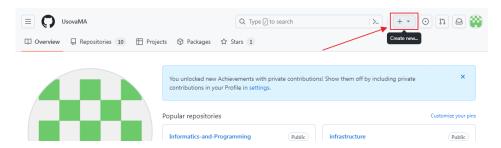
ИНСТРУКЦИЯ ПО GIT И GITHUB

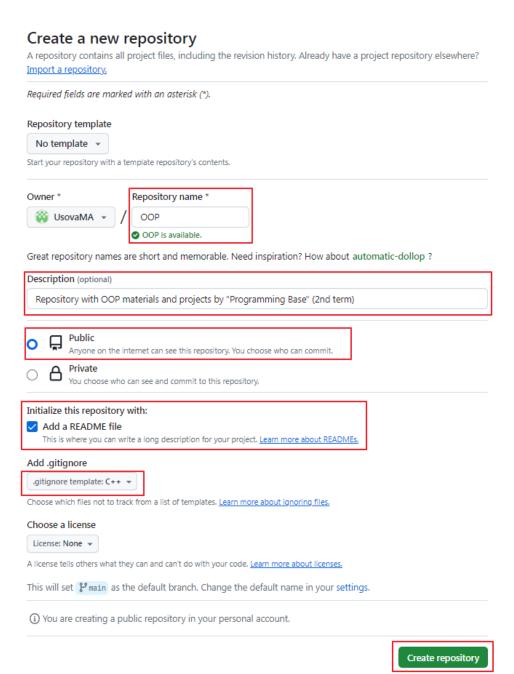
Первое использование / новый репозиторий

1 шаг. Создать аккаунт на GitHub. Скачать и установить Git BASH.

2 шаг. Создайте на GitHub новый репозиторий.

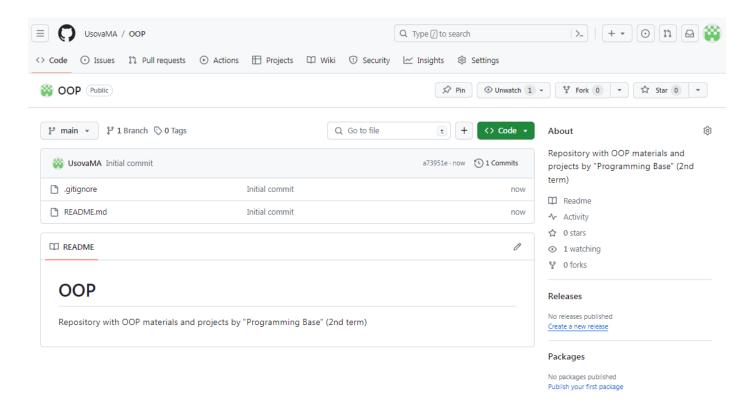


В окне создания репозитория пропишите качественное название и описание. Проставьте необходимые галочки.



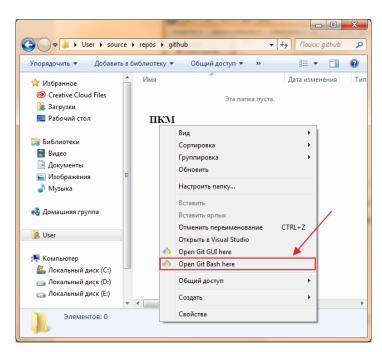
В результате будет создан новый репозиторий с 2 файлами:

- README.md необходим для оформления описания к вашему репозиторию,
- .gitignore содержит список файлов, которые не должны подтягиваться на GitHub.



3 шаг. Создайте у себя на компьютере локальную копию этого репозитория.

- 1. Выберете расположение для ваших github-проектов. Убедитесь, что в пути нет русских символов и пробелов.
- 2. Щелкните $\Pi K M^1$ по свободному пространству. В появившемся списке свойств вызовите git bash.

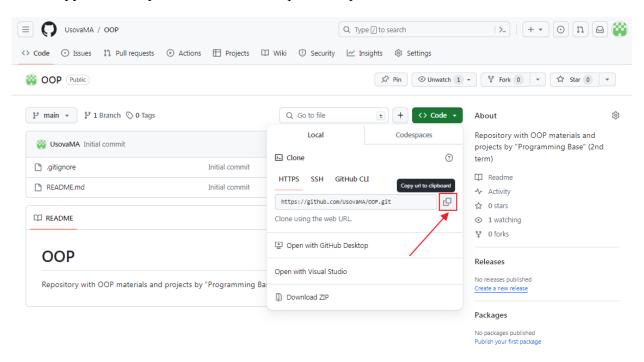


¹ ПКМ – здесь и далее означает «правая кнопка мыши».

Откроется консоль, с которой нам и предстоит работать.



3. Скопируйте ссылку на ваш созданный репозиторий с GitHub.



4. В консоли наберите команду git clone и добавьте скопированную ссылку на ваш репозиторий. Затем выполните команду, нажав на enter.



После того как проект скачается, перейдите в появившуюся паку с помощью команды cd, указав название папки (название репозитория):

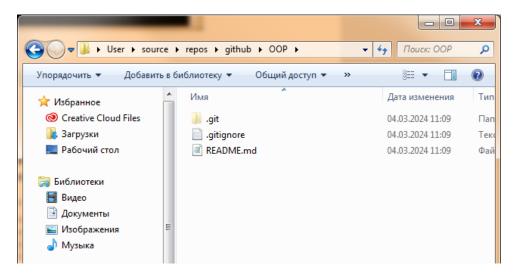
```
WINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github
$ git clone https://github.com/UsovaMA/OOP.git
Cloning into 'OOP'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github
$ cd OOP

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (main)
$ |
```

Состояние папки соответствует состоянию вашего клонированного репозитория:



4 шаг. Создайте с помощью команды git branch (с указанием названия) новую ветку разработки. Перейдите в эту созданную ветку с помощью команды git checkout (с указанием названия).

```
MINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github

$ git clone https://github.com/UsovaMA/OOP.git
Cloning into 'OOP'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (4/4), done.

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github

$ cd OOP

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (main)

$ git branch implementation-time

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (main)

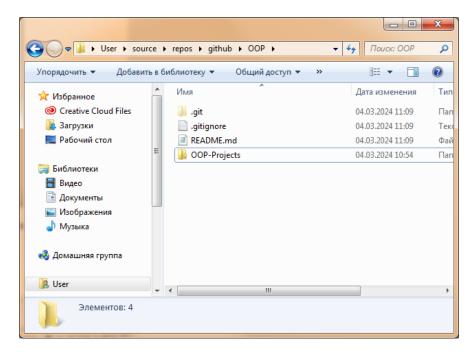
$ git checkout implementation-time

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (implementation-time)

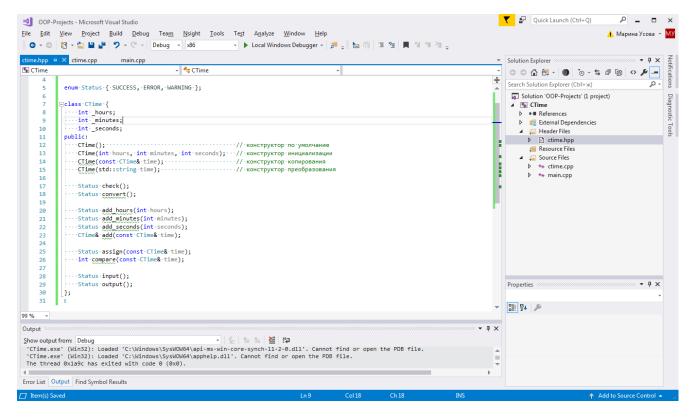
User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (implementation-time)
```

Теперь это ваша рабочая ветка для текущей рабочей задачи.

5 шаг. Создайте решение. Например, для выполнения работ в данном семестре (OOP-Projects) с первым проектом (CTime). При создании расположите его в клонированном (локальном) репозитории.



Выполните набросок вашей текущей работы (создайте все необходимые файлы, добавьте описания классов с примерным набором функционала).



6 шаг. Выложите этот набросок на GitHub.

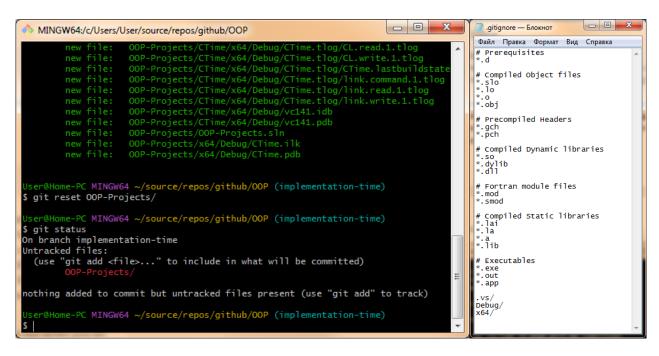
- 1. Проверьте состояние репозитория с помощью команды git status.
- 2. Добавьте необходимые файлы к будущему коммиту (точке сохранения для вашего проекта, к которой в любой момент можно вернуться) с помощью команды git add с указанием добавляемых файлов.
- 3. Проверьте состояние будущего коммита с помощью команды git status.

4. В результате могут быть добавлены лишние файлы, которым на GitHub не место (они не влияют на сборку проекта, но весят очень много). Требуется устранить эти файлы и поправить в .gitignore игнорируемые папки сборки.

Например, в моём случае это .vs/, Debug/, x64/:

```
_ 0 X
MINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP
Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (main)
$ git checkout implementation-time
Switched to branch 'implementation-time'
User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git status
On branch implementation-time
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git add OOP-Projects/
Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git status
On branch implementation-time
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: 00P-Projects/.vs/00P-Projects/v15/.suo
        new file: 00P-Projects/.vs/00P-Projects/v15/Browse.VC.db
                    OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj
                    00P-Projects/CTime/CTime.vcxproj.filters
                    OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj.user
                    OOP-Projects/CTime/Debug/CTime.log
                    OOP-Projects/CTime/Debug/CTime.tlog/CL.command.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/Debug/CTime.tlog/CL.read.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/Debug/CTime.tlog/CL.write.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/Debug/CTime.tlog/CTime.lastbuildstate
                    OOP-Projects/CTime/Debug/CTime.tlog/link.command.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/Debug/CTime.tlog/link.write.1.tlog
                    00P-Projects/CTime/Debug/vc141.idb
                    00P-Projects/CTime/Debug/vc141.pdb
                    OOP-Projects/CTime/ctime.cpp
                    OOP-Projects/CTime/ctime.hpp
                    OOP-Projects/CTime/main.cpp
                    00P-Projects/CTime/x64/Debug/CTime.tlog/CL.command.1.tlog
00P-Projects/CTime/x64/Debug/CTime.tlog/CL.read.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/x64/Debug/CTime.tlog/CL.write.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/x64/Debug/CTime.tlog/CTime.lastbuildstate
                    OOP-Projects/CTime/x64/Debug/CTime.tlog/link.command.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/x64/Debug/CTime.tlog/link.read.1.tlog
                    OOP-Projects/CTime/x64/Debug/CTime.tlog/link.write.1.tlog
                    00P-Projects/CTime/x64/Debug/vc141.idb
00P-Projects/CTime/x64/Debug/vc141.pdb
                    00P-Projects/00P-Projects.sln
                    00P-Projects/x64/Debug/CTime.ilk
                    00P-Projects/x64/Debug/CTime.pdb
Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
```

Для отмены этого неудачного коммита использовать команду git reset с указанием отклоняемых от коммита файлов. В нашем случае проще отменить всю папку и поправить файл .gitignore:



После этого повторяем попытку добавить всю папку к коммиту:

```
_ 0 X
 MINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP
 ser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git status
On branch implementation-time
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
 Iser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git status
On branch implementation-time
Changes not staged for commit:
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git add OOP-Projects/
 Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git status
On branch implementation-time
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
                     OOP-Projects/CTime/CTime.vcxpro
                      00P-Projects/00P-Projects.sln
Changes not staged for commit:
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
 ser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
```

Список добавляемых файлов теперь соответствует стандартному. В нём нет лишних конфигурационных файлов. Также к коммиту следует добавить изменённый файл .gitignore:

```
MINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP

new file: OOP-Projects/OOP-Projects.sln

Changes not staged for commit:
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: .gitignore

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (implementation-time)
$ git add .gitignore

User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (implementation-time)
$ git status
On branch implementation-time
Changes to be committed:
(use "git restore --staged <file>..." to unstage)
modified: .gitignore

new file: OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj
new file: OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj.user
new file: OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj.user
new file: OOP-Projects/CTime/ctime.cpp
new file: OOP-Projects/CTime/ctime.cpp
new file: OOP-Projects/CTime/ctime.hpp
```

Cobet: чаще прожимайте git status, чтобы проверить состояние будущего коммита.

5. Создайте коммит с помощью команды

git commit -m "comment to this checkpoint, what's done?"

Давайте качественные комментарии вашим коммитам, чтобы было ясно, что по сравнению с прошлой версией кода было сделано.

```
- - X
MINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP
               MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time
$ git status
On branch implementation-time
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
                      .gitignore

OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj

OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj.filters

OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj.user
 |ser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git commit -m "add class discription without full realization"
[implementation-time 3b663d8] add class discription without full realization
 8 files changed, 332 insertions(+)
 create mode 100644 00P-Projects/CTime/CTime.vcxproj
 create mode 100644 00P-Projects/CTime/CTime.vcxproj.filters
 create mode 100644 OOP-Projects/CTime/CTime.vcxproj.user
 create mode 100644 OOP-Projects/CTime/ctime.cpp
 create mode 100644 OOP-Projects/CTime/ctime.hpp
 create mode 100644 OOP-Projects/CTime/main.cpp
 create mode 100644 00P-Projects/00P-Projects.sln
  ser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
```

6. Отправьте коммит на GitHub с помощью команды git push origin с указанием названия рабочей ветки.

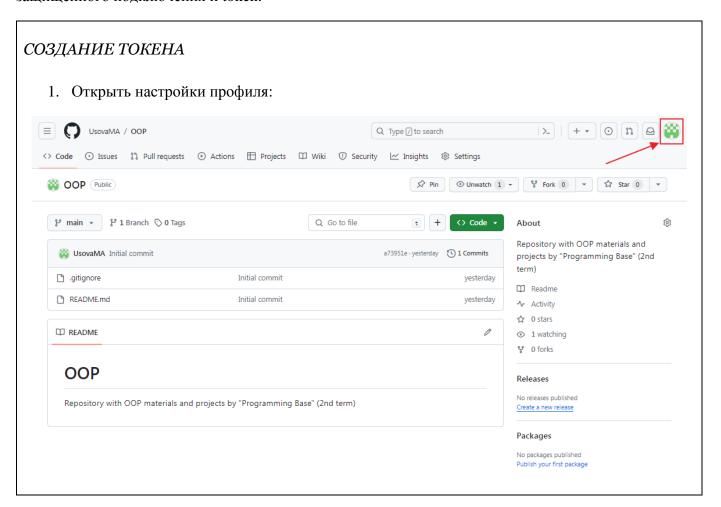
```
WINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP

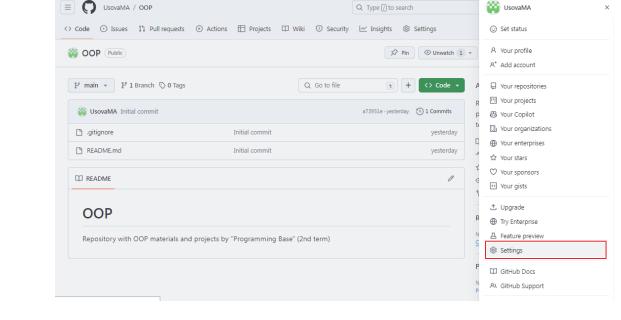
User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (implementation-time)

$ git push origin implementation-time
fatal: OTKABAHO B ACCTYNE
error: unable to read askpass response from 'C:/Program Files/Git/mingw64/bin/gi
t-askpass.exe'
Username for 'https://github.com': UsovaMA
remote: Support for password authentication was removed on August 13, 2021.
remote: Please see https://docs.github.com/get-started/getting-started-with-git/
about-remote-repositories#cloning-with-https-urls for information on currently r
ecommended modes of authentication.
fatal: Authentication failed for 'https://github.com/UsovaMA/OOP.git/'
User@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/OOP (implementation-time)
$ |
```

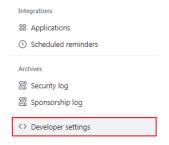
Примечание. Рекомендовано в принципе после выполнения любой команды читать сообщения, которые пишет git. **Fatal и error** сообщения (как в примере выше) означают, что команда не выполнилась и нужно решать некоторую проблему. **Не выполняйте другие действия привычной последовательности, пока не будет решена проблема!!! Исправить серию ошибочного вызова команд сложнее одной текущей!!! В консоли у нас есть информация об ошибках, их необходимо читать и переводить. Если перевод не помог понять, что необходимо сделать — ошибку следует загуглить. Часто при выводе ошибок, git указывает способы решения, рекомендовано пробовать выполнять команды, которые предлагает git.**

В данном случае проблема в авторизации. В интернете можно наткнуться на новость, что «Git support for password authentication was removed» и решение проблемы заключается в использовании зашишенного подключения и token.

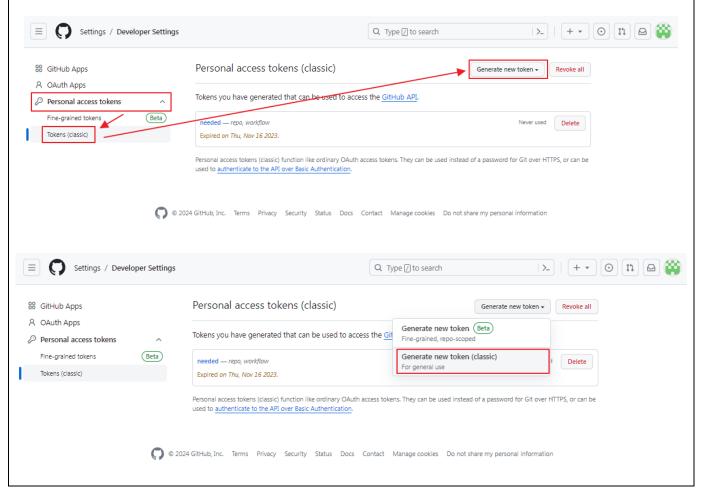




2. В конце страницы открывшихся настроек находим Developer settings:

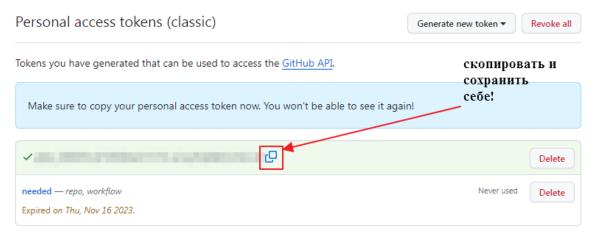


3. Сгенерировать токен:



Произвести настройки токена: New personal access token (classic) Personal access tokens (classic) function like ordinary OAuth access tokens. They can be used instead of a password for Git over HTTPS, or can be used to authenticate to the API over Basic Authentication. 1. позже при необходимости пересоздаёте token; needed for push with authentication 2. можно проставить все галочки. What's this token for? Expiration * 90 days ♦ The token will expire on Mon, Jun 3 2024 Scopes define the access for personal tokens. Read more about OAuth scopes. repo Full control of private repositories repo:status Access commit status repo_deployment Access deployment status public_repo Access public repositories repo:invite Access repository invitations security_events Read and write security events workflow Update GitHub Action workflows ✓ write:packages Upload packages to GitHub Package Registry read:packages Download packages from GitHub Package Registry Delete packages from GitHub Package Registry delete:packages Full control of orgs and teams, read and write org projects admin:org write:org Read and write org and team membership, read and write org projects read:org Read org and team membership, read org projects Manage org runners and runner groups manage_runners:org admin:public_key Full control of user public keys write:public_key Write user public keys

4. После создания токена на экране появится его код. **Его нужно сохранить и иметь всегда** к нему доступ!



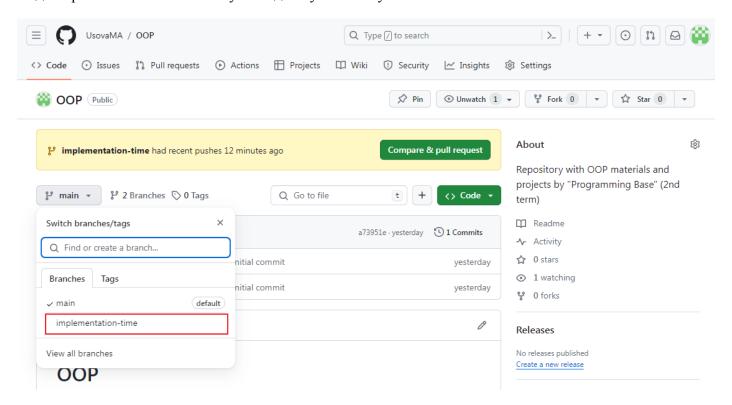
Personal access tokens (classic) function like ordinary OAuth access tokens. They can be used instead of a password for Git over HTTPS, or can be used to authenticate to the API over Basic Authentication.

5. Теперь вместо пароля при авторизации использовать этот токен.

После создания токена (делается один раз на долгий период, а не при каждом push) повторить попытку отправить код на GitHub с помощью команды git push origin с указанием названия ветки. В качестве пароля теперь вводится сгенерированный токен!

```
MINGW64:/c/Users/User/source/repos/github/OOP
Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
$ git push origin implementation-time
remote: Support for password authentication was removed on August 13, 2021.
remote: Please see https://docs.github.com/get-started/getting-started-with-git/
about-remote-repositories#cloning-with-https-urls for information on currently r
ecommended modes of authentication.
fatal: Authentication failed for 'https://github.com/UsovaMA/OOP.git/'
 Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
 git push origin implementation-time
fatal: Произошла ошибка при отправке запроса.
fatal: Запрос был прерван: Не удалось создать защищенный канал SSL/TLS.
Enumerating objects: 14, done.
Counting objects: 100% (14/14), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (12/12), done.
Writing objects: 100% (12/12), 3.62 KiB | 1.81 MiB/s, done.
Total 12 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
 emote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 1 local object.
 emote:
 emote: Create a pull request for 'implementation-time' on GitHub by visiting:
 emote:
              https://github.com/UsovaMA/OOP/pull/new/implementation-time
To https://github.com/UsovaMA/00P.git
                       implementation-time -> implementation-time
   [new branch]
 Jser@Home-PC MINGW64 ~/source/repos/github/00P (implementation-time)
```

Код отправлен на GitHub в новую создавшуюся ветку:



Совет: проверяйте, что код действительно отправился на GitHub, и вы не проглядели где-то в процессе работы ошибки типа fatal.

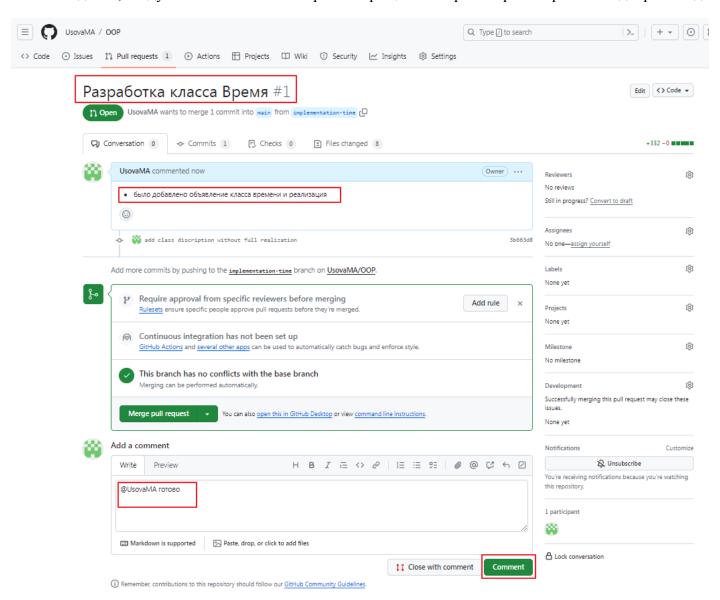
7 шаг. Разработка.

Далее разработка включает написание оставшихся функций, создание серии коммитов и выкладывание их на GitHub. Коммитом может быть в том числе небольшое исправление бага. Нормальная история коммитов должна хорошо комментировать историю разработки.

8 шаг. Ревью кода и релиз.

Когда код по мнению разработчика готов, он создаёт pull request и приглашает на ревью коллег / тимлида / преподавателя.

После создания, следует написать комментарий с обращением к ревьюерам с просьбой одобрить код.



По мере замечаний ревьюеров, как обычно правим код и заливаем коммиты. Они автоматически будут подтягиваться в этот pull request. Как только одобрение ревьюеров получено, можно выполнить «релиз» выкладыванием кода из рабочей ветки в основную (main).

Примечание 1. Подробнее о создании pull request и процессе общения с ревьюерами в отдельном файле.

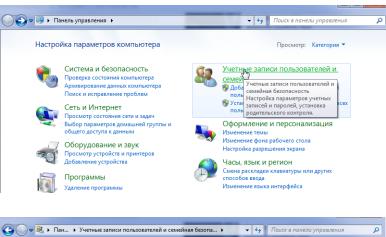
Примечание 2. Список основных и просто полезных команд в отдельном файле.

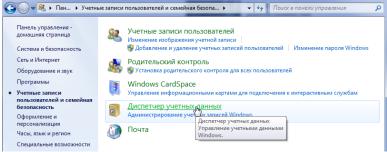
КАК СДЕЛАТЬ АВТОМАТИЧЕСКУЮ АВТОРИЗАЦИЮ ПРИ PUSH (только в Windows)

ТОЛЬКО НА СВОЁМ ЛИЧНОМ КОМПЬЮЕРЕ

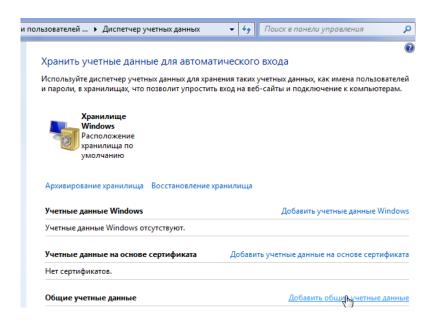
В УНИВЕРСИТЕТЕ, ЕСЛИ ВЫ СИДИТЕ ПОД ОДНИМ ЛОГИНОМ С ДРУГИМ ЧЕЛОВЕКОМ, ОН БУДЕТ ЭТУ ЗАПИСЬ УДАЛЯТЬ КАЖДЫЙ РАЗ

1. Панель Управления -> Учетные записи пользователей -> Диспетчер учетных данных (или Credential Manager).





2. Далее нажимаем в разделе Общие учетные данные — Добавить общие учетные данные



3. B	Вводим — а	адрес сайта GitHu	ıb с префиксом git:, имя і	пользователя как на	GitHub, а в поле
П	ароль ввод	дим не сам паро	оль от аккаунта, а ток	ен, который мы до	этого создали и
Ж	кмем ОК.				
	E	Введите адрес веб-сайта или сетевое размещение и учетные данные			
		Убедитесь, что введенное имя пользователя и пароль могут использоваться для доступа к размещению.			
	4	Адрес в Интернете или сети:	git:https://github.com		
	l	Имя пользователя:	user		
	Г	Пароль:	••••••		
				ОК От <u>м</u> ена	