```
Aufgabe 1
package uebung06;
public class Uebung061 {
       public static void main(String[] args) {
             // TODO Auto-generated method stub
       public static int arraysum1D(int[] numbers) {
             int result = 0;
             for (int i = 0; i < numbers.length; i++ )</pre>
             result += numbers[i];
             return result;
```

```
public static int arraysum2D(int[][] numbers) {
      int result = 0;
      for(int index = numbers.length - 1; index >= 0; index--) {
             result = result + arraysum1D(numbers[index]);
      return result;
public static int arraysum3D(int[][][] numbers) {
      int result = 0;
      for(int index = numbers.length - 1; index >= 0; index--) {
             result = result + arraysum2D(numbers[index]);
      }
```

```
return result;
public static double average3D(int[][]] numbers) {
       if(numbers.length != 0) {
       double result = 0;
       double n = 0;
       for(int i = 0; i < numbers.length; i++) {</pre>
              for(int j = 0; j < numbers[i].length; j++) {</pre>
                     for(int k = 0; k < numbers[i][j].length;k++) {</pre>
                             n = n + 1;
       result = arraysum3D(numbers) / n;
       return result;
```

```
else {
return 0;
}
```

```
4/4
Aufgabe 2
package uebung06;
public class uebung062 {
       public static void main(String[] args) {
             // TODO Auto-generated method stub
             System. out. println(symmetricDigitSequence(4));
             System. out.println(symmetricDigitSequenceRec(4));
       public static String symmetricDigitSequence(int max) {
                                das sollte eigentlich auch nur für positive Zahlen funktionieren, also die Implementierung
             //positive Zahlen
                                für negative Zahlen wäre nicht nötig gewesen
             if(max >= 0) {
             int count = max;
             String a = "";
             for( int i = count; i > 0; i-- ) {
```

```
a = a + i;
}
String b = "0";
String c = "";
for( int j = 1; j <= count; j++ ) {
       c = c + j;
}
String result = a + b + c;
return result;
//negative Zahlen
else {
       int count = max;
       String a = "";
       for( int i = count; i < 0; i++ ) {
```

```
a = a + i;
             String b = "0";
             String c = "";
             for( int j = -1; j >= count; j-- ) {
                    c = c + j;
              String result = a + b + c;
             return result;
public static String symmetricDigitSequenceRec(int max){
      //positive Zahlen
      if (max >=0) {
```

```
if( max == 0) {
      return "0";
}
else {
      return max + symmetricDigitSequenceRec(max - 1) + max;
//negative Zahlen
else {
      if(max == 0) {
            return "0";
      }
      else {
            return max + symmetricDigitSequenceRec(max + 1) + max;
```

}

}

```
Aufgabe 3
                          Die Ausgabe sollte andersherum erfolgen (das Eingabearray als unterstes)
package uebung06;
public class Uebung063 {
      public static void main(String[] args) {
             // TODO Auto-generated method stub
             int[] array1 = new int [] {1, 3, 4, 5, 6};
             stepSum(array1);
      public static int[] stepSum(int[] array) {
             for(int values: array) {
                    System. out.print(values + " ");
             System. out. println("");
             if(array.length == 0) {
```

```
int[] a = new int [] {};
       return a;
else {
int[] array2 = new int[array.length - 1];
       for(int i = 0; i < array.length - 1; i++) {</pre>
               array2[i] = array[i] + array[i + 1];
       stepSum(array2);
       return array2;
```

```
2,5/3

Aufgabe 4:

package uebung06;

import java.util.Scanner;

public class Uebung064 { die Ausgabe müsste anderherum sein (ausgehend von der 4 zur eingegeben Zahl)

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Zahl (> 0): ");
```

```
int zahl = scanner.nextInt();
      scanner.close();
      System. out.println(vier(zahl));
public static int vier(int zahl) {
      //prüfen ob zahl > 0
      if(zahl > 0) {
      // Basisfall
      if(zahl == 4) {
             return 4;
      //letzte Zahl = 4 entfernen
      else if((zahl - 4) % 10 == 0) {
                                          Diesen und den übernächsten Fall hätte man in einem Block zusammenfassen
                                          können
             System. out. println(zahl);
              return vier((zahl - 4) / 10);
```

```
}
//letzte Zahl = 2 --> verdoppelmn
                                    dieser Fall wird auch durch das letzte else abgedeckt
else if((zahl - 2) % 10 == 0) {
       System. out. println(zahl);
       return vier(zahl * 2);
}
else if(zahl % 10 == 0) {
       System. out. println(zahl);
       return vier(zahl / 10);
}
else {
       System. out. println(zahl);
       return vier(zahl * 2);
}
else {
```

```
return -00000;
}
}
13,5/20
```