*// цикл по строкам картинки*for (int j = 0; j < height; ++j) {  
 *// цикл пикселям строки* for (int i = 0; i < width; ++i) {  
 *// получаем текущий пиксель с координатами i,j* raster.getPixel(i, j, pixel);  
  
 *// инвертируем цвет для каждой компоненты, т.е. делаем 255 минус текущее значение  
 /\* for (int k = 0; k < COLORS\_COUNT\_IN\_RGB; ++k) {  
 pixel[k] = MAX\_RGB - pixel[k];  
 }\*/  
  
 // перевод в черно-белое* int value = (int) (0.3 \* pixel[0] + 0.59 \* pixel[1] + 0.11 \* pixel[2]);  
 for(int k = 0; k < COLORS\_COUNT\_IN\_RGB; ++k){  
 pixel[k] = value;  
 }  
  
 raster.setPixel(i, j, pixel);  
 }  
}

*// цикл по строкам картинки*for (int j = 0; j < height; ++j) {  
 *// цикл пикселям строки* for (int i = 0; i < width; ++i) {  
 *// получаем текущий пиксель с координатами i,j* raster.getPixel(i, j, pixel);  
  
 *// инвертируем цвет для каждой компоненты, т.е. делаем 255 минус текущее значение  
 /\* for (int k = 0; k < COLORS\_COUNT\_IN\_RGB; ++k) {  
 pixel[k] = MAX\_RGB - pixel[k];  
 }\*/  
  
 // перевод в черно-белое* int value = (int) (0.3 \* pixel[0] + 0.59 \* pixel[1] + 0.11 \* pixel[2]);  
 for(int k = 0; k < COLORS\_COUNT\_IN\_RGB; ++k){  
 pixel[k] = value;  
 }  
  
 raster.setPixel(i, j, pixel);  
 }  
}

*// цикл по строкам картинки*for (int j = 0; j < height; ++j) {  
 *// цикл пикселям строки* for (int i = 0; i < width; ++i) {  
 *// получаем текущий пиксель с координатами i,j* raster.getPixel(i, j, pixel);  
  
 *// инвертируем цвет для каждой компоненты, т.е. делаем 255 минус текущее значение  
 /\* for (int k = 0; k < COLORS\_COUNT\_IN\_RGB; ++k) {  
 pixel[k] = MAX\_RGB - pixel[k];  
 }\*/  
  
 // перевод в черно-белое* int value = (int) (0.3 \* pixel[0] + 0.59 \* pixel[1] + 0.11 \* pixel[2]);  
 for(int k = 0; k < COLORS\_COUNT\_IN\_RGB; ++k){  
 pixel[k] = value;  
 }  
  
 raster.setPixel(i, j, pixel);  
 }