# ข้านผีสิง(The Haunted House)

## 3 second, 512 MB

หลังจากที่ อ้วน กลับบ้าน (นามสมมติ) และ เพื่อนๆตัวแทนศูนย์คอมได้รับความเพลิดเพลินแบบ เบาๆมาจากชิงช้าสวรรค์แล้ว อ้วนและเพื่อนๆ จึงตกลงกันว่า จะหาเครื่องเล่นที่มีความเมามันส์มากกว่านี้ แต่ ทว่า ทุกเครื่องเล่นในสวนสนุกแห่งนี้ ไม่สามารถบรรเทาความโหยหาความมันส์ของ อ้วน และ เพื่อนๆเลย จึง คิดที่จะกลับบ้านเพื่อไปเตรียมตัวสอบ TOI ครั้งที่ 11 ที่บ้านอย่างผิดหวัง

หลังจากที่ทุกคนตกลงกันได้ว่าจะกลับบ้านไปฟิตนั้น อ้วน กลับบ้าน ก็โพล่งขึ้นมาว่า "เรากลับบ้านมา จนเบื่อแล้ว วันนี้ขออยู่ต่ออีกหน่อย เล่นอีกสักอย่างก็ยังดี" พร้อมกับชี้มือไปที่ บ้านผีสิง แน่นอนตอนนั้นเป็น เวลาเย็นมากแล้ว ทำให้บรรยากาศในการเล่นบ้านผีสิงนั้นมีความสมจริงสมจังมากยิ่งขึ้น ทำให้ต่อมกระหาย ความสนุกหวาดเสียวได้รับความรู้สึกเติมเต็มทีละนิดๆ ในขณะที่กำลังเดินเข้าไปใกล้บ้านผีสิงหลังนั้น

เมื่ออ้วนและเพื่อนๆ เดินมาถึงบ้านผีสิง พร้อมกับความรู้สึกตื่นตัวเต็มที่ พวกเขาก็ต้องตกใจ เมื่อได้รู้ ว่าบ้านผีสิงนี้ มีกฎการเล่นที่แตกต่างจากบ้านผีสิงทั่วไป ชนิดที่ว่า อ้วนและเพื่อนๆ จะจำบ้านผีสิงหลังนี้ ไปจน จบการสอบแข่งขัน TOI ครั้งที่ 11 กันเลยทีเดียว

ป้ายที่หน้าบ้านผีสิงเขียนไว้ว่า บ้านผีสิงหลังนี้มีห้องแบ่งเป็นช่องๆขนาด  $m \times n \ (2 \le m, n \le 1,000)$  โดยที่ในแต่ละช่องนั้น จะมีลักษณะอยู่ 2 แบบคือ

- ทางเดิน เป็นทางที่ อ้วน กลับบ้าน และ เพื่อนๆ จะสามารถ เดินผ่านไปได้ โดยแต่ละช่องจะ แทนด้วยเครื่องหมาย '.'
- กำแพง เป็นทางที่อ้วน กลับบ้าน และ เพื่อนๆ ไม่สามารถเดินฝ่าไปได้ และไม่มีวันถูกทำลาย ลง ไม่ว่าอ้วน จะพยายามชนแรงแค่ไหนก็ตาม โดยแต่ละช่องจะแทนด้วยเครื่องหมาย '#'

แต่เสียดายที่ บ้านผีสิงหลังนี้ ไม่ได้ให้หาทางออกเหมือนเขาวงกตทั่วๆไป ที่ช่องทางเดิน ('.') บางช่อง จะตัวอักษรเป็นสตริง ความยาว 5 ตัวอักษรเป็นภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่ จุดประสงค์ของบ้านผีสิงหลังนี้คือให้ อ้วน กลับบ้าน และ เพื่อนๆ รวบรวมสายสตริงในบ้านผีสิงหลังนี้ให้ได้มากที่สุดโดยจะสามารถเริ่มเดินจากจุด ไหนก็ได้ในบ้าน เนื่องจากน้องๆทุกคนเป็น 1 ในคณะเดินทางกลุ่มนั้นที่มีความสามารถในการเขียนโปรแกรม น้องๆจึงเสนอตัวเพื่อช่วย อ้วน กลับบ้าน ในการเขียนโปรแกรมแก้ปัญหาโจทย์ครั้งนี้

# ข้อมูลนำเข้า

- ullet บรรทัดแรก ระบุจำนวนเต็มสองจำนวน m,n บอกขนาดของห้อง
- ullet อีก m บรรทัดถัดไประบุข้อมูลของห้อง เป็นสตริงความยาว n ตัวอักษร ประกอบไปด้วยตัวอักษร '# ' และ '.'
- ullet บรรทัดที่ m+2 ระบุจำนวนเต็ม  $k(1 \le k \le 1{,}000{,}000)$  บอกจำนวนช่องที่มีตัวอักษรอยู่
- อีก k บรรทัดถัดไป ระบุจำนวนเต็ม  $x_i, y_i$  และ สตริงความยาว 5 ตัวอักษร แสดงพิกัด และ สาย สตริงในพิกัดนั้นๆ ตามลำดับ

# ข้อมูลส่งออก

- บรรทัดแรก แสดงจำนวนเต็มหนึ่งจำนวนแสดงความยาวของสายสตริงยาวสุดที่เก็บได้
- บรรทัดที่สอง แสดง สายสตริงที่เก็บได้มาต่อกันโดยเรียงตามลำดับพจนานุกรม

#### <u>หมายเหตุ</u>

- พิกัดแรกเริ่มต้น(มุมซ้ายบน) เริ่มต้นที่ (1,1)
- สายสตริงที่เก็บมาไม่สามารถแยกออกจากกันได้

### ตัวอย่างที่ 1

Input	Output
5 5	15
#	ABCDECOMMAMWITS
#	
###	
#	
###	
4	
1 1 MWITS	
2 1 COMMA	
5 5 HOUSE	
4 2 ABCDE	

## อธิบาย test case ที่ 1

สมมติเริ่มต้นที่ช่อง (1,1) จะเก็บสตริง MWITS ไปที่ช่อง (2,1) เก็บสตริง COMMA ไปที่ช่อง (4,2) เก็บสตริง ABCDE ซึ่งเป็นกรณีที่เก็บได้ยาวที่สุด แล้วนำมาเรียงตามลำดับ Dictionary จะได้เป็น ABCDE|COMMA|MWITS

# ตัวอย่างที่ 2

Input	Output
6 7	25
.#.#	HCTIBJIOFRLATTELIONSLMCVW
.##	
###	
####.	
###	
####	
10	
3 2 LIONS	
6 3 APPLE	
2 1 LATTE	
2 3 HARDS	
1 5 GTOIR	
5 7 XCKLD	
1 1 LMCVW	
4 2 SKCUF	
3 1 HCTIB	
1 1 JIOFR	

## อธิบาย test case ที่ 2

สมมติเริ่มต้นที่ช่อง (2,1) จะเก็บสตริงได้ตามหลักของ test case ที่ 1 โดยที่ในแต่ละช่องสามารถมี สายสตริงมากกว่า 1 ชิ้นได้ จะเก็บแล้วนำมาเรียงได้เป็น HCTIB|JIOFR|LATTE|LIONS|LMCVW