2022, 2023 et 2024), PyramIdE (Édition 1, 2 et 3)

Savoir-Être

- Adaptabilité
- Gestion du stress
- Autonomie
- Travail en équipe