.1	٧	
4	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	ା ୬ ଧ ଧ କା
ชุด ขาวของค	ର୍/ ବ ।	เลขาไระลาตาบกเรยบ
ชอ-นามสกล	U ld	

ตู้เก็บหนังสือ (Bookshelf)

งานอดิเรกของนักเรียนสอวน.คอมพิวเตอร์นั้น นอกจากการทำโจทย์ที่มีมากมายไม่หมดไม่สิ้นแล้ว ยัง รวมไปถึงการอ่านหนังสือด้วย เมื่อนานวันเข้า จำนวนหนังสือก็มีเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ นักเรียนจึงตัดสินใจว่าจะ ทำตู้เก็บหนังสือเพื่อเก็บหนังสือให้เป็นระเบียบ

นักเรียนมีหนังสือทั้งสิ้น n เล่ม โดยที่หนังสือเล่มที่ i จะมีความกว้างเท่ากับ W(i) และมีความสูง เท่ากับ H(i) ในการจัดหนังสือเข้าชั้นเก็บหนังสือนั้น เพื่อให้ง่ายต่อการค้นหา นักเรียนจะต้องจัดหนังสือ ตามลำดับ ดังนั้น ในชั้นที่หนึ่ง จะประกอบด้วยหนังสือเล่มที่ 1 ถึง k สำหรับค่า k ค่าหนึ่ง และชั้นที่สองจะ เริ่มจากหนังสือเล่มที่ k+1 ถึง m สำหรับค่า m ค่าหนึ่ง และชั้นที่สามจะเริ่มจากหนังสือเล่มที่ m+1 เป็นเช่นนี้ต่อไปเรื่อยๆ อย่างไรก็ตาม ในแต่ละชั้น จะบรรจุหนังสือได้โดยมีความกว้างรวมในชั้นนั้นๆไม่เกิน k และความสูงของชั้นหนังสือใดๆ จะเท่ากับความสูงของหนังสือเล่มที่สูงที่สุดในชั้นนั้นๆ และความสูงของตู้เก็บ หนังสือจะเท่ากับความสูงของทุกๆชั้นรวมกัน

เนื่องจากราคาในการทำตู้เก็บหนังสือแปรผันตรงกับความสูงของตู้ ดังนั้น หน้าที่ของนักเรียนคือ จงหา ความสูงที่น้อยที่สุดที่เป็นไปได้ ในการสร้างตู้เพื่อเก็บหนังสือ

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 จำนวน คือ n ($1 \le n \le 20000$) และ L ($1 \le L \le 10^9$) อีก n บรรทัดต่อมา ประกอบด้วยจำนวนเต็มบรรทัดละ 2 จำนวน คือ ความสูง และ ความกว้างของหนังสือ แต่ละเล่ม ($1 \le H(i) \le 10^6$ และ $1 \le W(i) \le L$)

ข้อมูลส่งออก

มีเพียงจำนวนเดียว คือความสูงของตู้เก็บหนังสือที่น้อยที่สุดที่เป็นไปได้

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 10	21
5 7	
9 2	
8 5	
13 2	
3 8	

คำอธิบาย:

ตู้หนังสือนี้มี 3 ชั้น ชั้นแรกประกอบด้วยหนังสือเล่มที่ 1 (ความสูง 5 ความกว้างรวม 7) ชั้นที่ 2 ประกอบด้วย หนังสือเล่มที่ 2-4 (ความสูง 13 ความกว้างรวม 9) และชั้นที่ 3 ประกอบด้วยหนังสือเล่มที่ 5 (ความสูง 3 ความ กว้างรวม 8)

	<u>ي</u>	. 0 0/ 0/ 0	
າມາເຊດລ	ดัง เ	ເລຍເປຣຍລັດຫັດເງັດເຮີຍເເ	
นเมตบุด	ับผ	PULO 0 19 0 18 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	
19 19 19 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข	
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)	
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)	
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อหนึ่งชุดทดสอบ	1 วินาที	
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อหนึ่งชุดทดสอบ	32 MB	
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละหนึ่งชุดทดสอบ)	13 ชุด	
คะแนนสูงสุดของโจทย์	100 คะแนน	
เงื่อนไขการรันโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่าง	
	ที่ให้มาได้ภายในเวลาที่กำหนดให้	
ชื่อไฟล์โปรแกรม	 หากเขียนด้วยภาษา C ให้ใช้ shelf.c 	
	 หากเขียนด้วยภาษา C++ ให้ใช้ shelf.cpp 	

ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับชุดทดสอบ

1. ข้อมูลแนะนำที่เกี่ยวข้องกับชุดทดสอบ มีดังนี้

ระดับข้อมูลทดสอบ	สำหรับข้อมูลขนาด <i>ท</i>	คะแนนสูงสุดที่เป็นไปได้ โดยประมาณ
1.	≤ 100	10%
2.	≤ 1,000	25%
3.	≤ 20,000	100%

หมายเหตุ: ชุดทดสอบทั้งหมดเป็นอิสระต่อกัน

2. ควรใช้คำสั่ง scanf ในการรับข้อมูลเข้า