

Mehmet Utku Meşe

Yazılım Mühendisi
Mobile App Developer



Kişisel bilgiler

- +905060513418
utkumese.dev@gmail.com
Denizli / İstanbul, Türkiye
utku-mese.github.io
linkedin.com/in/mehmet-utku-mese
github.com/Utku-Mese
youtube.com/@mehmetutkumese

Eğitim

Lisans Derecesi 2021 - 2025
Fırat Üniversitesi, Elazığ
AGNO: 3,10

Beceriler

Flutter	Firebase
Kotlin	Python
Swift	node.js
RESTful API	SQL
SOLID	Clean Architecture
MVC/MVVM	GetX

Diller

İngilizce

Referanslar

Turgut ÖZÇELİKİYÜREK

Intellium Bilişim Teknolojileri A.Ş. ARGE Genel Müdür Yardımcısı

+90 532 682 75 83 — turgut.ozcelikyurek@intellium.com.tr

Ahmet BİLİK

Software Development Manager @ Netaş | BDH
+90 553 424 25 83 — ahmtblik@gmail.com

Prof. Dr. Bihter DAŞ

FÜ Yazılım Mühendisliği Bölüm Başkanı Yrd.
0(424) - 237 00 00 — bihterdas@gmail.com

Hakkımda

Merhaba, ben Utku. Yazılım mühendisi ve mobil uygulama geliştiricisiyim. Profesyonel kariyerimi mobil uygulama geliştirme üzerine şekillendiriyorum ve şu anda Netaş bünyesindeki BDH şirketinde Yazılım Geliştirme Uzman Yardımcısı olarak görev yapıyorum. Flutter ile çapraz platform geliştirmede uzmanlaştım; aynı zamanda native tarafta da , Kotlin ve Swift konusunda kendimi geliştiriyorum. Projelerimde yazılım mimarileri, tasarım kalıpları ve SOLID prensiplerine önem veriyorum. Teknolojiye olan tutkum ve sürekli öğrenme isteğimle inovatif çözümler üretmeye ve kariyerimde ilerlemeye devam ediyorum.

Daha fazla bilgi için [portfolyo sayfamı](#) ziyaret ediniz.

İş Deneyimi

Junior Software Development Specialist

Ocak 2025 - Devam ediyor

BDH - Bilisim Destek Hizmetleri, İstanbul

BDH'deki görevim süresince çeşitli mobil uygulama projelerinde aktif rol aldım ve bu projeleri başarıyla tamamlayarak kullanıma sundum. Flutter ve Ionic gibi farklı teknolojilerle çalışarak çok yönlü bir teknik yetkinlik kazandım. State management çözümlerinde GetX, BLoC ve Provider kullanarak uygulamaların sürdürülebilirliğini ve performansını artırdım.

Projelerde MVC ve MVVM mimarilerini kullanarak SOLID prensiplerine uygun, ölçeklenebilir ve bakım kolaylığı sağlayan yapılar kurdum. Zebra el terminaleri üzerinde gerçekleştirdiğim projeler sayesinde Zebra ekosistemi hakkında derinlemesine bilgi edindim.

Ayrıca, kurum içinde mentorlu olarak atandığım bir stajyere rehberlik ettim. Teknik gelişimi destekleyerek projelere aktif katkı sağlamasını sağladım ve sektöre adaptasyon sürecinde birebir mentorluk gerçekleştirdim.

Software Engineer

Ekim 2024 - Ocak 2025

NETAŞ, İstanbul

Staj sürecimde Passo Mobil ve Emptor Mobil gibi önemli projelerde aktif rol aldım. Ağırlıklı olarak Flutter, Ionic ve web services API teknolojileriyle mobil uygulama geliştirme alanında tecrübe kazandım. Aynı zamanda çeşitli teknik dokümantasyonlar hazırlayarak yazılım dokümantasyonu konusunda yetkinlik geliştirdim. Stajımın ortalarında, Netaş'a bağlı BDH şirketinde farklı bir ekibe dahil olarak iki ayrı ekipte görev alma fırsatı buldum. Bu sayede farklı iş yapış biçimleriyle çalışma deneyimi edindim. Süreç boyunca Agile ve Scrum metodolojileriyle çalışan ekiplerde yer alarak takım içi iş birliği ve proje yönetimi konularında önemli kazanımlar elde ettim. Gösterdiğim performans sayesinde staj sürecim devam ederken iş teklifi alarak gerçek projelerde daha fazla sorumluluk üstlendim.

Mobile App Developer Intern

Temmuz 2024 - Eylül 2024

Intellium, İstanbul

Bu staj sürecinde, yarım kalmış bir mobil projeyi baştan geliştirerek, web tabanlı bir şirket portalını mobil platformlara uyarladım. Flutter teknolojisini kullanarak cross-platform (Android ve iOS) bir uygulama geliştirdik.

- GetX ile state management'ı etkin bir şekilde kullandım,
- .NET tabanlı backend servisle REST API entegrasyonlarını gerçekleştirdim,
- Son haftalarda ekibin Scrum Master'ı olarak görev alıp, Trello üzerinden görev dağılımı ve sprint süreçlerini yönettim.

Mobile App Developer

Mayıs 2024 - Devam ediyor

Eyfel Yazılım, Elazığ

Elazığ'da hayata geçirilen ve kurye ile restoranlara hizmet sunan SB Courier & Restaurant projesinin mobil uygulama geliştirme kısmını üstlendim. Bu projede aktif olarak Flutter, Getx, Rest ve Http gibi teknolojileri kullanıyorum.

Mobile App Developer Intern

Şubat 2024 - Haziran 2024

Code23, Elazığ

Gönüllü stajım boyunca birkaç farklı projede yer aldım. Ağırlıklı olarak React Native ve Firebase teknolojileri ile çalıştım

Mobile App Developer

Mart 2023 - Nisan 2024

Önersene, Konya

Konya Teknokent'te bulunan bir Start-up şirketinde, Flutter, Node.js ve MongoDB gibi teknolojileri kullanarak, Önersene adlı uygulamanın geliştirilmesinde yer aldım.

Sertifikalar

NASA Space Apps Challenge 2022 1.si

Eki 2022

Nasa'nın düzenlediği "Space Apps" hackathon'unda ekibimle beraber birincilik elde ettik.

SummerCamp'22 | Flutter Bootcamp

Eyl 2022

Agile (ÇEVİK) Metodolojiler ve SCRUM Eğitimi

Kas 2023

Referanslar

Prof. Dr. Özal YILDIRIM

FÜ Yazılım Mühendisliği
ozalyildirim@firat.edu.tr

Projeler

Portal Intellium Mobile - Intellium

Bu proje, şirketin dahili web tabanlı portalını mobil cihazlara uyarlamayı amaçlayan bir çalışmaydı. Flutter kullanarak çapraz platform bir uygulama oluşturduk ve başarıyla hem Android hem de iOS platformlarında yayınladık. Bu proje, teknik yeteneklerimi geliştirmenin yanı sıra ekip çalışması ve proje yönetimi konularındaki becerilerimi de güçlendirdi. *Flutter, GetX, REST API ve .NET* teknolojileri kullanılmıştır.

Emptor Mobile - Netaş/BDH

Emptor Mobile, saha ekiplerinin iş emirlerini yönetebilmesi, envanter taleplerini oluşturabilmesi ve operasyonel süreçlerin tamamının dijital ortamda takip edebilmesi amacıyla geliştirilen, kapsamlı ve modüler yapıda bir mobil uygulamadır. kullanıcı dostu arayüzü, güçlü altyapısı ve modern tasarım anlayışı sayesinde iş süreçlerini dijital ortamda daha verimli ve erişilebilir hale getirmektedir. Uygulama, MVC mimarisi temel alınarak modüler bir yapıda geliştirilmiş ve bir RESTful API sunan backend servisle entegre şekilde çalışmaktadır. *Flutter, Ionic, GetX, REST API, ZPL(Zebra Programing Languages) ve Material Design* gibi teknolojiler kullanılmıştır.

BoxCoder - BDH

BoxCoder, Zebra yazıcılar ile entegre çalışarak toplu barkod yazdırma işlemlerini kolaylaştırmak amacıyla geliştirilmiş, Flutter tabanlı mobil bir uygulamadır. Bluetooth bağlantısı ile yazıcıya bağlanarak manuel giriş, barkod okuyucu veya kamera ile barkod tarama özellikleri sunar. GetX mimarisi ile geliştirilen uygulama, dinamik liste yönetimi, ZPL desteği, yazıcı modu ve etiket optimizasyonu gibi gelişmiş baskı ayarlarını desteklemektedir. *Flutter, GetX, ZPL(Zebra Programing Languages), Mobile Scanner ve Shared Preferences* gibi teknolojiler kullanılmıştır.

Cargo Pre -Acceptance Module - BDH

Kargo Ön Kabul Modülü, teslimat süreçlerini dijitalleştiren ve depo görevlilerinin teslimat takibini kolaylaştıran Flutter tabanlı bir mobil uygulamadır. Teslim anında tutanak oluşturma ve yazdırma, teslimat geçmiş takibi ve ürün ayrıştırma işlemleri ile operasyonel süreçleri optimize eder. Bloc ve MVVM mimarisi ile geliştirilen uygulama, SQLite ile veri yönetimini desteklemektedir. *Flutter, Bloc ve SQLite* gibi teknolojiler kullanılmıştır.

SB Courier & Restaurant

Restoran yönetimi ve kurye entegrasyonunu bir araya getiren, çok kanallı sipariş ve teslimat süreçlerini optimize eden bir platformdur. Online yemek platformlarıyla tam entegre çalışarak sipariş, masa, fatura ve raporlama işlemlerini tek sistem üzerinden yönetir. Kuryeler için teslimat takibi, rota optimizasyonu ve performans yönetimi gibi işlevler sunar. Bir startup projesi olarak geliştirilen platform, şu anda demo sürecindedir ve sınırlı sayıda restoran ve kurye tarafından aktif olarak kullanılmaktadır. Projede *Flutter, GetX, React.js, Node.js, MongoDB ve RESTful* servisler kullanılmıştır.

FÜ Üniversite Bilgi Sistemi [GitHub'da görüntüle](#) [Teknik Video](#)

Üniversite Bilgi Sistemi, dersler, öğrenciler ve öğretmenlerle ilgili bilgileri yönetmek ve görüntülemek için tasarlanmış bir uygulamadır. Kullanıcı dostu arayüzü ve *RestFull API* ile verilerin erişim ve düzenlenmesini sağlar. *Node.js, Express.js, MVC, MySQL ve Flutter* teknolojileri kullanılmıştır.

Sospac [GitHub'da görüntüle](#) [APK](#)

Kendi sosyal alanınızı oluşturup özgürce paylaşım yapabileceğiniz bir sosyal medya uygulaması. *Flutter, Firebase, GetX ve MVC* teknolojileri kullanılmıştır.

El Hareketleri ile Bilgisayar Kontrolü [GitHub'da görüntüle](#) [Teknik Video](#)

Python ile el hareketlerini algılayarak bilgisayarı kontrol eden bir programdır. *MediaPipe ve Selenium* kullanarak internetten veri çeker ve el hareketlerini işlemlere dönüştürür. Otomatik mail gönderimi, ses kontrolü ve masaüstü şablonları gibi işlemleri yapar.

Önersene [Web Sitesi](#)

Önersene, esnaf ve sanatkarları müşterilerle buluşturan bir sistemdir. Konya Teknokent merkezli startup'ta mobil ayağı ben üstlendim. *Flutter, Node.js, Provider, MongoDB ve MVC* teknolojileri kullanılmıştır.

Wink To The Future [GitHub'da görüntüle](#) [Teknik Video](#)

Ekibimle beraber "NASA Space Apps" hackathon'unda, dünyamıza verilen zararlar hakkında farkındalık yaratmayı amaçlayan bir mobil uygulama geliştirdik ve bu proje ile 1. lik elde ettik.

Daha fazla projem için portfolyo ve github sayfamı ziyaret ediniz: utku-mese.github.io

Gönüllülük projeleri

Ar-ge Team Member

HUAWEI Student Developers (HSD), Elazığ

Core Team Member

Google Developer Group (GDG), Elazığ

May 2022 - Eyl 2022

Kas 2023 - Nis 2024