# Лекция 10

**Пример рекурсии**

|  |  |
| --- | --- |
| **Рекурсия, которая упадет**  public static void F(int i)  {   Console.WriteLine(i);   F(i + 1);   } | **Рекурсия, которая завершится корректно**  public static void F(int i)  {   if (i >= 10)   {   return;   }   Console.WriteLine(i);  F(i + 1);  } |

# Лекция 10

**Пример рекурсии**

|  |  |
| --- | --- |
| **Рекурсия, которая упадет**  public static void F(int i)  {   Console.WriteLine(i);   F(i + 1);   } | **Рекурсия, которая завершится корректно**  public static void F(int i)  {   if (i >= 10)   {   return;   }   Console.WriteLine(i);  F(i + 1);  } |

# Лекция 10

**Пример рекурсии**

|  |  |
| --- | --- |
| **Рекурсия, которая упадет**  public static void F(int i)  {   Console.WriteLine(i);   F(i + 1);   } | **Рекурсия, которая завершится корректно**  public static void F(int i)  {   if (i >= 10)   {   return;   }   Console.WriteLine(i);  F(i + 1);  } |