

RÈGLEMENT PvP sur UTARIA

Edité par la modération.

TP-Kills

***Définition:** L'action de tuer un joueur après téléportation.*

Sur **UTARIA**, nous considérons les joueurs comme **responsables** de leurs actions. Cela veut donc dire qu'à partir du moment où un joueur demande à se tp (/tpa) ou qu'un joueur accepte une demande de tp (/tpaccept), sans qu'il y ait eu de discussion / demande au préalable, nous considérons que vous avez tout deux réfléchi aux risques, et nous ne considérons donc pas ce genre de tp comme du **TP-KILL**.

Le **TP-KILL** apparaît à partir du moment où les deux joueurs ont eu une discussion au préalable (Un joueur A souhaite visiter la base d'un joueur B par exemple). Si l'un des deux joueurs effectue un kill pendant toute la durée de la **'trêve'** (Moment entre l'arrivée du joueur et son départ), nous considérerons ce kill comme un TP-KILL, qui se verra sanctionné par:

- Rente du stuff OBLIGATOIRE (Si refus, sanction par l'équipe de modération + remboursement à partir des ressources du joueur en faute).
- En cas de récidive, vous encourez de lourdes sanctions pouvant aller jusqu'à un bannissement longue durée.

Traps

***Définition:** En français "piège". C'est l'action de poser des pièges dans sa base sous la forme de trous, de systèmes redstone ou autre dans le but de tuer un joueur pour récupérer son stuff.*

Sur **UTARIA**, bien qu'il soit légal de créer des pièges dans sa base ou sur la map, un joueur n'a pas le droit de tp ou de mener à pied un autre joueur innocent dans un

de ses pièges pour le tuer. Cela est considéré comme du **TP-KILL** et est donc **INTERDIT**.

Farmkill

Définition: *Le FarmKill est le fait de 'farmer' les kills, c'est à dire de tuer en boucle une personne consentante ou non (Ce qui sera donc à la fois considéré comme du farmkill mais aussi du spawnkill, bravo, vous venez de récolter une double sanction), afin d'obtenir des bonus facilement et rapidement (TOP Classement / Succès).*

Sur **UTARIA**, de nombreux ajouts sont faits afin de proposer à nos joueurs du challenge. Il est donc inconcevable pour nous que certains joueurs puissent progresser plus rapidement que d'autres en utilisant des techniques de ce genre.

L'utilisation de doubles comptes étant interdite, nous interdisons donc aussi le spawnkill défini ci dessous ainsi que le farmkill amical !

Spawnkill

Définition: *L'action de tuer quelqu'un à son point de spawn de manière répétitive.*

Sur **UTARIA**, nous considérons comme du spawnkill le fait de camper la base d'un joueur pour le tuer à répétition.

Vous veillerez à ne pas tuer une personne plus d'une fois toutes les 2h.

*!/\\ Le fait de camper en 'team' est cumulatif (Nous considérons qu'à partir du moment où vous êtes en team, c'est comme si vous n'êtes qu'une seule et même personne, nous prendrons en compte l'ensemble de vos kill et les additionnerons...)
Exemple: Vous êtes 4, chacun kill la personne une fois... Nous considérerons donc que vous avez tous effectué 4 kills (donc spawnkill)! /!*

Anti-jeu

***Définition:** Une action est considérée comme de l'anti jeu à partir du moment où elle nuit à l'expérience de jeu d'une personne.*

Sur **UTARIA**, nous souhaitons fournir à nos joueurs une expérience de jeu agréable. **L'anti-jeu est donc formellement interdit.**

Le Trolling (pouvant être considéré comme de l'anti-jeu) est autorisé, mais doit être arrêté à partir du moment où le joueur victime en fait la demande. Si le troll n'est pas arrêté dans la minutes qui suit, une sanction sera appliquée par la modération, allant d'un simple kick au bannissement pour les cas de récidives.

Staff Et PvP

Nous profitons de ce règlement pour vous informer que le staff possède actuellement deux mode de jeu, ce qui leurs permet d'être à la fois **JOUEUR** et **ADMIN/MODERATEUR**. Il est donc totalement possible qu'un jour, un Manageur / Responsable / Modérateur vienne vous tuer ! Avant d'être membre du **STAFF** d'**UTARIA**; nous sommes aussi des **JOUEURS**, et nous pouvons donc effectuer nous aussi les actions que tous joueurs sont autorisés à faire, comme le PvP par exemple.

Toute personnes venant râler sur cette règle seront automatiquement sanctionnées par un petit mute afin de leurs laisser le temps de relire *précisément* ce règlement.

Attention cependant, si une personne du **STAFF** vous tue alors que vous êtes dans l'incapacité de la toucher (créatif), vous êtes vivement encouragé à contacter l'équipe de modération afin que le problème soit réglé rapidement.

Un membre du **STAFF** ne vous tuera jamais en étant en créatif, sauf si nécessaire. Si cela venait à être le cas, un remboursement + un dédommagement vous seront fourni.