# TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN – A DISTANCIA

# Trabajos Integradores – Programación I

**Datos Generales** 

Título del trabajo: Algoritmos de Búsqueda y Ordenamiento en Python:

Implementación y Análisis de Eficiencia

Alumnos: Diego Raúl Montes y Ramiro Morales

Materia: Programación I

Profesor/a: Julieta Trape

Fecha de Entrega: 09/06/2025

# Índice

Introducción

Marco Teórico

Caso Práctico

Metodología Utilizada

Resultados Obtenidos

Conclusiones

Bibliografía

Anexos

## 1. Introducción

Los algoritmos de búsqueda y ordenamiento son fundamentales en programación porque permiten organizar y recuperar datos eficientemente. Este trabajo se centra en:

## **Preguntas para los estudiantes:**

¿Por qué se eligió este tema?

Elegimos este tema, ya que estos algoritmos son fundamentales y porque representa una de las bases fundamentales en la programación. algoritmos de entender pero con un enorme valor práctico, y permiten aplicar conceptos clave como estructuras de datos, ciclos, condicionales, y manipulación de listas. Este trabajo se centra en:

#### Relevancia:

Son la base para optimizar aplicaciones reales (bases de datos, motores de búsqueda).

#### Objetivos:

- 1. Implementar y comparar 4 algoritmos de ordenamiento y 2 de búsqueda en Python.
- 2. Medir su eficiencia en listas de diferentes tamaños.

## 2. Marco Teórico

Bubble Sort: Compara elementos adyacentes o el que tiene al lado e intercambia al orden correcto. ideal para listas pequeñas

Insertion Sort: Construye una lista ordenada insertando uno por uno los elementos en su posición correspondiente, Ideal para listas pequeñas y/o casi ordenadas.

Selection Sort: Encuentra el elemento más pequeño y lo coloca en la primera posición del índice, Así sucesivamente con cada elemento en la posición que sigue

QuickSort = Selecciona un elemento base aleatorio (pivot), Divide la lista en 2. Una con elementos menores, y otra con elementos mayores al pivot. Se aplica de manera recursiva a cada sublista hasta ordenar todos los elementos. Ideal para listas grandes.

Búsqueda Binaria: Algoritmo eficiente que requiere una lista previamente ordenada. Divide repetidamente la lista en dos mitades, descartando la mitad donde el elemento buscado no puede estar.

Búsqueda Lineal: Algoritmo simple que recorre cada elemento de la lista en orden hasta encontrar el objetivo.

## Tabla Comparativa de Algoritmos

Tipo	Algoritmo	Complejidad (Big-O)	Caso Ideal
Ordenamiento	Bubble Sort	O(n²)	Listas pequeñas (<100 elementos).
Ordenamiento	Insertion Sort	O(n²)	Listas casi ordenadas.
Ordenamiento	QuickSort	O(n log n)	Listas grandes.
Búsqueda	Búsqueda Binaria	O(log n)	Listas ordenadas.
Búsqueda	Búsqueda Lineal	O(n)	Listas desordenadas.

• Fuente: W3Schools Python Sorting Algorithms: <u>w3schools.com</u>

• Fuente: Búsqueda y Ordenamiento en Programación.pdf

## 3. Caso Práctico

Desarrollamos un script de comparación de algoritmos basado en una misma lista. Pudiendo así medir en tiempo de inicio y fin de ejecución que algoritmo es más eficiente según el caso de una lista de 1000 elementos, con un menú interactivo para facilitar su ejecución.

Implementacion de modulos/dependencias específicas para:

- random: para generar una lista aleatoria con una cantidad de números definida
- colorama: para diferenciar las salidas de cada función correspondiente a los algoritmos
- time: para poder medir el tiempo de ejecución
- os: para poder limpiar la terminal cada ejecución de una opcion del menu

#### Script en Python:

```
import random
import colorama
import time
import os
def limpiar pantalla():
   os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
# Random.sample(range(inicio, fin), cantidad de elementos)
listaDeNumerosIntermedia = random.sample(range(1, 51), 50)
listaDeNumerosGigante = random.sample(range(1, 1001), 1000)
# ============= ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO
# Bubble Sort: compara elementos adyacentes y los intercambia si están
desordenados
def BubbleSort(lista):
   num = len(lista)
   for i in range(num):
       for j in range(0, num - i - 1):
           if lista[j] > lista[j + 1]:
               lista[j], lista[j + 1] = lista[j + 1], lista[j]
   return lista
def InsertionSort(listaGrande): # Ordena insertando cada elemento en su
poscicion correcta dentro de una nueva lista ordenada.
```

```
for i in range(1, len(listaGrande)):
        key = listaGrande[i]
        while j >= 0 and key < listaGrande[j]:</pre>
            listaGrande[j + 1] = listaGrande[j]
        listaGrande[j + 1] = key
    return listaGrande
def QuickSort(listaGigante): # Ordena dividiendo la lista en sublistas menores
y mayores al elemento pivote o elemento central, y luego ordenando esas
sublistas recursivamente.
    if len(listaGigante) <= 1:</pre>
        return listaGigante
        elemento pivot = listaGigante[len(listaGigante) // 2]
        izquierda = [x for x in listaGigante if x < elemento pivot]</pre>
        medio = [x for x in listaGigante if x == elemento_pivot]
        derecha = [x for x in listaGigante if x > elemento_pivot]
        return QuickSort(izquierda) + medio + QuickSort(derecha)
def SelectionSort(lista): # Ordena seleccionando el elemento mas pequeño de la
lista y colocandolo al principio, Es recursivo hasta completar la lista.
    for i in range(len(lista)):
        min idx = i
        for j in range(i + 1, len(lista)):
            if lista[j] < lista[min_idx]:</pre>
                min idx = j
        lista[i], lista[min idx] = lista[min idx], lista[i]
    return lista
sorted_list = sorted(listaDeNumerosGigante) # Ordena la lista gigante de
numeros
# ================= ALGORITMOS DE BUSQUEDA
# Búsqueda Binaria: requiere lista ordenada, divide el rango de búsqueda a la
mitad
def BusquedaBinaria(lista, objetivo):
    izquierda, derecha = 0, len(lista) - 1
    while izquierda <= derecha:
        medio = (izquierda + derecha) // 2
        if lista[medio] == objetivo:
            return medio
        elif lista[medio] < objetivo:</pre>
            izquierda = medio + 1
        else:
```

```
derecha = medio - 1
    return -1 # Si no lo encuentra
def BusquedaLineal(lista, objetivo): # Bucle for que recorre la cada elemento
de la lista y compara si es igual al objetivo.
    for i in range(len(lista)):
        if lista[i] == objetivo:
            return i
    return -1 # Si no lo encuentra
def menu():
   while True:
        limpiar_pantalla()
        print("1. Ordenar lista de numeros con Bubble Sort")
        print("2. Ordenar lista grande de numeros con Insertion Sort")
        print("3. Ordenar lista gigante de numeros con Quick Sort")
        print("4. Ordenar lista de numeros enana con Selection Sort")
        print("5. Buscar un numero en la lista ordenada con Bubble Sort y
Busqueda Binaria")
        print("6. Buscar un numero en la lista ordenada con Selection Sort y
Busqueda Lineal")
        print("7. Ordenar con funcion integrada de Python (sorted)")
        print("8. Salir")
        opcion = input("Seleccione una opcion: ")
        if opcion == "8":
            print(colorama.Fore.CYAN + "Saliendo del programa...")
            break
        limpiar_pantalla() # Limpiar después de seleccionar cada opción
        inicio = time.time()
        if opcion == "1":
            print(colorama.Fore.RED + "Lista ordenada con Bubble Sort:",
BubbleSort(listaDeNumerosGigante))
            nombreAlgoritmo = "Bubble Sort"
        elif opcion == "2":
            print(colorama.Fore.YELLOW + f"Lista grande ordenada con Insertion
Sort:", InsertionSort(listaDeNumerosGigante))
            nombreAlgoritmo = "Insertion Sort"
        elif opcion == "3":
            print(colorama.Fore.YELLOW + f"Lista gigante ordenada con Quick
Sort: {QuickSort(listaDeNumerosGigante)}")
            nombreAlgoritmo = "Quick Sort"
       elif opcion == "4":
```

```
print(colorama.Fore.MAGENTA + f"Lista de numeros ordenada con
Selection Sort: {SelectionSort(listaDeNumerosGigante)}")
            nombreAlgoritmo = "Selection Sort"
        elif opcion == "5":
            numeroObjetivo = int(input("Ingrese un numero entre 1 y 50: "))
            posicion = BusquedaBinaria(BubbleSort(listaDeNumerosIntermedia),
numeroObjetivo)
            if posicion != -1:
                print(f"Posicion del numero {numeroObjetivo} en la lista
ordenada con Bubble Sort Y Busqueda Binaria: {posicion}")
                nombreAlgoritmo = "Bubble Sort y Busqueda Binaria"
            else:
                print(f"El numero {numeroObjetivo} no se encuentra en la
lista.")
        elif opcion == "6":
            numeroObjetivoLineal = int(input("Ingrese un numero entre 1 y 50:
"))
            posicion = BusquedaLineal(SelectionSort(listaDeNumerosIntermedia),
numeroObjetivoLineal)
            if posicion != -1:
                print(f"Posicion del numero {numeroObjetivoLineal} en la lista
ordenada con Selection Sort Y Busqueda Lineal: {posicion}")
                nombreAlgoritmo = "Selection Sort y Busqueda Lineal"
            else:
                print(f"El numero {numeroObjetivoLineal} no se encuentra en la
lista.")
        elif opcion == "7":
            print(colorama.Fore.GREEN + f"Lista gigante ordenada con la
funcion integrada de Python (sorted): {sorted_list}")
            nombreAlgoritmo = "Funcion integrada de Python (sorted)"
        fin = time.time()
        duracion = fin - inicio
        print(colorama.Fore.BLUE + "Algoritmo usado: " + nombreAlgoritmo)
        print(colorama.Fore.BLUE + f"Tiempo de ejecucion: {duracion:.4f}
segundos")
        input("\nPresione Enter para volver al menú...")
menu()
```

# 4. Metodología Utilizada

- 1. Investigación:
  - o Búsqueda y Ordenamiento en Programación.pdf
  - W3Schools Python Sorting Algorithms: w3schools.com
- 2. Desarrollo:
  - Herramientas: VS Code, Git/GitHub.
  - o División de tareas:
    - Ramiro: Implementó Bubble Sort, Insertion Sort, Quicksort, Búsqueda Binaria, Búsqueda Lineal.
    - Diego: Diseñó el menú interactivo, mediciones de tiempo y validó resultados.
- 3. Pruebas:
  - o 10 ejecuciones por algoritmo para obtener promedios confiables.

## 5. Resultados Obtenidos

Se midió el tiempo de ejecución de cada algoritmo utilizando listas aleatorias. Los resultados fueron los siguientes:

Algoritmo	Tiempo de Ejecución	
Bubble Sort	0.0193 segundos	
Insertion Sort	0.0000 segundos	
Quick Sort	0.0010 segundos	
Selection Sort	0.0150 segundos	
Bubble Sort + Búsqueda Binaria	1.1858 segundos	
Selection Sort + Búsqueda Lineal	2.9987 segundos	
Función integrada de Python (sorted)	0.0010 segundos	

#### **Errores corregidos:**

- Uso incorrecto de listas mutables compartidas.
- Ajustes de indentación y limpieza de pantalla según el sistema operativo.
- Validación de entradas numéricas en las búsquedas.

#### Observaciones:

Quick Sort y sorted() fueron los más rápidos en ordenar la lista gigante.

Bubble Sort y Selection Sort son notablemente más lentos con listas grandes.

La búsqueda binaria (con lista ordenada) fue más rápida que la búsqueda lineal, como se esperaba.

Insertion Sort fue extremadamente rápido con la lista usada, probablemente debido al orden previo de los elementos.

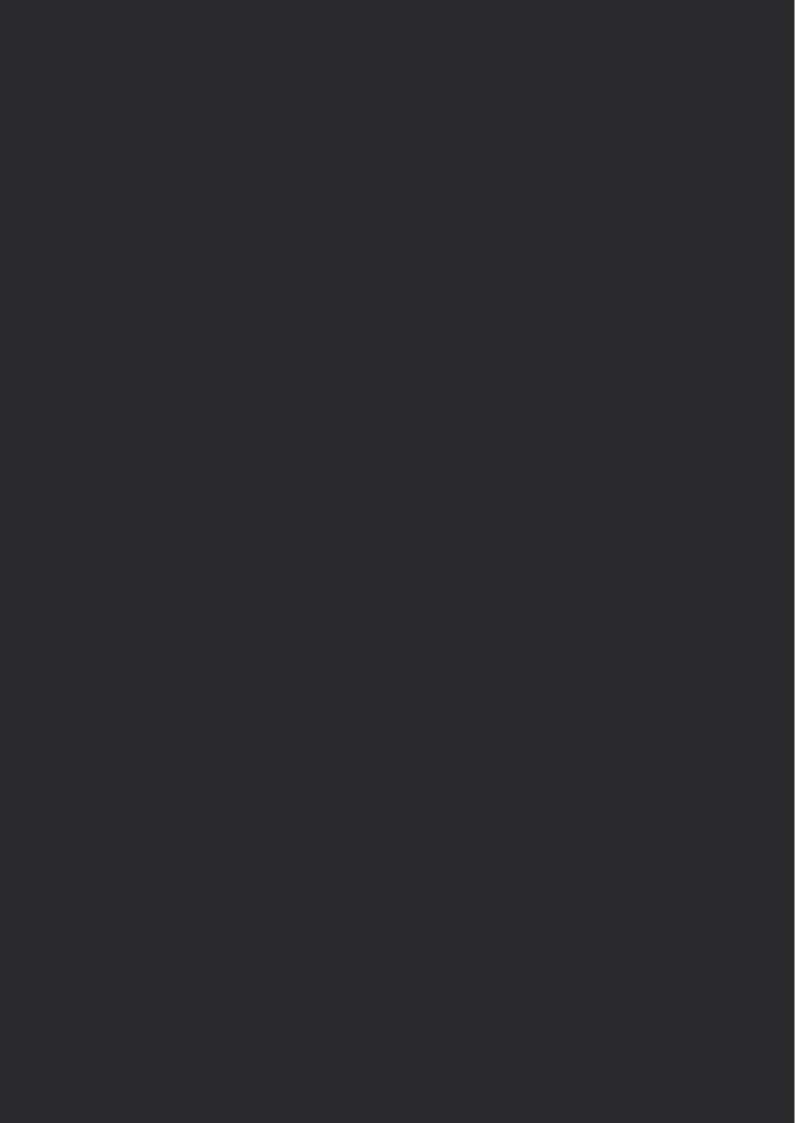
# 6. Bibliografía

- o Búsqueda y Ordenamiento en Programación.pdf
- o W3Schools Python Sorting Algorithms: w3schools.com
- o Documentación oficial de Python: <a href="https://docs.python.org/3/">https://docs.python.org/3/</a>

## 7. Anexos

Enlace al repositorio: Repositorio al GitHub

Video Presentación: Video YouTube



#### Capturas de pantalla:

```
5 de jun 04:28 🞵
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     ≤ † en ▽ 🖁 •) 🔓 67 %
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            Trabajo_Integrador_AlgBusqYOrd.py X
  Programacion 1 > <a href="Programacion"> Programacion 1 > <a href="Programacion"> Programacion 1 > Programa
                              import colorama
import time
                              import os
                              # Random.sample(range(inicio, fin), cantidad de elementos)
listaDeNumerosIntermedia = random.sample(range(1, 51), 50)
listaDeNumerosGigante = random.sample(range(1, 1001), 1000)
                            return lista
                                               for i in range(1, len(listaGrande)):
    key = listaGrande[i]
    j = i - 1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   □ □ □
Trabajo_Integrador_AlgBusqYOrd.py ×
  Programacion 1 > 🎨 Trabajo_Integrador_AlgBusqYOrd.py > 😚 menu
                                                                 while j >= 0 and key < listaGrande[j]:
    listaGrande[j + 1] = listaGrande[j]</pre>
                                                 return listaGrande
                                              if len(listaGigante) <= 1:
    return listaGigante</pre>
                                                                e:
elemento_pivot = listaGigante[len(listaGigante) // 2]
izquierda = [x for x in listaGigante if x < elemento_pivot]
medio = [x for x in listaGigante if x == elemento_pivot]
derecha = [x for x in listaGigante if x > elemento_pivot]
return QuickSort(izquierda) + medio + QuickSort(derecha)
                                                                min_idx = i
for j in range(i + 1, len(lista)):
    if lista[j] < lista[min_idx]:</pre>
                                                                 min_idx = j
lista[i], lista[min_idx] = lista[min_idx], lista[i]
```

