## Лекция 6

**Объявления и вызов функций**

public static int Function(int x, int y) // объявление статической функции  
{   
 return x \* y;   
}

int result = Function(3, 5); // вызов статической функции

public int Function(int x) { // объявление нестатической функции  
 if (x == 5) {  
 return 5; // досрочное завершение функции  
 }  
 return 4;  
}

MyObject myObject = new MyObject();  
int result = myObject.Function(); // вызов нестатической функции

public static void PrintText(string s)   
{   
 // функция с возвращаемым типом void  
 Console.WriteLine(s);   
}

**Перегрузка функций**

public static void F(int a)   
{   
 // код   
}

public static void F(double a)   
{   
 // код   
}