



+33 6 51 18 19 19

yvoncocks@gmail.com

Saint-Germain-en-Laye
(78100), France

[Profil LinkedIn](#)

[Profil Github](#)

[Mes Jeux sur Itch.io](#)



À PROPOS DE MOI

Diplômé en ingénierie informatique de l'ENSIIE, j'ai acquis des compétences en tant que Développeur Unity / C# / C++ / C / RA / RV / .Net / React.

Je recherche un emploi en tant que développeur C# / C++ / C / RA / RV / .Net / React.

LANGUES

Français (Natif)

Anglais (C1)

Espagnol (Débutant)

Japonais (Débutant)

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéo

Animation Japonaise

YVON COCKS

Ingénieur Informatique

Formations

Ingénieur Informatique

2020 - 2024, **ENSIIE** | Évry (91000), France

Ingénieur Informatique spécialisé en **Jeux vidéo** et Interaction Numérique (**Réalité Virtuelle et Augmentée, RV/RA**)

Classes Préparatoires aux Grandes Écoles (CPGE)

2018 - 2020, **Lycée Jeanne d'Albret** | Saint-Germain-en-Laye (78100), France

PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur) puis **PC**

Expériences (Stages)

Développeur Jeux Mobiles et HTML5

Aoû 2023 - Jan 2024, **Kayfo Game Studio** | Dakar, Sénégal

Développement de jeux vidéo mobiles (**Unity**) et HTML5 (**PlayCanvas** et **Cocos Creator**)

Développeur Backend .Net

Aoû 2023 - Jan 2024, **SenGames / SOLO Esports** | Dakar, Sénégal

Développement d'une plateforme web dédiée à l'écosystème des compétitions d'esport (**ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework**)

Développeur Réalité Augmentée (R&D)

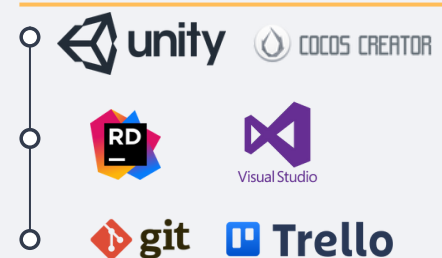
Jun - Sep 2022, **Centre d'Innovation d'Évry** | Évry (91000), France

Étude et conception d'un démonstrateur en **réalité augmentée** pour du contrôle qualité (**Three.js, WebXR, Node.js, Javascript**)

Compétences

- C, C++, C#, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL
- .NET, Blazor, ReactJS, NodeJS
- Développement d'application en RA ou RV
- Méthode Agile

Outils



Projets Réalisés

Détective Syra : Objets cachés

Développeur de mini jeux avec Kayfo Game Studio

Teul Master et Fruit Spin

Jeux HTML5 pour la plateforme de jeux en ligne Kayfo Play de Kayfo Game Studio

Rhythm Shapes : PFE du cursus JIN de l'ENSIIE

Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur

Autres jeux

Surface, Neon Dash, Build & Destroy : Hostile Cooperation

Bakanim' 2022, 2023 et 2024

Convention autour de la culture japonaise

PyramIIdE Edition 1,2 et 3

Tournoi esport sur le jeu Super Smash Bros Ultimate

Yvon Cocks

📍 Saint-Germain-en-Laye, France ✉ yvoncocks@gmail.com ☎ 06 51 18 19 19 [in Yvon Cocks](#) [GitHub](#)

Éducation

ENSIIE

Sept 2020 - Avr 2024

École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise

- Ingénieur Informatique Généraliste, spécialisation en Jeux vidéo et Interaction Numérique (Réalité Virtuelle et Augmentée, RV/RA)

Expérience

Développeur Jeux Mobiles et HTML5

Dakar, Sénégal

Kayfo Game Studio

Août 2023 - Jan 2024

- Mise en place d'un système de configuration des mini-jeux est géré par des Scriptables Objects
- Mise en place d'un système de scaling des pièces de puzzle des mini-jeux en fonction de la taille d'écran
- Optimisation des performances des jeux sur Cocos Creator et Création et documentation d'un système de Localisation

Développeur Backend .Net

Dakar, Sénégal

SenGames / SOLO Esports

Août 2023 - Jan 2024

- Développement d'une plateforme web dédiée à l'écosystème des compétitions d'esport
- ASP.NET Core 6.0, MVC, Entity Framework, Authentification externe, Micro-Services, Design Pattern Service-Repository

Développeur Réalité Augmentée (R&D)

Évry, France

Centre d'Innovation d'Évry

Juin 2022 - Sep 2022

- Étude et conception d'un démonstrateur en réalité augmentée pour du contrôle qualité
- Three.js, WebXR, Node.js, Javascript

Projets

Détective Syra : Objets cachés

[Détective Syra](#) [↗](#)

- Développeur de mini jeux chez Kayfo Game Studio
- Outils Utilisés: C#, Unity

Teul Master et Fruit Spin

[Kayfo Play](#) [↗](#)

- Jeux HTML5 pour la plateforme de jeux en ligne Kayfo Play de Kayfo Game Studio
- Outils Utilisés: TypeScript, JavaScript, PlayCanvas, Cocos Creator

Rhythm Shapes : PFE du cursus JIN de l'ENSIIE

[Rhythm Shapes](#) [↗](#)

- Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur
- Outils Utilisés: C#, Unity

Autres jeux

[Itch.io](#) [↗](#)

- Surface, Neon Dash, Build & Destroy : Hostile Cooperation
- Outils Utilisés: C#, Unity

Langages, Technologies et Outils

Langages: C++, C, Java, Python, C#, HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL

Technologies: .NET, ReactJS, NodeJS, WebXR, Three.js

Outils: Unity, Cocos Creator, Play Canvas, IntelliJ, Visual Studio 2022