

Project 1 实验报告

缪方然

2021 年 11 月 17 日

1 技术性实验

1.1 问题 1

两种方法都不符合在单位圆中随机取点。

第一种方法的思路是先取定 x 轴，再在 $[-\sqrt{1-x^2}, \sqrt{1-x^2}]$ 之间取值，并记为 y 。

第二种方法则是先选定半径 r 的随机值，且在 $[0, 1]$ 之间，之后在 $[0, 2\pi]$ 之间选定辐角值，这样就可以得出 x, y 的坐标了。

下面用数学实验与理论并行的方法来论证我的观点。

首先，在理想情况下，确定两个随机变量 x 和 y ，则他们服从

$$f(x, y) = \frac{1}{\pi}, 0 \leq x^2 + y^2 \leq 1$$

(x, y) 的均值为 $(0, 0)$ ，而他们的协方差矩阵为

$$E\{[\mathbf{X} - E(\mathbf{X})][\mathbf{X} - E(\mathbf{X})]'\} = E(\mathbf{X} \cdot \mathbf{X}') = E \begin{pmatrix} x^2 & xy \\ xy & y^2 \end{pmatrix}$$

理论得出的协方差矩阵为 $\frac{1}{\pi} \begin{pmatrix} \frac{\pi}{4} & 0 \\ 0 & \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.25 & 0 \\ 0 & 0.25 \end{pmatrix}$ 。

之后在MATLAB中分别生成100000个数据，分别计算出各自的均值矩阵跟协方差矩阵。代码如下

```
1 clear,clc,close
2
3 num=2e4;
4
```

```

5 x1=2*rand(num,1)-1;
6 y1=(2*rand(num,1)-1).*sqrt(1-x1.^2);
7 mean(x1),mean(y1)
8 cov(x1,y1)
9 % plot(x1,y1, '.')
10 % axis equal
11
12 r=rand(num,1);
13 theta=2*pi*rand(num,1);
14 x2=r.*cos(theta);
15 y2=r.*sin(theta);
16 mean(x2),mean(y2)
17 cov(x2,y2)
18 % plot(x2,y2, '.')
19 % axis equal

```

各自生成的均值以及协方差矩阵如下

```

ans =

    -6.3648e-04

ans =

    0.0012

ans =

    0.3331    -0.0007
   -0.0007    0.2219

```

(a) 第一种方法生成的均值和协方差矩阵

```

ans =

   -1.1493e-04

ans =

   -0.0011

ans =

    0.1662    0.0007
    0.0007    0.1674

```

(b) 第二种方法生成的均值和协方差矩阵

图 1: 两种方法生成的均值和协方差矩阵

可以看出 x 的均值基本为0，而 y 基本接近0，但是协方差矩阵算出的值与理论值相距甚远，特别是第一行第一列和第二行第二列。即他们不符合在单位圆上的均匀分布。

其次，画出图像也可以检验是否是均匀分布。因为100,000个点太过于密集，所以画图取的样本数量为20,000个。图像如下。

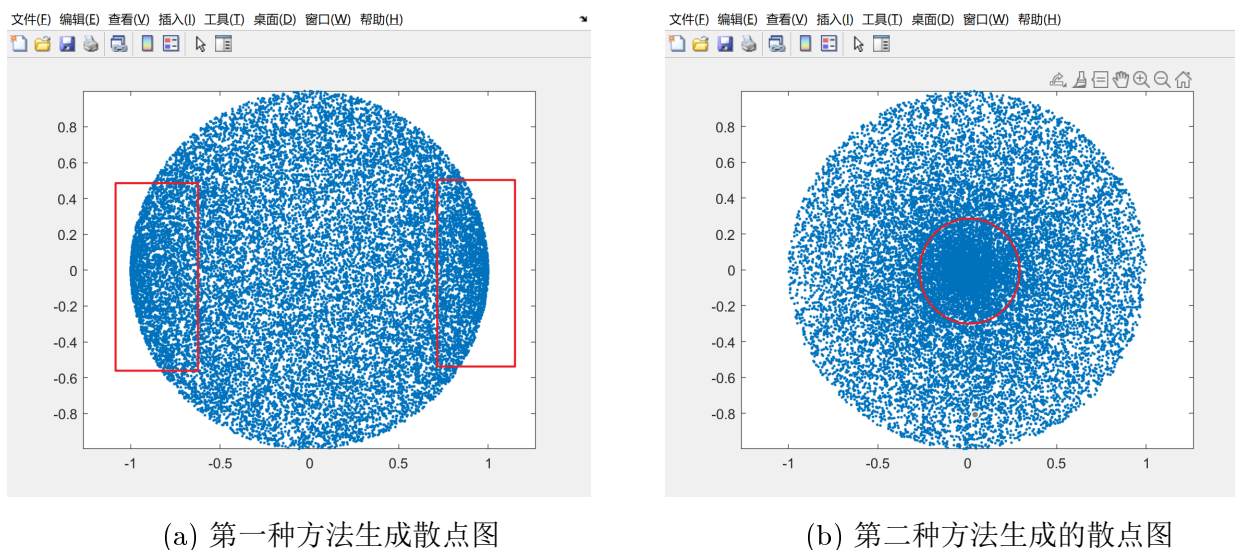


图 2: 两种方法生成的散点图

从上图中可以看出（用红色方框和红色圆标注的地方），第一种情况下位于x轴的两端的点相比于其他部分更加密集。而第二种情况下，越靠近x轴的区域分布越为密集。因此，两种情况所生成的点坐标均不符合均匀分布。

1.2 问题 2

首先生成两个在 $[-1, 1]$ 上的随机变量，并取这两个随机变量的平方和小于等于1.这样便生成了单位圆上的随机均匀分布。

按照上述步骤依次取三个点，可以分别记为 A, B, C ，则可以算出 \vec{AB} & \vec{AC} ，这样便可以算出 $\angle BAC$ 的余弦值，进而可以算出其正弦值，因此可以用公式 $S_{\triangle ABC} = \frac{1}{2}|\vec{AB}||\vec{AC}|\sin \angle BAC$ 算出面积。

重复100000次，取平均值算出期望。代码如下

```

1  clc,clear,close;
2
3  num=1e5;
4  count=0;
5  area=0;
6
7  while(count<num)
8      x1=2*rand(2,1)-1;
9      x2=2*rand(2,1)-1;
10     x3=2*rand(2,1)-1;

```

```

11     if x1'*x1≤1 && x2'*x2≤1 && x3'*x3≤1
12         count=count+1;
13         AB=x2-x1;
14         AC=x3-x1;
15         cos_BAC=AB'*AC/(norm(AB)*norm(AC));
16         sin_BAC=sqrt(1-cos_BAC^2);
17         area=norm(AB)*norm(AC)*sin_BAC*0.5+area;
18     end
19 end
20
21 area/count

```

算出的结果如图所示。

```

ans =

    0.2322

>> 35/(48*pi)

ans =

    0.2321

```

图 3: 实验结果

可以看出用蒙特卡洛进行的实验和真实值非常接近，也就是小明的猜想是合理的。

下面来证明上述猜想。

首先，固定一个点 C 在 $(0,1)$ ，在这个点时的期望三角形的面积的期望设为 s 。

再令 $M = \max\{|OA|, |OB|, |OC|\}$ ，则我们所要求的期望则是

$$\mathbb{E}(A) = \int_0^1 \mathbb{E}(A \mid M = r) \times 6r^5 dr = \int_0^1 sr^2 \times 6r^5 dr = \frac{3s}{4}$$

之后，我们便需要求出 s 。

具体思路为：此时考虑原点在 $(0,1)$ 的情况，让 C 在 原点，则 $\angle ACx, \angle BCx \in (-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2})$ ，分别记

$\angle ACx$ 和 $\angle BCx$ 为 ϕ, ψ 。也不妨设 $\phi \leq \psi \leq \frac{\pi}{2}$ ，并最后乘以2即可。

$$\mathbb{E}_1 = \frac{2}{\pi^2} \int_{-\pi/2}^{\pi/2} d\phi \int_{\phi}^{\pi/2} d\psi \int_0^{2\sin\phi} dr \int_0^{2\sin\psi} ds \left(\frac{1}{2} rs \sin(\psi - \phi) rs \right)$$

最后算出 $s = \frac{35}{36\pi}$ ，则 $\mathbb{E}(A) = \frac{35}{48\pi}$ 。

由此，可以设计出计算 π 的随机模拟实验。取多次实验中的三角形面积取平均值，记为 s ，之后计算 $\pi = \frac{35}{48s}$ 。设计的动画的代码如下（因为取值太大，动画时间太长，因此只取了前1000个进行实验）

```

1  clc,clear,close;
2
3  num=1e5;
4  count=0;
5  area=0;
6
7  theta=linspace(0,2*pi,1000);
8  x=cos(theta);
9  y=sin(theta);
10
11 plot(x,y)
12 set(gca,'XLim',[-1.5,1.5],'YLim',[-1.5,1.5])
13 hold on
14 axis equal
15
16 while(count<=1000)
17     x1=2*rand(1,2)-1;
18     x2=2*rand(1,2)-1;
19     x3=2*rand(1,2)-1;
20     if norm(x1)<=1 && norm(x2)<=1 && norm(x3)<=1
21         area=abs(det([x1,1;x2,1;x3,1]))*0.5+area;
22         count=count+1;
23         fill([x1(1),x2(1),x3(1),x1(1)],[x1(2),x2(2),x3(2),x1(2)],'b')
24         a=text(1,1,"Average of area: "+area/count+"");
25         b=text(1,0.8,"Caculating pi: "+35*count/(48*area)+"");
26         c=text(1,0.6,"Numer of experiments: "+count+"");
27         pause(0.04)
28         delete(a),delete(b),delete(c)
29     end
30 end
31

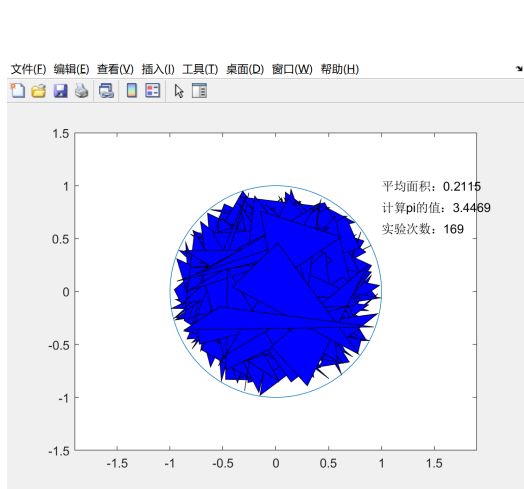
```

```

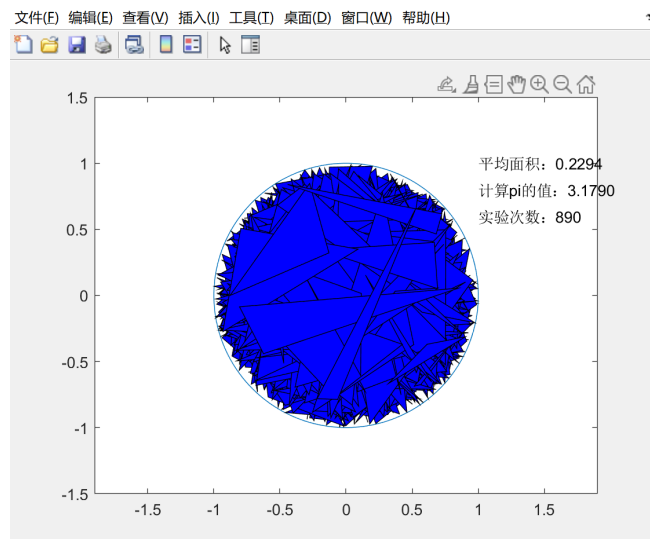
32 while (count≤num)
33     x1=2*rand(1,2)-1;
34     x2=2*rand(1,2)-1;
35     x3=2*rand(1,2)-1;
36     if norm(x1)≤1 && norm(x2)≤1 && norm(x3)≤1
37         area=abs(det([x1,1;x2,1;x3,1]))*0.5+area;
38         count=count+1;
39     end
40 end
41
42 vpa(area/count)

```

动画过程中的截图如下



(a) 模拟实验前期



(b) 模拟实验后期

可以看到随着实验次数的增加，算出的值越来越接近 π 。

2 探索性实验

2.1 问题 1

首先借助在课上的内容，先生成 D, m, E 三个变量，再在函数内部继续生成 $\tilde{D}, \tilde{m}, \tilde{E}$ 代码如下。

```

1 function [C,D,m,E]=task2_1_func()
2 rho=rand;
3 p=rand;

```

```

4 v=2*rand-1;
5 C=2/rand;
6 D=rho/sqrt(1-v^2);
7 m=(rho+C*p)*v/(1-v^2);
8 E=m/v-p;
9 end

```

之后再在程序中模拟实验，当不满足条件时，计数就会加一。因此理想的情况下，计数应该为0。代码如下。

```

1 clc,clear
2 N=1e5;
3 a=zeros(N,3);
4 count=0;
5 for k=1:N
6     GAM=rand+1;
7     rho=rand;
8     p=rand;
9     v=2*rand-1;
10    ga=1/sqrt(1-v^2);
11    h=1+(GAM/(GAM-1))*(p/rho);
12    D=rho*ga;
13    m=rho*h*ga^2*v;
14    E=rho*h*ga^2-p;
15
16    t=rand*2-1;
17    D_tilde=D*(1+t*v);
18    m_tilde=m*(1+t*v)+t*p;
19    E_tilde=E+t*m;
20    if E<=sqrt(D^2+m^2)
21        count=count+1;
22    end
23 end
24
25 disp(count)

```

最后的输出结果则是0（因为图片只有一个0的答案，所以就没有贴图了），这也就说明该不等式是成立的。下面来证明此不等式。首先注意到 \tilde{D}, \tilde{m} 项都包含了 $1 + tv$ 项，因此我们也在 E 中凑出 $1 + tv$ 项。由此

$$\tilde{E} = E + tm = \frac{\rho + Cp}{1 - v^2} - p + \left(\frac{\rho + Cp}{1 - v^2}\right)t = \frac{(1 + tv)(\rho + Cp)}{1 - v^2} - p = (E + p)(1 + tv) - p = E(1 + tv) + ptv$$

此时, 计算 $\tilde{E}^2 - (\tilde{D}^2 + \tilde{m}^2)$ 是否大于0即可, 而因为 $E^2 > D^2 + m^2$, 因此只用计算式中一部份量即可。计算得出的剩余量为

$$2(1 + tv)(Ev - m) + tp(v^2 - 1)$$

此时, 将这些值带入matlab中用符号向量计算化简可得 $p(tv^2 + 2v + t)$, 又注意到此时 t, v 的范围在 $[-1, 1]$ 之间, 则经过简单计算便可知该式大于0. 因此得证。

2.2 问题 2

首先生成一个符号变量 x , 之后写出要解的方程的表达式, 并用solve解出实根, 观察是否只有一个实根, 且这个实根是否大于0。如果其中一个不满足的话则可以在计数器上加一。而我们最终的期望的结果是0. 代码如下。

```

1  clc,clear
2
3  count=0;
4  syms x
5
6  for i=1:1e3
7  rho=rand;
8  p=rand;
9  v=2*rand-1;
10 C=2/rand;
11 D=rho/sqrt(1-v^2);
12 m=(rho+C*p)*v/(1-v^2);
13 E=m/v-p;
14
15 equ=C*x+m^2/(E+x)+D*sqrt(1-m^2/(E+x)^2)==E+x;
16 a=solve(equ,x,"Real",true);
17 if length(a)==1
18     if double(a)>0
19         continue
20     else
21         count=count+1;
22     end
23 else
24     count=count+1;
25 end
26 end

```


得出的最终的结果也是0. 这也就是说从数学实验的角度证明这有一个唯一正解。下面用理论的方式验证这个式子。

首先可以令

$$f(x) = Cx + \frac{m^2}{E+x} + D\sqrt{1 - \frac{m^2}{(E+x)^2}} - E - x$$

注意到, 当 $x \rightarrow \infty$ 时, $f(x) \rightarrow \infty$. 我们此时只要证明 $f(x)$ 在 $(0, \infty)$ 上单调递增且 $f(0) < 0$ 即可。而

$$f'(x) = C - 1 - \frac{m^2}{(E+x)^2} + \frac{2m^2}{(E+x)^3 D / \sqrt{1 - \frac{m^2}{(E+x)^2}}} = (C-1) + \frac{m^2}{(E+x)^2} \left(\frac{2D}{\sqrt{(E+x)^2 - m^2}} - 1 \right)$$

先看后面部分:

$$\frac{2D}{\sqrt{(E+x)^2 - m^2}} - 1 = \frac{2D}{\sqrt{E^2 + 2Ex + x^2 - m^2}} - 1 < \frac{2D}{\sqrt{2Ex + x^2 + D^2}} - 1 < \frac{2D}{\sqrt{D^2}} - 1 < 1$$

同时,

$$\frac{2D}{\sqrt{(E+x)^2 - m^2}} - 1 \geq -1$$

而由不等式 $E > \sqrt{D^2 + m^2}$ 得

$$\frac{m^2}{(E+x)^2} < 1$$

因此, 后半部分的范围必在 $[-1, 1]$. 又 $C-1 > 1$, 因此, $f'(x) \geq 0$ 在 $(0, \infty)$ 上成立。

之后再证明 $f(0) < 0$ 即可。

$$f(0) = \frac{m^2}{E} + D\sqrt{1 - \frac{m^2}{E^2}} - E = \frac{(m^2 - E^2) + D\sqrt{E^2 - m^2}}{E}$$

把 $\sqrt{E^2 - m^2}$ 当作自变量, 且取值范围为 (D, ∞) , 此时分母是一个二次函数, 因此易得此时这个值是小于0的。

综上, 该方程式有唯一的正实根。

下面是编写的程序

```
1 function x=task2_2_func(D,m,E,C)
2 if (E^2-D^2-m^2)<=0 || C<2
3     x=-1;
4 else
5     syms t
6     x=vpa(solve(C*t+m^2/(E+t)+D*sqrt(1-m^2/(E+t)^2)==E+t,t,'Real',true),10);
7 end
```

2.3 问题 3

在上一问的基础上将 $x = p$ 代入，并检测左式减去右式的绝对值是否小于机器误差，如果满足则可以认为该值等于0，记满足等式。得出0则计数器加一，最后理应得到跟循环次数相等的值。代码如下。

```
1  clc,clear
2
3  count=0;
4
5  for i=1:1e5
6  rho=rand;
7  p=rand;
8  v=2*rand-1;
9  C=2/rand;
10 D=rho/sqrt(1-v^2);
11 m=(rho+C*p)*v/(1-v^2);
12 E=m/v-p;
13
14 func=@(x) C*x+m^2/(E+x)+D*sqrt(1-m^2/(E+x)^2)-(E+x);
15 if abs(func(p)-0)<1e15
16     count=count+1;
17 end
18 end
```

最后得出的值为100000，因此这个等式是成立的。

2.4 问题 4

结合问题2~3，可以得出满足(2)的方程有且只有唯一的正实根，且该根为 p 因此，据此可以解出 p ，且由唯一性可知，这正是生成 D, m, E 所用的 p

又注意到 $E = \frac{m}{v} - p$ ，而此时 E, m, p 都是已知的，因此可以求出 v 。将求出的 v 代入到 D 中就可以得出 ρ 。因此对于任意的 $(D, m, E) \in A$ ，都可以找出一组唯一的 (ρ, p, v) 。

因此，这个多元向量函数值是双射。