# Лекция 8

**null**

string s = null; // присвоение null ссылке s

**Получить символ из строки**

char secondSymbol = s[1]; // получить первый символ в строке  
char lastSymbol = s[s.Length – 1]; // получить последний символ в строке

**Character**

bool isDigit = char.IsDigit(‘4’); // определение является ли символ числом  
bool isLetter = char.IsLetter(‘c’); // определение является ли буквой  
bool isWhitespace = char.IsWhiteSpace(‘ ’); // является ли пробельным символом  
char cLower = char.ToLower(‘A’); // перевод в нижний регистр  
char cUpper = char.ToUpper(‘a’); // перевод в верхний регистр

**Проход по всем символам строки**

string s = "string";  
for (int i = 0; i < s.Length; ++i)   
{  
 char c = s[i]; // работаем с текущим символом c  
 if (char.IsLetter(c))   
 {  
 // …  
 }  
}

# Лекция 8

**null**

string s = null; // присвоение null ссылке s

**Получить символ из строки**

char secondSymbol = s[1]; // получить первый символ в строке  
char lastSymbol = s[s.Length – 1]; // получить последний символ в строке

**Character**

bool isDigit = char.IsDigit(‘4’); // определение является ли символ числом  
bool isLetter = char.IsLetter(‘c’); // определение является ли буквой  
bool isWhitespace = char.IsWhiteSpace(‘ ’); // является ли пробельным символом  
char cLower = char.ToLower(‘A’); // перевод в нижний регистр  
char cUpper = char.ToUpper(‘a’); // перевод в верхний регистр

**Проход по всем символам строки**

string s = "string";  
for (int i = 0; i < s.Length; ++i)   
{  
 char c = s[i]; // работаем с текущим символом c  
 if (char.IsLetter(c))   
 { // код  
 }  
}