# Лекция 7

**Пример класса**

package lesson.lesson\_07;  
  
import lesson.lesson\_07.person.Person; // импорт класса  
  
public class PersonMain {  
 public static void main(String[] args) {  
 Person person = new Person("Ivan", "Ivanov", "89231232463");  
 person.print();  
  
 System.*out*.println(person.getName());  
 }  
}

package lesson.lesson\_07.person; // название пакета  
  
public class Person {  
 // поле класса. final - означает - переменная единственного присваивания  
 public static final int *MAX\_NAME\_LENGTH* = 100;  
  
 // поля объекта  
 private String name; // private - модификатор видимости,  
 // означает, что поле доступно только внутри класса  
 private String surname;  
 private String phone;  
  
 // конструктор  
 public Person(String name, String surname, String phone) {  
 this.name = name; // ключивое слово this, обозначающее текущий объект  
 this.surname = surname;  
 this.phone = phone;  
 }  
  
 // метод  
 public void print() {  
 System.*out*.printf("%s %s: %s", name, surname, phone);  
 }  
  
 // геттер для имени  
 // public - модификатор видимости, означает что метод доступен из любой точки программы  
 public String getName() {  
 return name;  
 }  
  
 // сеттер для имени  
 public void setName(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
}