

# Lab 5 实验报告

## 实验一

### (1)

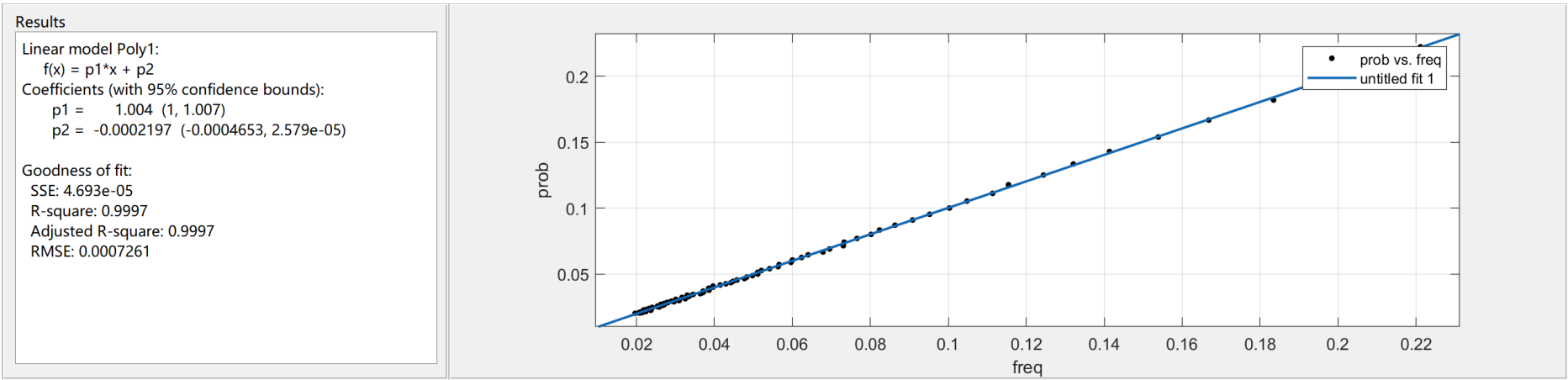
实验的思路是规定先设定好有n个人参与聚会，之后再随机生成第一个整数，取值在 $[1, n]$ ，记为x，之后生成第二个整数，取值在 $[1, n]$ ，并且出去x。

然后，开始判断，当x和y在一头一尾或者两个之差为1时，则说明他们坐在一起了。重复m次实验，并记录下坐在一起的次数再除以m，得到概率。程序如下

```
1 function p=task1(n,m)
2   con=0;
3   for i=1:m
4       zhang3=randi(n);
5       li4=randi(n);
6       while li4==zhang3
7           li4=randi(n);
8       end
9       if zhang3==1 && li4==n
10          con=con+1;
11       elseif zhang3==n && li4 ==1
12          con = con+1;
13       elseif abs(zhang3-li4)==1
14          con = con+1;
15       end
16   end
17   p=con/m;
```

用概率的方式：当张三确定位置后，李四就只有两个位置才能坐在张三旁边，而剩下的位置只有n-1个，所以概率为 $\frac{2}{n-1}$ 。

为了比较蒙特卡罗方法算出的值和真实值，我取了n=10~100的数以及m=10,000来验证。并画出如下的图，并经过计算得出斜率非常接近1，即蒙特卡罗方法接近真实值。

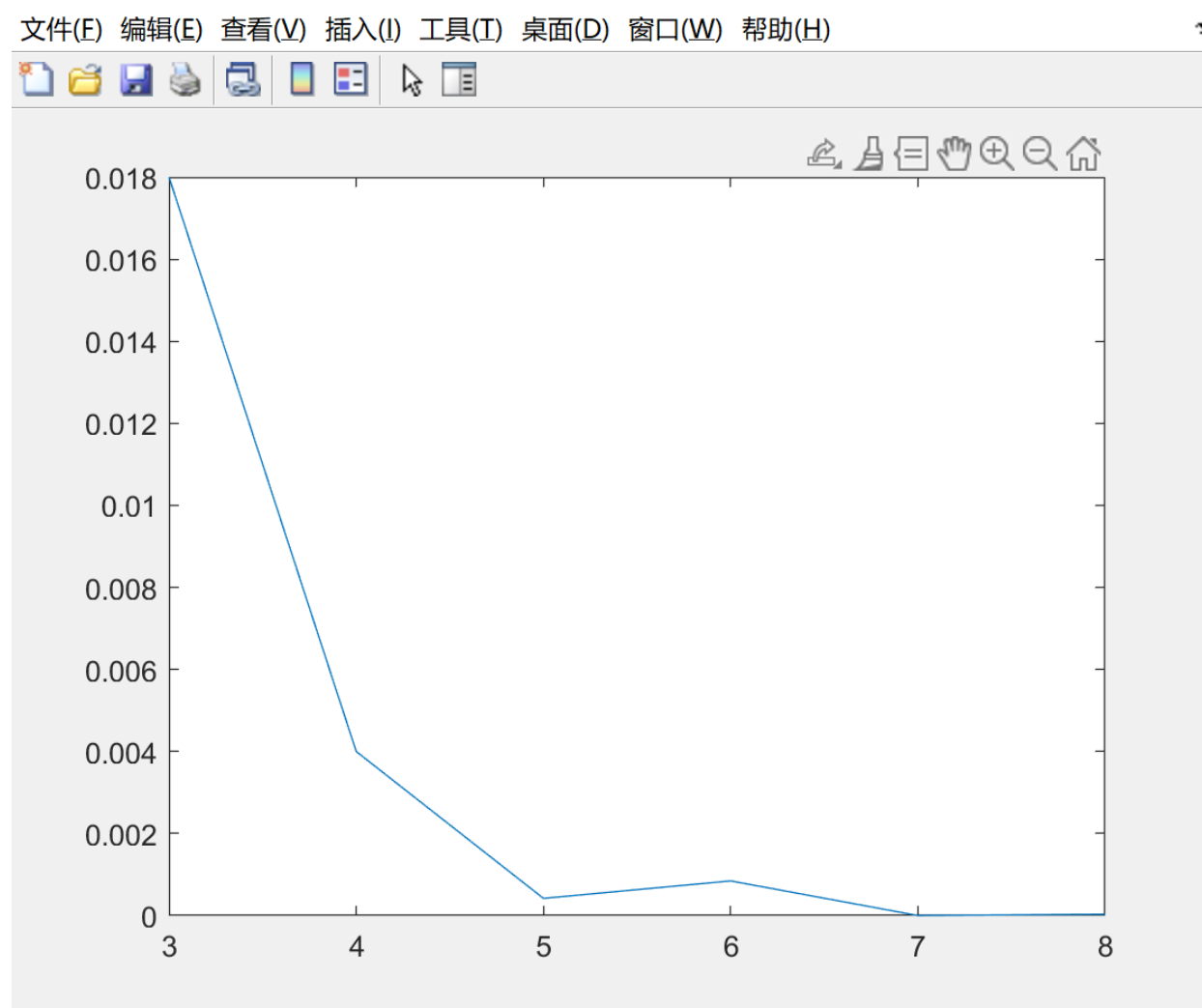


### (2)

在上述实验的基础下，我先固定了n的取值为10，之后我取了m=1e3~1e8来计算，并计算与真实值的差值的绝对值。代码如下

```
1 close,clear,clc;
2
3 cycle=(3:8)';
4 result=zeros(length(cycle),1);
5 for i=3:8
6     result(i-2)=task1(11,10^i);
7 end
8 exact_ans=ones(length(cycle),1)*0.2;
9 err=abs(exact_ans-result);
10 plot(cycle,err)
```

图如下



可以看出，随着模拟样本数的增加，蒙特卡罗方法的准确度也在增加。

## 实验二

在实验二中，在确定进货量的情况下，设置出货量，有因为正态分布具有线性的可加性，即可以用 $28 * \text{randn} + 320$ 来模拟出该正态分布的随机取值情况。

之后根据关系得出来今天的利润。函数代码如下

```

1 function f=task2(in,n)
2 f=0;
3 for i=1:n
4     out=randn*28+320;
5     if in > out
6         f=f+out*1.3-(in-out);
7     else
8         f=f+in*1.3;
9     end
10 end
11 f=f/n;

```

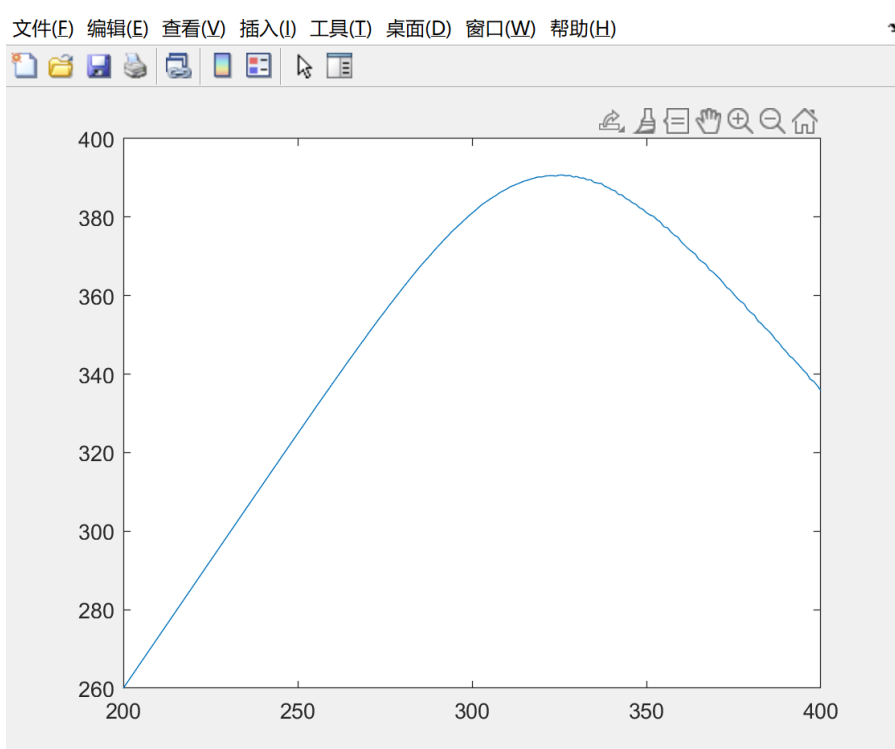
然后，我取200~400之间的数来模拟计算每次的利润，并且每个数模拟了10,000次，得出平均值，即在进货量为某个数时的期望。之后再找出最大值的位置，即为利益最大值时的进货量。模拟代码如下

```

1 close,clc,clear;
2
3 in=200:400;
4 out=zeros(length(in),1);
5 for i=in
6     out(i-199)=task2(i,1e5);
7 end
8 plot(in,out)
9 [~,index]=max(out);
10 index+199

```

运行的结果如下



ans =

325

经过多次的实验，最大值的取值在324~326中，所以利益最大时的进货量应为325左右。