

회의록

회의일시	2022년 04월 29일 14시 10분경	부서	129기 1팀	작성자	박유민
참석자	129기 1팀 송준규 김수영 박유민 우민성				

회의안건	간단한 기획 및 당일 각자 구현할 분량에 관한 회의
------	------------------------------

회의내용	내용	이슈 / 비고
	1. 당일 팀 과제 진행 예정 분량 수영 : 플레이어 이동 준규 : obj 및 선 구현 유민 : 게임 시작 화면 및 중단 화면 민성 : 윈도우, 몬스터 1종류 구현	수영, 준규 Main 제작
	2. 팀 과제를 진행하며 정한 규칙 - 나쁜 단어나 욕설을 사용할 시 바르고 이쁜말을 사용하도록 벌칙을 정함	
	3.간단한 추가 구현 사항 - 플레이어에게 근처에 존재하는 물건을 집을 수 있도록 구현	기존 예정 되었던 진행도를 모두가 100프로 달성한 후 구현 예정

결정사항	내용	진행일정
	1. 팀 과제 진행 시간	모두 예정된 시간을 초과하여 팀 과제를 진행함
	2. 팀 과제 진행 시 특이사항	기존 이야기 되었던 유의사항을 모두 지킴

다음회의	4월 30일 팀 과제를 진행하기 전 회의 예정
------	---------------------------