

Nouveau règlement général de UTARIA

Préambule

Le présent règlement est considéré comme lu et accepté par tous les utilisateurs utilisant un des services de **UTARIA**. Dès lors de la connexion à un de nos services, en cas de non-respect d'une des règles précisées dans ce document, une sanction sera appliquée au fautif. Ce règlement peut-être modifié à tout moment par un membre de l'administration de **UTARIA**, il est donc conseillé de s'y référer le plus fréquemment possible. (Art. 0-1)

Dans le cas d'un manquement au présent document, une sanction **impartiale** et **respectueuse** sera appliquée selon les erreurs et les antécédents du joueur concerné. Toute sanction appliquée peut être expliquée et justifiée par un membre de la modération si le joueur coupable le souhaite. (Art. 0-2) Vous avez le droit de contester une sanction vous ayant été appliquée via **un de nos services de communication**. (Art. 0-3)

L'équipe de modération se tient à votre disposition sur toutes nos plateformes pour répondre à vos interrogations, si vous en avez besoin. Toutefois, les autres membres du staff, eux, ne sont pas dans l'obligation de vous répondre. (Art. 0-4)

Article I : une communication respectueuse !

Nous vous mettons à disposition des canaux de discussion à travers nos différents services afin d'améliorer votre expérience de jeu. Les messages rédigés doivent être compréhensibles par tout le monde, même les plus jeunes. Il est donc nécessaire d'écrire en français. (Art. 1-1)

Chaque membre est seul responsable du contenu qu'il publie, **UTARIA** ne pourra pas en être tenu responsable. Des modérateurs sont présents pour surveiller votre activité. (Art. 1-2)

Dialoguer correctement.

Toutes formes de message à caractère sexuel, discriminatoire, violent, xénophobe, haineux, grossier, injurieux, raciste ou homophobe sont prohibées et lourdement sanctionnées. (Art. 1-3)

Tout message faisant forme d'apologie au nazisme ou au terrorisme est strictement prohibé et lourdement sanctionné. (Art. 1-4)

Toutes formes d'incitation au suicide, piratage, à la violence, à la haine sont prohibées et lourdement sanctionnées. (Art. 1-5)

Aucune provocation ne sera tolérée, il est nécessaire de faire preuve de fair-play en jouant sur notre serveur. (Art. 1-6) Toutes formes de polémiques sont interdites, qu'elles soient politiques, religieuses, etc. et seront lourdement sanctionnées. (Art. 1-7)

Spam et flood

Tous les messages de type "spam" sont normalement bloqués. Il reste toutefois interdit de poster une série de messages inutiles, ayant pour seul but de gêner autrui. (Art. 1-8) De la même manière, les messages comportant un nombre trop important de majuscules rendant le chat illisible, sont considérés comme du spam. (Art. 1-9) Le spam peut être toléré par la modération dans certains cas lorsqu'un événement spécial a lieu. (Art. 1-10)

Conversations privées

Les conversations privées ne peuvent pas être divulguées tant que tous les membres la constituant n'ont pas donné leur accord. Cette pratique est bannie de **UTARIA**. Toutefois, il est autorisé de mettre dans la confidence un modérateur afin qu'il intervienne sur un comportement ne respectant pas le règlement. (Art. 1-11)

Un canal de communication privé est fourni en jeu via les commandes "/message", "/reponse" et ses variantes pour converser avec des amis. Ce canal peut être temporairement visionné par un responsable de la modération dans l'unique but de prévenir d'éventuels mauvais comportements sur notre réseau. **UTARIA** s'engage à ne pas diffuser les messages de ce canal. (Art. 1-12)

Article II : publicité interdite

La publicité n'a pas lieu d'être sur l'ensemble des canaux de discussion que met à disposition **UTARIA**. Toute publicité, sera lourdement sanctionnée. Faire sa promotion par message privé est, de la même manière, sanctionné, et en résultera par une mise en sourdine du concerné. Est concernée la publicité pour d'autres serveurs, Discord, Teamspeak, chaînes Youtube, chaînes Twitch, etc. Faire de la publicité pour un partenaire de **UTARIA** est toutefois autorisé. *(Art. 2-1)*

Un bannissement sera immédiatement mis en place en cas de publicité pour d'autres serveurs, même en cas d'utilisation d'une conversation privée. Cela inclut le partage de lien ou d'IPs extérieurs à **UTARIA**. *(Art. 2-1bis)*

Toutes autres formes d'annonces d'événements privés ou de recrutement d'équipe en lien avec le serveur sont autorisées. *(Art. 2-2)*

Article III : identité et sécurité des comptes

Si vous vous connectez à nos services via un compte Minecraft officiel, vous êtes pleinement responsable de la sécurité de ce dernier. En cas de piratage, **UTARIA** se décharge de toute responsabilité. (Art. 3-1) En cas de non-respect du présent règlement, le compte du fautif en subira les conséquences. Veuillez donc à ne jamais divulguer vos informations de connexion à Minecraft, qui sont personnelles. (Art. 3-2)

Il est **strictement** interdit de se connecter à plusieurs comptes sur le réseau **UTARIA**. (Art. 3-3) Nous ne prenons pas en compte le partage de compte, votre compte Minecraft est sous votre entière responsabilité. Si un compte venait à être sanctionné à cause d'une personne tierce, celui-ci le restera sans exception. (Art. 3-4) Il est prohibé et lourdement sanctionné d'utiliser un compte public partagé pour se connecter à notre serveur. (Art. 3-5)

Les changements de compte sont autorisés, à condition que l'ancien compte ne soit plus utilisé par le joueur en question. Dans le cas contraire, un bannissement pourra être décidé. Sachez que **UTARIA** possède toutes les informations de connexion sur vos comptes au sein de nos services. (Art. 3-6)

Votre compte **UTARIA** est protégé par mot de passe. Ne le divulguez **à personne**. Veuillez à utiliser un mot de passe d'au moins 8 caractères contenant des lettres, chiffres et caractères spéciaux. Nous ne serons aucunement responsables d'un éventuel vol de compte. Vous êtes le seul responsable de votre compte sur le serveur. (Art. 3-7)

Utiliser l'identité de quelqu'un d'autre (un Youtubeur, membre du staff, etc.) est **strictement prohibé**. Cela inclut le vol de pseudonyme, avatar, signature, skin ou de se comporter comme la personne en question. Ce comportement peut être sévèrement puni. (Art. 3-8)

Article IV : skins et pseudonymes

Lors de votre connexion à notre serveur Minecraft, vous utilisez un skin et un pseudonyme formant votre identité. Il est **strictement interdit** de posséder un skin ou un pseudonyme à caractère sexuel, discriminatoire, violent, xénophobe, haineux, grossier, injurieux, raciste ou homophobe. Le port de skin et l'utilisation de pseudonyme ne respectant pas cette règle seront bannis définitivement de **UTARIA**. (Art. 4-1) Il vous est toutefois possible de faire une demande de débanissement via un de nos réseaux de communication lors du changement de ceux-ci. (Art. 4-2)

Cette règle s'applique aussi aux constructions en jeu, tous modes de jeu confondus. En cas de non-respect, un bannissement pourra être prononcé et la construction sera immédiatement détruite, sans notification préalable. (Art. 4-3)

Article V : la triche

Toutes formes de triches sont formellement interdites. Aucune excuse ne sera tolérée. Un modérateur peut s'octroyer le droit de vérifier votre comportement dans l'anonymat à tout moment et sans notification préalable s'il considère que vous trichez. (Art. 5-1)

Modification du client

Toutes modifications de vos clients susceptibles de vous procurer un quelconque avantage face aux autres joueurs de **UTARIA** sont strictement interdites et lourdement bannies. (Art. 5-2)

Certaines modifications sont toutefois **autorisées** :

- L'utilisation de mods permettant d'augmenter les performances du jeu (ex. Optifine).
- L'utilisation de mods purement esthétiques (tels que les shaders).
- L'utilisation de mods d'enregistrement.
- Les modifications de la luminosité et du gamma.
- L'utilisation de mods permettant d'avoir plusieurs chats.
- L'utilisation du mod Schematica (sauf le mode "Print")

!! La copie d'une quelconque construction est strictement interdite.

Toutes les modifications autres que celles citées précédemment comme les macros ou les mini-maps sont **interdites**. (Art. 5-3)

Les clients de chat externes sont considérés comme des mods interdits et sont donc sanctionnés. (Art. 5-4)

En cas d'erreur de la part d'un modérateur ou de notre anti-cheat, vous avez la possibilité de faire une réclamation en nous envoyant un e-mail à contact@utaria.fr ou en nous contactant via notre serveur Discord. (Art. 5-5)

Techniques en jeu

L'utilisation de usebug est **interdite**, vous vous exposez à un bannissement. (Art. 5-6)

Cela inclut les usebugs suivants :

- perle de l'Ender ;
- portail du Nether ;
- les bateaux ;
- l'utilisation de bloc pour passer à un endroit inaccessible normalement.

Si un bug est exploité par un joueur dans le but de s'enrichir ou de détourner une règle imposée par le mode de jeu, une lourde sanction aura lieu. Dans le cas où le bug est immédiatement reporté par le joueur et que ce dernier s'avère juste, une récompense peut être attribuée. (Art. 5-7)

De la même manière, l'utilisation d'un anti-AFK est punissable d'un bannissement, et ceci quelle que soit la façon dont il est mis en place. Cela inclut par exemple l'utilisation de scripts, les machines Anti-AFK, l'AFK-Fishing et l'AFK-Mine. (Art. 5-8)

Article VI : achats et ventes

Il est formellement interdit de vendre ou d'acheter des services, comptes, items, etc. entre joueurs contre de l'argent réel en utilisant un de nos services. De manière plus générale, aucune vente n'est permise via notre réseau. (Art. 6-1)

Les arnaques sont **interdites** au sein de notre réseau, excepté les arnaques au sujet d'items obtenables en jeu. (Art. 6-2)

Aucune revente provenant de notre boutique **UTARIA** n'est autorisée. Il est toutefois autorisé de faire un cadeau à vos amis. (Art. 6-3) La vente de tout article vendu par **UTARIA** est proscrite en dehors de la boutique officielle du site ou des concours organisés par **UTARIA** ou un de ses partenaires. (Art. 6-4)

Article VII : le Discord

Il est obligatoire d'avoir le même pseudonyme sur notre serveur Minecraft ainsi que sur notre Discord. Cela permet une plus grande facilité pour notre équipe de vous aider en cas de besoin. (Art. 7-1) Afin d'assurer le bon fonctionnement et la bonne ambiance de ce lieu d'échanges, quelques règles sont à prendre en compte :

Il est strictement **interdit** :

- De faire de la publicité sous une quelconque forme. (Art. 7-2)
- De manquer de respect à autrui ou de le menacer. (Art. 7-3)
- D'utiliser des mots à caractère sexuel, discriminatoire, violent, xénophobe, haineux, grossier, injurieux, raciste ou homophobe. (Art. 7-4)
- D'utiliser un pseudonyme complexe ou malsain, même dans les canaux privés. (Art. 7-5)
- D'utiliser des modificateurs de voix. (Art. 7-6)
- De mettre un avatar irrespectueux ou malsain. (Art. 7-7)
- D'enregistrer les voix dans un canal public sans accord préalable de toutes les personnes présentes dans le canal. (Art. 7-8)
- De polluer l'environnement sonore dans les salons publics. (Art. 7-9)
- De déranger inutilement sous une quelconque forme ou de spam les conversations. (Art. 7-10)
- De rester de manière prolongé dans des canaux non prévus à cet effet. (Art. 7-11)

Il est **strictement interdit** de spammer les membres du staff, que ce soit via des mentions ou des messages privés. Laissez-leur tout simplement le temps de vous répondre. Il est aussi possible qu'ils soient absents ou occupés. Dans ce cas, patientez avant de renvoyer un message ou essayez de contacter un autre membre de l'équipe disponible. (Art. 7-13)

En cas de non-respect d'une des règles citées précédemment, une sanction sera décidée par l'équipe modération et pourra aller d'une simple expulsion à un bannissement définitif de notre Discord suivant la gravité et les antécédents du fautif. (Art. 7-14)