# Лекция 7

**Пример класса**

public class PersonMain   
{  
 public static void Main() {  
 Person person = new Person("Ivan", "Ivanov", "89231232463");  
 person.Print();  
  
 Console.WriteLine(person.GetName());  
 }  
}

public class Person   
{  
 // поле класса. const означает - переменная единственного присваивания  
 public const int *MAX\_NAME\_LENGTH* = 100;  
  
 // поля объекта  
 private string name; // private - модификатор видимости,  
 // означает, что поле доступно только внутри класса  
 private string surname;  
 private string phone;  
  
 // конструктор  
 public Person(string name, string surname, string phone)   
 {  
 this.name = name; // ключивое слово this, обозначающее текущий объект  
 this.surname = surname;  
 this.phone = phone;  
 }  
  
 // метод  
 public void Print()   
 {  
 Console.WriteLine("{0} {1}: {2}", name, surname, phone);  
 }  
  
 // геттер для имени  
 // public - модификатор видимости, означает что метод доступен из любой точки программы  
 public string GetName()   
 {  
 return name;  
 }  
  
 // сеттер для имени  
 public void SetName(string name)   
 {  
 this.name = name;  
 }  
}