## Лекция 6

**Объявления и вызов функций**

public static int function(int x, int y){ // объявление статической функции  
 int result = x \* y; // result – локальная переменная  
 return result;  
}

int result = function(3, 5); // вызов статической функции

public int function(int x){ // объявление нестатической функции  
 if(x == 5) {  
 return 5; // досрочное завершение функции  
 }  
 return 4;  
}

MyObject myObject = new MyObject();  
int result = myObject.function(); // вызов нестатической функции

public static void printText(String s) { // функция с возвращаемым типом void  
 System.out.println(s);   
}

**Перегрузка функций**

public static void f(int a) {   
 // код   
 }

public static void f(double a) {   
 // код   
}