## Лекция 1

**Печать в консоль, Hello world**

System.out.println(“Hi!”); // печать в консоль строки  
System.out.println(5); // печать в консоль числа

public class HelloWorld {} // объявление класса

public class HelloWorld {  
 public static void main(String[] args) { // функция main внутри класса   
 }  
}

**Литералы**

5 // литерал целого числа  
3.4 // литерал вещественного числа  
"Hi" // литерал строки

**Объявление и инициализация**

int a; // объявление переменной a. ТипПеременной ИмяПеременной;  
a = 1; // иниализация переменной a c помощью литерала 1  
a = b; // инициализация переменной с помощью значения переменной b  
a = b \* 2 + c; // инициализация переменной а с помощью значения выражения  
int a = 1; // объявление и инициализация переменной a

## Лекция 1

**Печать в консоль, Hello world**

System.out.println(“Hi!”); // печать в консоль строки  
System.out.println(5); // печать в консоль числа

public class HelloWorld {} // объявление класса

public class HelloWorld {  
 public static void main(String[] args) { // функция main внутри класса   
 }  
}

**Литералы**

5 // литерал целого числа  
3.4 // литерал вещественного числа  
"Hi" // литерал строки

**Объявление и инициализация**

int a; // объявление переменной a. ТипПеременной ИмяПеременной;  
a = 1; // иниализация переменной a c помощью литерала 1  
a = b; // инициализация переменной с помощью значения переменной b  
a = b \* 2 + c; // инициализация переменной а с помощью значения выражения  
int a = 1; // объявление и инициализация переменной a