



- +33 6 51 18 19 19
- yvoncocks@gmail.com
- Saint-Germain-en-Laye (78100), France
- [Profil LinkedIn](#)
- [Profil Github](#)
- Mes Jeux sur Itch.io



À PROPOS DE MOI

Diplômé en ingénierie informatique de l'ENSIIE, j'ai acquis des compétences en tant que Développeur Unity / C# / C++ / C / RA / RV / .Net / React.

Je recherche un emploi en tant que développeur C# / C++ / C / RA / RV / .Net / React.

LANGUES

Français (Natif)

Anglais (C1)

Espagnol (Débutant)

Japonais (Débutant)

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéo

Animation Japonaise

YVON COCKS

Ingénieur Informatique

Formations

- Ingénieur Informatique**
2020 - 2024, **ENSIIE** | Évry (91000), France
Ingénieur Informatique spécialisé en **Jeux vidéo et Interaction Numérique (Réalité Virtuelle et Augmentée, RV/RA)**
- Classes Préparatoires aux Grandes Écoles (CPGE)**
2018 - 2020, **Lycée Jeanne d'Albret** | Saint-Germain-en-Laye (78100), France
PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur) puis **PC**

Expériences (Stages)

- Développeur Jeux Mobiles et HTML5**
Aoû 2023 - Jan 2024, **Kayfo Game Studio** | Dakar, Sénégal
Développement de jeux vidéo mobiles (**Unity**) et HTML5 (**PlayCanvas** et **Cocos Creator**)
- Développeur Backend .Net**
Aoû 2023 - Jan 2024, **SenGames / SOLO Esports** | Dakar, Sénégal
Développement d'une plateforme web dédiée à l'écosystème des compétitions d'esport (**ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework**)
- Développeur Réalité Augmentée (R&D)**
Jun - Sep 2022, **Centre d'Innovation d'Évry** | Évry (91000), France
Étude et conception d'un démonstrateur en **réalité augmentée** pour du contrôle qualité (**Three.JS, WebXR, Node.JS, Javascript**)

Compétences

- C, C++, C#, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL
- .NET, Blazor, ReactJS, NodeJS
- Développement d'application en RA ou RV
- Méthode Agile

Outils

- unity**
- COCOS CREATOR**
- RD**
- Visual Studio**
- git**
- Trello**

Projets Réalisés

- Détective Syra : Objets cachés**
Développeur de mini jeux avec Kayfo Game Studio
- Teul Master et Fruit Spin**
Jeux HTML5 pour la plateforme de jeux en ligne Kayfo Play de Kayfo Game Studio
- Rhythm Shapes : PFE du cursus JIN de l'ENSIIE**
Jeux de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur
- Autres jeux**
Surface, Neon Dash, Build & Destroy : Hostile Cooperation
- Bakanim' 2022, 2023 et 2024**
Convention autour de la culture japonaise
- PyramildE Edition 1,2 et 3**
Tournoi esport sur le jeu Super Smash Bros Ultimate

Yvon Cocks

📍 Saint-Germain-en-Laye, France 📩 yvoncocks@gmail.com ☎ 06 51 18 19 19 💬 [Yvon Cocks](#) 🐣 [GitHub](#)

Éducation

ENSIIE

Sept 2020 - Avr 2024

École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise

- Ingénieur Informatique Généraliste, spécialisation en Jeux vidéo et Interaction Numérique (Réalité Virtuelle et Augmentée, RV/RA)

Expérience

Développeur Jeux Mobiles et HTML5

Dakar, Sénégal

Kayfo Game Studio

Août 2023 - Jan 2024

- Mise en place d'un système de configuration des mini-jeux est géré par des Scriptables Objects
- Mise en place d'un système de scaling des pièces de puzzle des mini-jeux en fonction de la taille d'écran
- Optimisation des performances des jeux sur Cocos Creator et Création et documentation d'un système de Localisation

Développeur Backend .Net

Dakar, Sénégal

SenGames / SOLO Esports

Août 2023 - Jan 2024

- Développement d'une plateforme web dédiée à l'écosystème des compétitions d'esport
- ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework, Authentification externe, Micro-Services, Design Pattern Service-Repository

Développeur Réalité Augmentée (R&D)

Évry, France

Centre d'Innovation d'Évry

Juin 2022 - Sep 2022

- Étude et conception d'un démonstrateur en réalité augmentée pour du contrôle qualité
- Three.JS, WebXR, Node.JS, Javascript

Projets

Détective Syra : Objets cachés

[Déetective Syra](#) ↗

- Développeur de mini jeux chez Kayfo Game Studio
- Outils Utilisés: C#, Unity

Teul Master et Fruit Spin

[Kayfo Play](#) ↗

- Jeux HTML5 pour la plateforme de jeux en ligne Kayfo Play de Kayfo Game Studio
- Outils Utilisés: TypeScript, JavaScript, PlayCanvas, Cocos Creator

Rhythm Shapes : PFE du cursus JIN de l'ENSIIE

[Rhythm Shapes](#) ↗

- Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur
- Outils Utilisés: C#, Unity

Autres jeux

[Itch.io](#) ↗

- Surface, Neon Dash, Build & Destroy : Hostile Cooperation
- Outils Utilisés: C#, Unity

Langages, Technologies et Outils

Langages: C++, C, Java, Python, C#, HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL

Technologies: .NET, ReactJS, NodeJS, WebXR, Three.JS

Outils: Unity, Cocos Creator, Play Canvas, IntelliJ, Visual Studio 2022