

# Yvon Cocks

📍 Saint-Germain-en-Laye, France    ✉ [yvoncocks@gmail.com](mailto:yvoncocks@gmail.com)    ☎ 06 51 18 19 19    [in Yvon Cocks](#)    [GitHub](#)

## Éducation

### ENSIIE

Sept 2020 - Avr 2024

École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise

- Ingénieur Informatique Généraliste, spécialisation en Jeux vidéo et Interaction Numérique (Réalité Virtuelle et Augmentée, RV/RA)

## Expérience

### Développeur Jeux Mobiles et HTML5

Dakar, Sénégal

Kayfo Game Studio

Août 2023 - Jan 2024

- Mise en place d'un système de configuration des mini-jeux est géré par des Scriptables Objects
- Mise en place d'un système de scaling des pièces de puzzle des mini-jeux en fonction de la taille d'écran
- Optimisation des performances des jeux sur Cocos Creator et Création et documentation d'un système de Localisation

### Développeur Backend .Net

Dakar, Sénégal

SenGames / SOLO Esports

Août 2023 - Jan 2024

- Développement d'une plateforme web dédiée à l'écosystème des compétitions d'esport
- ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework, Authentification externe, Micro-Services, Design Pattern Service-Repository

### Développeur Réalité Augmentée (R&D)

Évry, France

Centre d'Innovation d'Évry

Juin 2022 - Sep 2022

- Étude et conception d'un démonstrateur en réalité augmentée pour du contrôle qualité
- Three.js, WebXR, Node.js, Javascript

## Projets

### Détective Syra : Objets cachés

[Détective Syra](#) [↗](#)

- Développeur de mini jeux chez Kayfo Game Studio
- Outils Utilisés: C#, Unity

### Teul Master et Fruit Spin

[Kayfo Play](#) [↗](#)

- Jeux HTML5 pour la plateforme de jeux en ligne Kayfo Play de Kayfo Game Studio
- Outils Utilisés: TypeScript, JavaScript, PlayCanvas, Cocos Creator

### Rhythm Shapes : PFE du cursus JIN de l'ENSIIE

[Rhythm Shapes](#) [↗](#)

- Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur
- Outils Utilisés: C#, Unity

### Autres jeux

[Itch.io](#) [↗](#)

- Surface, Neon Dash, Build & Destroy : Hostile Cooperation
- Outils Utilisés: C#, Unity

## Langages, Technologies et Outils

**Langages:** C++, C, Java, Python, C#, HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL

**Technologies:** .NET, ReactJS, NodeJS, WebXR, Three.js

**Outils:** Unity, Cocos Creator, Play Canvas, IntelliJ, Visual Studio 2022