

SÍGUEME 

** Curso Udemy Bases de datos con MySQL: <http://bit.ly/2vtrUg9>

** INSTAGRAM: <http://instagram.com/uskokrum2010>

** FACEBOOK: <http://facebook.com/UskoKruM2010>

** TWITTER: <http://twitter.com/uskokrum2010>

** SITIO WEB: <http://uskokrum2010.com>

** GITHUB: <http://github.com/UskoKruM>

** SUSCRÍBETE: <http://youtube.com/uskokrum2010>

¿Quieres aprender y conversar sobre programación? Únete a nuestro grupo de Telegram:
https://t.me/uskokrum2010_yt

Modelo Cliente – Servidor: <https://youtu.be/KA7Ngcgth0Q>

Frontend – Backend: <https://youtu.be/aKAg5FI9aJw>

Dominio – Hosting: <https://youtu.be/u8PX21riDL0>

Backend:

Lenguajes de Programación / Frameworks (marco de trabajo)

- C#: ecosistema .NET, Entity Framework, Dapper, LINQ, ASP
- Python: Flask, Django – Django Rest Framework, FastAPI
- JavaScript (Node.js): Express.js, Hapi.js, Koa.js, Sails.js...
 - TypeScript: Superset (tipado)
- PHP: Laravel, Symfony, CodeIgniter, Zend, Slim, Phalcon, Yii...
- Java: Spring, Hibernate, Java Server Faces, Struts, JSP – Servlets
- Ruby: Ruby on Rails
- Go
- Perl

*** ORM (Object Relational Mapping): Mapeo Objeto-Relacional, por ejemplo: SQLAlchemy para Python.

Sistemas gestores de bases de datos

- Relacionales (SQL: Structured Query Language)
 - MySQL – MariaDB, PostgreSQL, Microsoft SQL Server, Oracle, SQLite, IBM Db2...
- No relacionales
 - MongoDB, DynamoDB (AWS), Hadoop, Redis, CouchDB...

Frontend

HTML (HyperText Markup Language: lenguaje de marcado de hipertexto)

- DOM (Document Object Model): Modelo de objetos del document

CSS (Cascading Style Sheet: hoja de estilos en cascada)

- Grid – Flexbox
- SASS (Syntactically Awesome Style Sheets)
- LESS (Leaner Style Sheet)
- Bootstrap, Semantic UI, Tailwind, Foundation, Bulma, Materialize, Skeleton...

JavaScript: funciones, promesas (Promise), manejo de listas y sus métodos, fetch API, DOM, eventos...

- Librerías: jQuery, React...
- Frameworks: Angular, Vue.js, Svelte.js...

UI (User Interface) / UX (User Experience)

- Responsividad: Capacidad de adaptarse a distintos dispositivos.
- Figma: diseñar prototipos (interfaces) y manejar gráficos vectoriales

APIs – RESTful APIs (Application Programming Interface: Interfaz de programación de aplicaciones)

- Métodos o verbos HTTP: GET, POST, PUT, DELETE, PATCH

- Códigos de respuesta HTTP: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x
- JSON: JavaScript Object Notation, formato de intercambio de datos
- Seguridad: Autenticación – Autorización, mecanismos: JWT (JSON Web Tokens), OAuth

Indispensable:

- Navegadores web: Chrome, Firefox, Brave, Microsoft Edge, Safari, Opera...
- Git: Sistema de control de versiones

Muy útiles si los conoces:

- Otro sistema operativo: si usas Windows, Linux: Manjaro, Ubuntu, Arch Linux...
- Webpack: empaquetador de recursos frontend (html, css, js, img...)
- Docker: para gestionar contenedores
- Arquitectura de microservicios
- Plataformas: GitHub Pages, Heroku, DigitalOcean, Azure, Google Cloud, Amazon Web Services
- Clientes HTTP – REST Clients: Postman, Insomnia, Thunder Client, HTTP Client...
- Editores de Código o IDEs a nivel avanzado