



Intitulé du sujet	Plateforme d'assistance à la rédaction alimentée par l'IA
Référence	SoulChain – Verticale – Web 1
Domaine d'activité	Développement Web / Web Mobile Keywords : Web - Web Mobile - Design Thinking - UI/UX - A/B testing
Rappel du contexte	Cette proposition de mini projet d'application s'inscrit dans le cadre d'un projet d'innovation mené par Synergeon dédié au développement d'une plateforme spécialisée en assistance à la rédaction alimentée par l'intelligence artificielle (IA). Cette plateforme, visant à révolutionner le domaine de la rédaction numérique, se distingue par sa modularité et sa flexibilité. Pour ce faire, sa conception a été pensée afin de pouvoir offrir des services variés tels que la réécriture, la génération de résumés, ainsi que la création de titres, déclinés comme suit :
	• Réécriture (Rewriting): Ce module offre la capacité de transformer un texte existant en une nouvelle version, en conservant le sens original mais en modifiant la structure et le style. Cette fonctionnalité est idéale pour améliorer la clarté, l'engagement ou l'originalité d'un texte.
	Génération de Résumés (Summary Generation): Conçu pour extraire l'essence d'un texte long et le présenter sous forme condensée, cette fonctionnalité est essentielle pour ceux et celles qui cherchent à obtenir rapidement une compréhension globale d'un contenu volumineux.
	Création de Titres (<i>Title Generation</i>): Spécialisé dans la formulation de titres percutants et pertinents, cette fonctionnalité aide à capturer l'attention des lecteurs en donnant un aperçu immédiat du contenu du texte.
	Qui plus est, la force de cette plateforme réside dans sa conception modulaire. Les différents modules peuvent être intégrés dans une plateforme unifiée, offrant une expérience utilisateur fluide et complète. Cela permet une interaction harmonieuse entre les modules, favorisant une rédaction plus efficace et créative.
Mission	Dans le cadre du développement de cette plateforme axée sur l'assistance à la rédaction alimentée par l'IA, plusieurs missions cruciales doivent être exécutées à savoir :
	 Repenser l'Interface Utilisateur et l'UX: l'objectif est de rendre la plateforme aussi intuitive et facile à utiliser que possible. Pour ce faire, il est essentiel de s'inspirer des solutions similaires les plus utilisées sur le marché, en analysant ce qui fonctionne bien dans ces systèmes et comment ils facilitent l'interaction des utilisateurs. Une attention particulière sera accordée à la simplification des processus, à la clarté de la navigation et à la présentation visuelle attrayante, tout en veillant à ce que les fonctionnalités avancées restent facilement accessibles pour les utilisateurs expérimentés. S'inspirer notamment de solutions similaires telles que : https://quillbot.com/ https://rytr.me/
	 https://copysmith.ai/use-cases/content-enhancement/ Mettre en Place des Mockups: il est nécessaire de mettre en place des mockups, ou prototypes visuels de la plateforme. Cette étape est cruciale pour visualiser concrètement l'interface et les interactions proposées. Les mockups serviront de guide permettant de comprendre les attentes en termes de disposition des éléments, de style graphique et d'interactions utilisateur. Ils seront également utiles pour recueillir des premiers retours d'utilisateurs ou de parties prenantes, afin d'ajuster et d'améliorer le design avant de passer à l'étape de développement.







3. Implémenter des Interfaces Web en Mode A/B Testing : enfin, l'implémentation des interfaces web se fera en mode A/B Testing. Cette méthode consiste à tester deux versions d'une page ou d'un élément de l'interface pour voir laquelle performe le mieux auprès des utilisateurs. Ce processus permettra de collecter des données précieuses sur la façon dont les utilisateurs interagissent avec la plateforme, de comprendre leurs préférences et leurs comportements, et d'optimiser l'interface en conséquence. L'A/B Testing est essentiel pour garantir que la plateforme finale répondra au mieux aux besoins et attentes des utilisateurs, en offrant une expérience utilisateur supérieure et en améliorant constamment les fonctionnalités proposées. Pour la réalisation des travaux demandés dans le cadre de ce mini projet, il est fortement recommandé de disposer des prérequis scientifiques suivants :

Connaissances requises

- Connaissance de la méthodologie Design Thinking.
- Connaissances des règles et bonnes pratiques UI/UX pour le web.
- Connaitre ReactJS (ou autres langages similaires)

La pratique orale et la maitrise rédactionnelle courante de la langue anglaise sont des pré requis indispensables pour pouvoir interagir avec les équipes techniques et les partenaires technologiques internationaux de Synergeon.

Qui plus est, il vous sera tout aussi demandé de démontrer l'appropriation des compétences suivantes tout au long de votre mini projet :

- Capacité à pivoter et changer de solution au fil de l'eau (démarche Lean Startup: Build-Test-Learn).
- Travail et collaboration avec d'autres équipes d'ingénieurs.
- Autonomie







Intitulé du sujet	Plateforme de génération de contenu
Référence	SoulChain – Verticale – Web 2
Domaine d'activité	Développement Web / Web Mobile Keywords : Web - Web Mobile - Design Thinking - UI/UX - A/B testing
Rappel du contexte	Cette proposition de mini projet d'application s'inscrit dans le cadre d'un projet d'innovation mené par Synergeon dédié au développement d'une plateforme de génération de contenu, dans le cadre d'un programme qui vise à révolutionner la façon dont le contenu numérique est créé, transformé et diffusé. En exploitant les dernières avancées en matière d'intelligence artificielle et de traitement numérique, cette plateforme se propose d'être une solution complète et modulaire pour les créateurs de contenu de tous horizons. Pour ce faire, sa conception a été pensée afin de pouvoir offrir des services variés tels que déclinés comme suit :
	Text to Speech: Ce module convertit le texte en parole, en utilisant des technologies avancées pour générer une voix naturelle et expressive. Il peut être utilisé pour diverses applications telles que les livres audio, l'assistance vocale, ou encore la narration dans des vidéos.
	Création d'Avatars: Ici, la plateforme va permettre de créer des avatars numériques personnalisés sous différents styles paramétrables. Ces avatars peuvent être utilisés comme représentants virtuels dans divers contextes numériques.
	Text to Video: Ce module transforme les textes en séquences vidéo. En intégrant des éléments visuels et audio, il crée des vidéos engageantes à partir de scripts écrits. Cela peut être particulièrement utile pour le marketing, l'éducation, ou la création de contenu pour les réseaux sociaux.
	Thumbnail Generation: Ce sous-module se spécialise dans la création de miniatures (thumbnails) pour les vidéos. En utilisant l'intelligence artificielle, il génère des vignettes attrayantes et pertinentes, un élément crucial pour attirer l'attention sur des plateformes de partage de vidéos.
	Qui plus est, la force de cette plateforme réside dans sa conception modulaire. Les différents modules peuvent être intégrés dans une plateforme unifiée, offrant une expérience utilisateur fluide et complète. Cela permet une interaction harmonieuse entre les modules, favorisant une rédaction plus efficace et créative.
Mission	Dans le cadre du développement de cette plateforme axée sur l'assistance à la rédaction alimentée par l'IA, plusieurs missions cruciales doivent être exécutées à savoir :
	 Repenser l'Interface Utilisateur et l'UX: l'objectif est de rendre la plateforme aussi intuitive et facile à utiliser que possible. Pour ce faire, il est essentiel de s'inspirer des solutions similaires les plus utilisées sur le marché, en analysant ce qui fonctionne bien dans ces systèmes et comment ils facilitent l'interaction des utilisateurs. Une attention particulière sera accordée à la simplification des processus, à la clarté de la navigation et à la présentation visuelle attrayante, tout en veillant à ce que les fonctionnalités avancées restent facilement accessibles pour les utilisateurs expérimentés. S'inspirer notamment de solutions similaires telles que: https://www.heygen.com/ https://www.synthesia.io/ https://www.d-id.com/creative-reality-studio/







https://elevenlabs.io/

- 2. Mettre en Place des Mockups : il est nécessaire de mettre en place des mockups, ou prototypes visuels de la plateforme. Cette étape est cruciale pour visualiser concrètement l'interface et les interactions proposées. Les mockups serviront de guide permettant de comprendre les attentes en termes de disposition des éléments, de style graphique et d'interactions utilisateur. Ils seront également utiles pour recueillir des premiers retours d'utilisateurs ou de parties prenantes, afin d'ajuster et d'améliorer le design avant de passer à l'étape de développement.
- 3. Implémenter des Interfaces Web en Mode A/B Testing: enfin, l'implémentation des interfaces web se fera en mode A/B Testing. Cette méthode consiste à tester deux versions d'une page ou d'un élément de l'interface pour voir laquelle performe le mieux auprès des utilisateurs. Ce processus permettra de collecter des données précieuses sur la façon dont les utilisateurs interagissent avec la plateforme, de comprendre leurs préférences et leurs comportements, et d'optimiser l'interface en conséquence. L'A/B Testing est essentiel pour garantir que la plateforme finale répondra au mieux aux besoins et attentes des utilisateurs, en offrant une expérience utilisateur supérieure et en améliorant constamment les fonctionnalités proposées.

Connaissances requises

Pour la réalisation des travaux demandés dans le cadre de ce mini projet, il est fortement recommandé de disposer des prérequis scientifiques suivants :

- Connaissance de la méthodologie Design Thinking.
- Connaissances des règles et bonnes pratiques UI/UX pour le web.
- Connaitre ReactJS (ou autres langages similaires)

La pratique orale et la maitrise rédactionnelle courante de la langue anglaise sont des pré requis indispensables pour pouvoir interagir avec les équipes techniques et les partenaires technologiques internationaux de Synergeon.

Qui plus est, il vous sera tout aussi demandé de démontrer l'appropriation des compétences suivantes tout au long de votre mini projet :

- Capacité à pivoter et changer de solution au fil de l'eau (démarche Lean Startup : Build-Test-Learn).
- Travail et collaboration avec d'autres équipes d'ingénieurs.
- Autonomie







Intitulé du sujet	Plateforme de génération de diagnostic médical
Référence	Epi – Verticale – Web 1
Domaine d'activité	Développement Web / Web Mobile Keywords : Web - Web Mobile - Design
	Thinking – UI/UX – A/B testing
Rappel du	Cette proposition de mini projet d'application s'inscrit dans le cadre d'un projet
contexte	d'innovation mené par Synergeon dédié au développement d'une plateforme de
	génération de diagnostic médical pour les experts en santé et les patients. Cette
	solution numérique innovante est conçue pour soutenir et améliorer en premier lieu les pratiques des professionnels de santé comme les nutritionnistes, les médecins, et
	d'autres spécialistes. Pour ce faire, sa conception a été pensée afin de pouvoir offrir des
	services variés tels que déclinés comme suit :
	301 1103 101 101 que domines con inicia con la constante de la
	Génération de diagnostic médical intelligent pour l'expert de santé et le patient :
	La plateforme utilise des algorithmes avancés pour analyser les données de santé
	des patients, fournissant ainsi des diagnostics précis et personnalisés. Cela permet
	aux experts en santé de prendre des décisions éclairées plus rapidement et aux
	patients d'être informé sur son état de santé.
	 Intégration de données diverses : La plateforme est capable d'intégrer des données provenant de différentes sources,
	telles que les dossiers médicaux électroniques, les appareils de suivi de santé, et
	même les données alimentaires, pour une vue complète de la santé du patient.
Mission	Dans le cadre du développement de cette plateforme axée sur l'assistance à la rédaction
1411351011	alimentée par l'IA, plusieurs missions cruciales doivent être exécutées à savoir :
	' ''
	1. Repenser l'Interface Utilisateur et l'UX : l'objectif est de rendre la plateforme aussi
	intuitive et facile à utiliser que possible. Pour ce faire, il est essentiel de s'inspirer
	des solutions similaires les plus utilisées sur le marché, en analysant ce qui
	fonctionne bien dans ces systèmes et comment ils facilitent l'interaction des
	utilisateurs. Une attention particulière sera accordée à la simplification des processus, à la clarté de la navigation et à la présentation visuelle attrayante, tout
	en veillant à ce que les fonctionnalités avancées restent facilement accessibles pour
	les utilisateurs expérimentés.
	S'inspirer notamment de solutions similaires telles que :
	- https://ornament.health/
	2. Mettre en Place des Mockups : il est nécessaire de mettre en place des mockups,
	ou prototypes visuels de la plateforme. Cette étape est cruciale pour visualiser
	concrètement l'interface et les interactions proposées. Les mockups serviront de
	guide permettant de comprendre les attentes en termes de disposition des
	éléments, de style graphique et d'interactions utilisateur. Ils seront également
	utiles pour recueillir des premiers retours d'utilisateurs ou de parties prenantes, afin d'ajuster et d'améliorer le design avant de passer à l'étape de développement.
	ann a ajaster et a amenorer le design avant de passer a retape de developpement.
	3. Implémenter des Interfaces Web en Mode A/B Testing : enfin, l'implémentation
	des interfaces web se fera en mode A/B Testing. Cette méthode consiste à tester
	deux versions d'une page ou d'un élément de l'interface pour voir laquelle
	performe le mieux auprès des utilisateurs. Ce processus permettra de collecter des
	données précieuses sur la façon dont les utilisateurs interagissent avec la
	plateforme, de comprendre leurs préférences et leurs comportements, et
	d'optimiser l'interface en conséquence. L'A/B Testing est essentiel pour garantir
	que la plateforme finale répondra au mieux aux besoins et attentes des utilisateurs,
	en offrant une expérience utilisateur supérieure et en améliorant constamment les
	fonctionnalités proposées.







Connaissances requises

Pour la réalisation des travaux demandés dans le cadre de ce mini projet, il est fortement recommandé de disposer des prérequis scientifiques suivants :

- Connaissance de la méthodologie Design Thinking.
- Connaissances des règles et bonnes pratiques UI/UX pour le web.
- Connaitre ReactJS (ou autres langages similaires)

La pratique orale et la maitrise rédactionnelle courante de la langue anglaise sont des pré requis indispensables pour pouvoir interagir avec les équipes techniques et les partenaires technologiques internationaux de Synergeon.

Qui plus est, il vous sera tout aussi demandé de démontrer l'appropriation des compétences suivantes tout au long de votre mini projet :

- Capacité à pivoter et changer de solution au fil de l'eau (démarche Lean Startup : Build-Test-Learn).
- Travail et collaboration avec d'autres équipes d'ingénieurs.
- Autonomie







Intitulé du sujet	Plateforme de génération de feedbacks pour les réseaux sociaux assistée par IA
Référence	Hook – Verticale – Web 1
Domaine d'activité	Développement Web / Web Mobile Keywords : Web - Web Mobile - Design Thinking - UI/UX - A/B testing
Rappel du contexte	Cette proposition de mini projet d'application s'inscrit dans le cadre d'un projet d'innovation mené par Synergeon dédié au développement d'une plateforme innovante visant à révolutionner l'interaction en ligne, dans de la constante évolution dynamique des réseaux sociaux. Cette plateforme, axée sur l'intelligence artificielle (IA), est conçue pour transformer la manière dont les marques, les influenceurs et les entreprises communiquent avec leur public. Pour ce faire, sa conception a été pensée afin de pouvoir offrir des services variés tels que déclinés comme suit :
	• Engagement hybride sur les réseaux sociaux : Ce module représente le cœur de la plateforme. Il offre une capacité unique à interagir semi-automatiquement avec les abonnés, en utilisant des phrases générées par l'IA qui sont adaptées au style de l'influenceur ou de la marque. Cela permet une personnalisation accrue des réponses, garantissant ainsi que chaque interaction reflète authentiquement la voix de la marque ou de la personne.
	Messages automatisés aux abonnés: Une autre caractéristique clé de cette plateforme est la capacité d'envoyer des messages automatisés non seulement aux abonnés existants mais aussi aux abonnés des influenceurs partenaires. Grâce à l'utilisation d'un bot intelligent, cette fonctionnalité permet d'entrer directement en contact avec les clients en leur envoyant des messages personnalisés sur différents réseaux sociaux. Cette approche proactive de la communication ouvre de nouvelles voies pour l'engagement client et la fidélisation.
Mission	Dans le cadre du développement de cette plateforme axée sur l'assistance à la rédaction alimentée par l'IA, plusieurs missions cruciales doivent être exécutées à savoir :
	1. Repenser l'Interface Utilisateur et l'UX: l'objectif est de rendre la plateforme aussi intuitive et facile à utiliser que possible. Pour ce faire, il est essentiel de s'inspirer des solutions similaires les plus utilisées sur le marché, en analysant ce qui fonctionne bien dans ces systèmes et comment ils facilitent l'interaction des utilisateurs. Une attention particulière sera accordée à la simplification des processus, à la clarté de la navigation et à la présentation visuelle attrayante, tout en veillant à ce que les fonctionnalités avancées restent facilement accessibles pour les utilisateurs expérimentés.
	2. Mettre en Place des Mockups: il est nécessaire de mettre en place des mockups, ou prototypes visuels de la plateforme. Cette étape est cruciale pour visualiser concrètement l'interface et les interactions proposées. Les mockups serviront de guide permettant de comprendre les attentes en termes de disposition des éléments, de style graphique et d'interactions utilisateur. Ils seront également utiles pour recueillir des premiers retours d'utilisateurs ou de parties prenantes, afin d'ajuster et d'améliorer le design avant de passer à l'étape de développement.
	3. Implémenter des Interfaces Web en Mode A/B Testing: enfin, l'implémentation des interfaces web se fera en mode A/B Testing. Cette méthode consiste à tester deux versions d'une page ou d'un élément de l'interface pour voir laquelle performe le mieux auprès des utilisateurs. Ce processus permettra de collecter des données précieuses sur la façon dont les utilisateurs interagissent avec la plateforme, de comprendre leurs préférences et leurs comportements, et d'optimiser l'interface en conséquence. L'A/B Testing est essentiel pour garantir que la plateforme finale répondra au mieux aux besoins et attentes des utilisateurs,



Proposition de mini projets dans le cadre du programme d'innovation en Intelligence Artificielle & Informatique Quantique de Synergeon, en association avec le Soft Centre, via une démarche d'Open Innovation auprès des étudiants INE1 ASEDS de l'INPT.





	en offrant une expérience utilisateur supérieure et en améliorant constamment les fonctionnalités proposées.
Connaissances	Pour la réalisation des travaux demandés dans le cadre de ce mini projet, il est
requises	fortement recommandé de disposer des prérequis scientifiques suivants :
	Connaissance de la méthodologie Design Thinking.
	 Connaissances des règles et bonnes pratiques UI/UX pour le web.
	 Connaitre ReactJS (ou autres langages similaires)
	La pratique orale et la maitrise rédactionnelle courante de la langue anglaise sont des pré requis indispensables pour pouvoir interagir avec les équipes techniques et les partenaires technologiques internationaux de Synergeon.
	Qui plus est, il vous sera tout aussi demandé de démontrer l'appropriation des compétences suivantes tout au long de votre mini projet :
	• Capacité à pivoter et changer de solution au fil de l'eau (démarche Lean Startup : Build-Test-Learn).
	 Travail et collaboration avec d'autres équipes d'ingénieurs.
	Autonomie

