

Звіт

Практична робота2

ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ

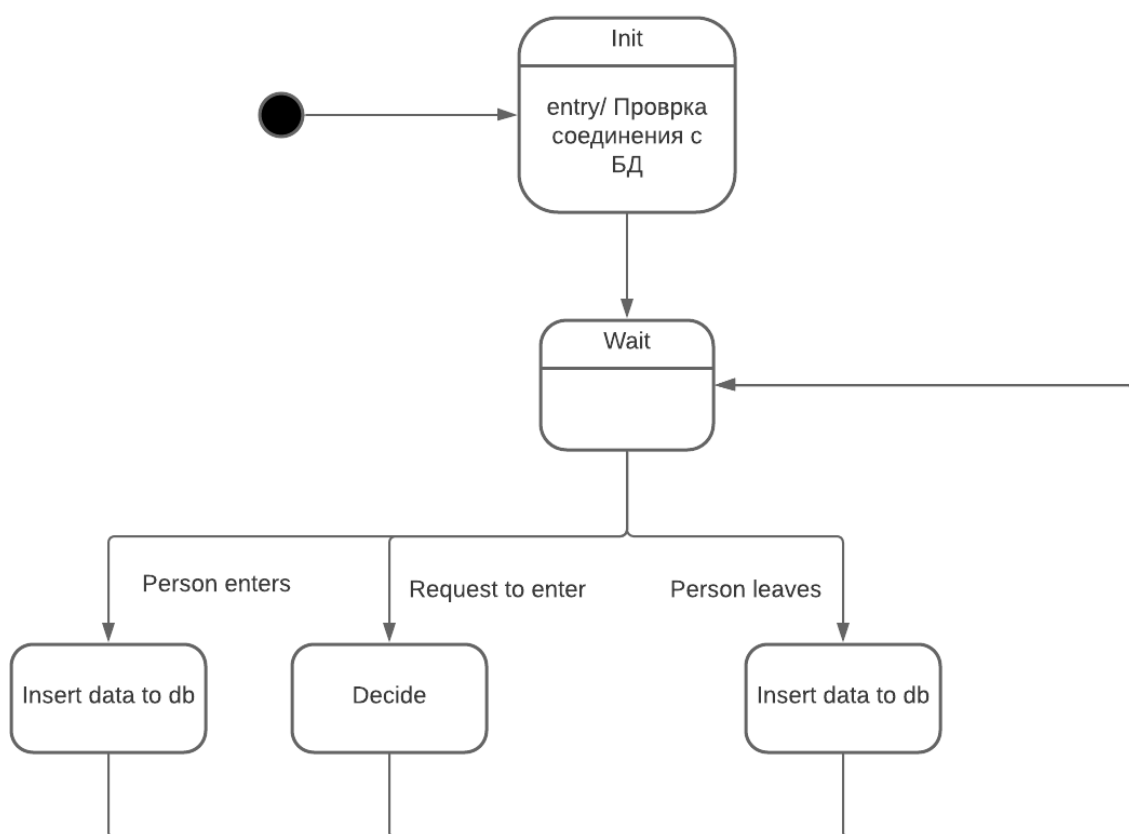
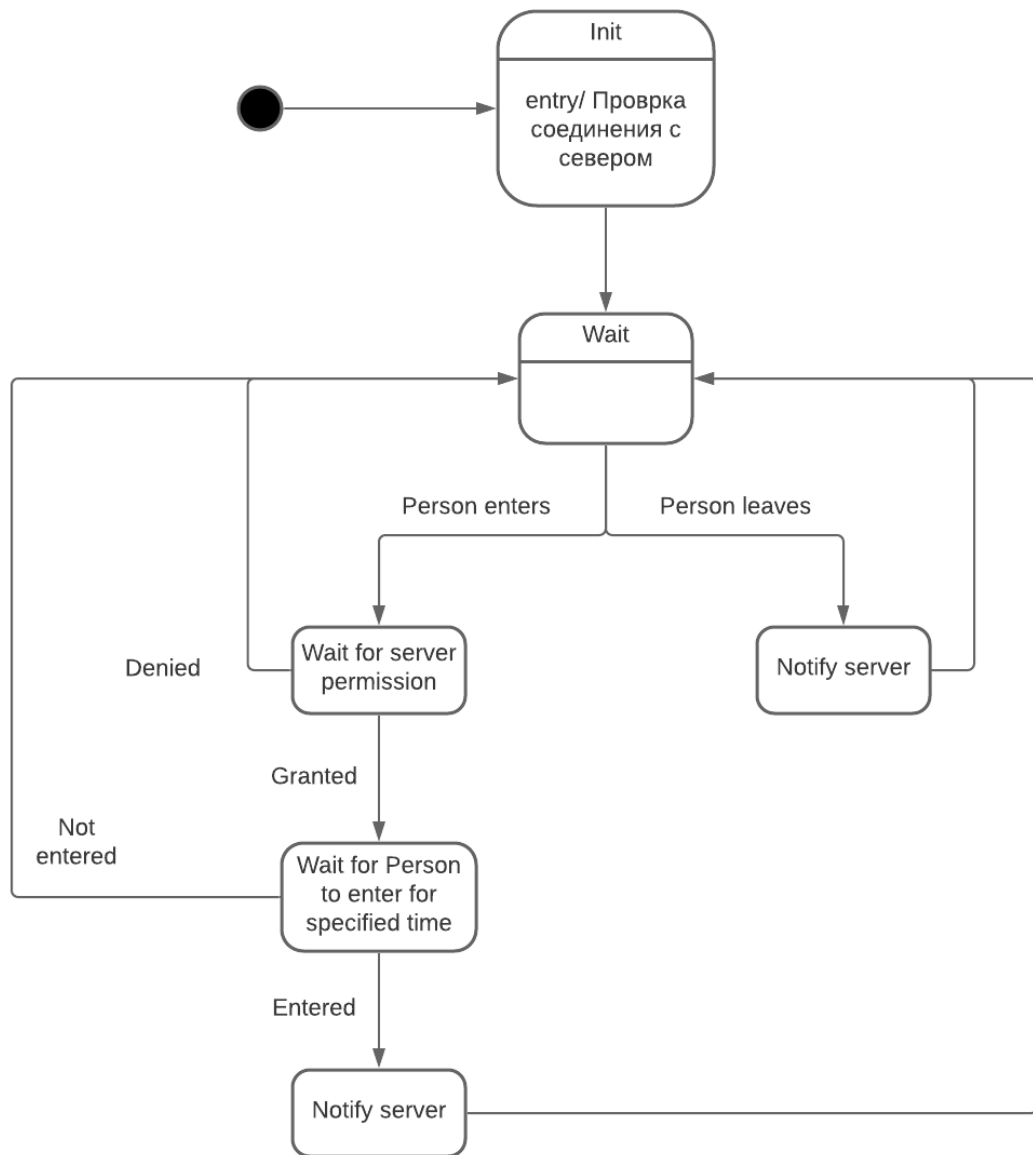
Большаков Андрій МІТ-31

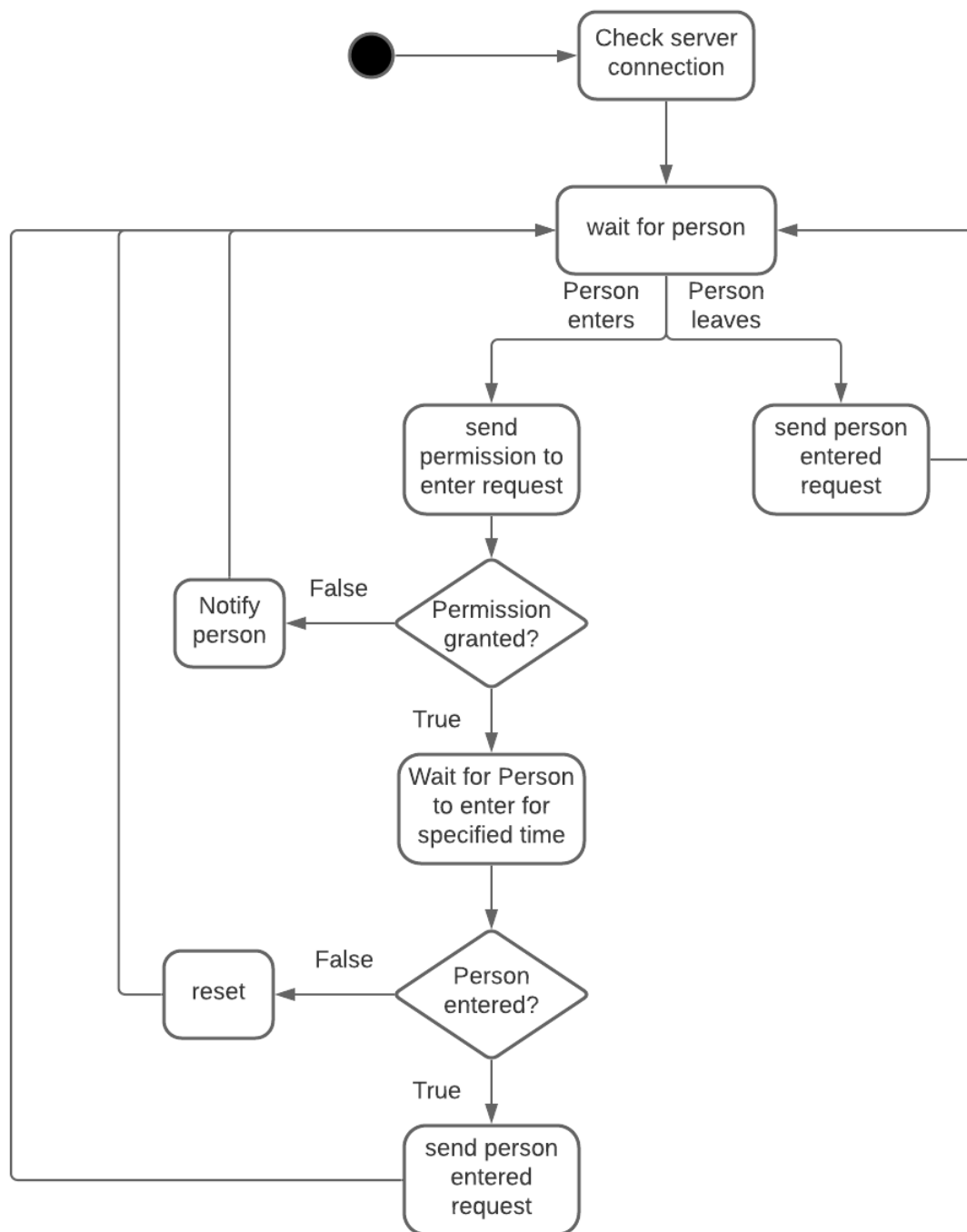
[https://github.com/Utilka/OOP\\_labs\\_Univ](https://github.com/Utilka/OOP_labs_Univ)

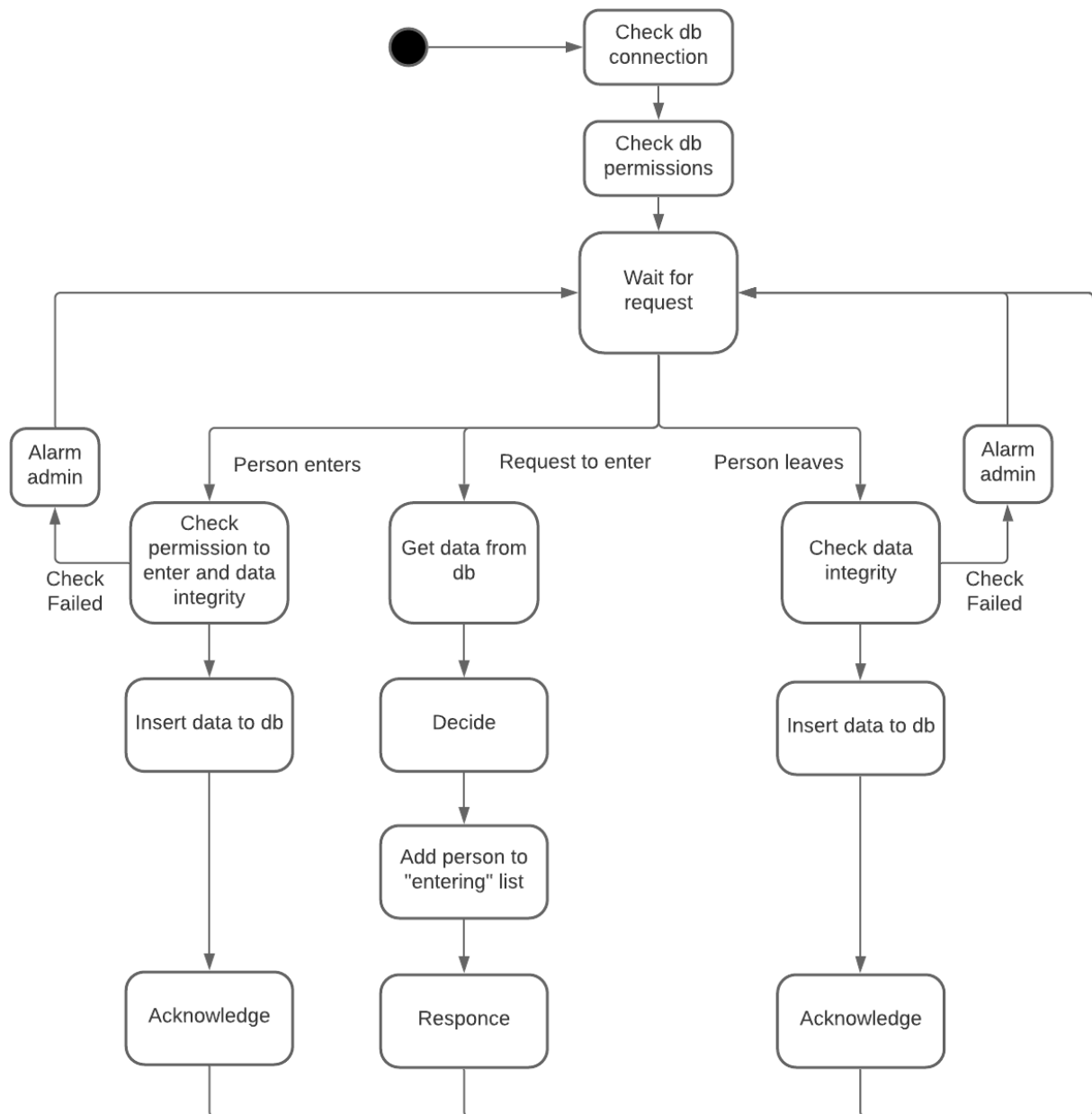
Тема:

ДІАГРАМИ ПОВЕДІНКИ

Мета: навчитися використовувати діаграми поведінки для відображення поведінкових аспектів сутностей предметної області.







Висновок: я навчився використовувати діаграми поведінки для відображення поведінкових аспектів сутностей предметної області.