

Game Design Document

[Fish Dinner]

13.07.2023

Game Info

Genre:

Reference Games:

[Pocket Land - Apps on Google Play](#)

[Hooked Inc: Fishing Games - Apps on Google Play](#)

Point of View / Cam: Ortografik

Art Style: Toony

Gameplay Summary: Karakterimiz oyunun başında denizde elindeki balık ağı ile yüzerek silüetleri görünen balıkları yakalamaya çalışacak. Yakaladığı her balık otomatik olarak restoranın envanterine girecek. Ekranın yukarısında siparişler ve bu siparişler için gerekli malzemeler görünecek. Oyuncu balıkları tuttuktan sonra tamamlanan siparişin üstüne basarak siparişi teslim edip ücretini alacak.

In Game Details

Currency'ler:

- Coin
- Diamond

Level Sistemi:

- Oyuncu yeterli exp toplayınca seviye atlar.
- Sipariş teslim etmek exp kazandırır.
- Level 1'den 2'ye çıkmak için gerekli exp [5], her level atlamada bu sayı [1.5] katına çıkar.
- Her [10] level'da fishnet gelişir. (Zamanla sandal, tekne... dönüşür.)
- Her [10] level'da okyanusun gezilebilen alanı [1.2] katına çıkar.
- Fishnet taban hızı level başı [1.2] katına çıkar.
- Çekim gücü level başı [1.2] katına çıkar.
- Oyuncunun mevcut level'ında bir sipariş alması ihtimali [%65], mevcut level'ından aşağıda bir sipariş alması ihtimali [%25], gurme siparişi alma ihtimali [%10]'dur.

Menü (Mevcut Sipariş Havuzu):

- Her siparişin bir müşterisi, kazandırdığı coin değeri ve kazandırdığı exp değeri vardır. Şeflere ait olmayan siparişler [içerdiği en yüksek seviye balığın seviyesinin 2 katı kadar] exp kazandırır. Şef siparişleri için bu değer [içerdiği en yüksek seviye balığın seviyesinin 4 katı kadar] olmalı.
- Her siparişin tarifinde farklı seviyelerde balıklar vardır. Mevcut seviyede henüz açılmamış balığın olduğu yemekler sipariş olarak oyuncuya gelmemeli. (Aslında oyuncu bunu direkt olarak görmese de siparişlerin de menüye gelmek için unlock'lanması lazım.)
- Her şefin kendine özel [5] tarifi vardır. Bu tariflerin menüye düşmesi için şefin alınması gerekir.
- Oyuncu anlık olarak [10] diamond harcayarak gelecek bir sonraki siparişin "gurme" siparişi olmasını sağlayabilir. (Gurmeler şefin tariflerini sipariş eder.)

Balıklar:

- Balıkların kendi yüzme hızları ve spawn rate'leri vardır.
- Spawn rate coin ile artırılabilir bir çarpan.
- Balıklar yalnızca belli seviyelerden sonra otomatik olarak spawn olmaya başlar.

FishNet:

- Fishnet'in bir taban hızı ve çekim alanı vardır.
- Taban hızı ve çekim alanı diamond ile upgrade'lenebilir.
- Her [10] level'da fishnet gelişir. (Zamanla sandal, tekne... dönüşür)