



+33 6 51 18 19 19

yvoncocks@gmail.com

Saint-Germain-en-Laye
(78100), France

[LinkedIn](#)

[Github](#)

[Jeux sur Itch.io](#)



À PROPOS DE MOI

Diplômé en ingénierie informatique de l'ENSIIE, je recherche un emploi en tant que développeur jeux vidéo / Unity / Web / VR / AR / Tool

LANGUES

Français (Langue Maternelle)

Anglais (Bilingue / C1)

Espagnol (A2)

Japonais (A1)

CENTRES D'INTÉRÊTS

Jeux Vidéo

Animation Japonaise

Volley-Ball

Escalade

Yvon COCKS

Développeur Jeux Vidéo

Formations

Ingénieur Informatique (Bac+5)

2020 - 2024, **ENSIIE** | Évry (91000), France

Ingénieur Informatique spécialisé en **Jeux vidéo** et **Interaction Numérique (Réalité Virtuelle et Augmentée, RV/RA)**

Classes Préparatoires aux Grandes Écoles (CPGE)

2018 - 2020, **Lycée Jeanne d'Albret** | Saint-Germain-en-Laye (78100), France

PCSI (Physique, Chimie et Sciences de l'Ingénieur) puis **PC**

Expériences Professionnelles

Développeur Jeux Mobiles et HTML5 (Stage)

Août 2023 - Jan 2024, **Kayfo Game Studio** | Dakar, Sénégal

Développement de jeux vidéo mobiles (**Unity**) et HTML5 (**PlayCanvas** et **Cocos Creator**)

Développeur Backend .Net (Stage)

Août 2023 - Jan 2024, **SenGames / SOLO Esports** | Dakar, Sénégal

Développement d'une plateforme web dédiée à l'écosystème des compétitions d'eSport (**ASP.NET Core 6.0**, **MVC**, **Entity Framework**)

Développeur Réalité Augmentée, R&D (Stage)

Jun - Sep 2022, **Centre d'Innovation d'Évry** | Évry (91000), France

Étude et conception d'un démonstrateur en **réalité augmentée** pour du contrôle qualité (**Three.js**, **WebXR**, **Node.js**, **Javascript**)

Compétences

- C, C++, C#, Java, Python
- HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL
- .NET, Razor, ReactJS, NodeJS
- Développement d'application en RA ou RV
- Méthode Agile, Scrum

Outils

- Unity, Playcanvas, Cocos Creator
- Ryder, Visual Studio 2022, Visual Studio Code
- Git, Trello, Kanban

Projets Réalisés

Projet de fin d'étude du cursus JIN de l'ENSIIE

Jeu de rythme qui génère des niveaux par analyse des musiques du joueur

Détective Syra, Teul Master et Fruit Spin

Jeux développés dans le cadre de mon stage chez Kayfo Game Studio

Autres jeux réalisés

Surface, Neon Dash, Build & Destroy : Hostile Cooperation

Association - Bénévolat

Bakanim' (Édition 2022, 2023 et 2024), PyramIIdE (Édition 1, 2 et 3)

Savoir-Être

- Adaptabilité
- Gestion du stress
- Autonomie
- Travail en équipe