Topological Order

จงเขียนโปรแกรมเพื่อตรวจสอบว่ากราฟที่รับเข้ามานั้นมี topological order หรือไม่ หากมี ให้แสดง topological order ใดก็ได้

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน t แทนจำนวนของ test case (1 <= t <= 5) สำหรับบรรทัดแรกของในแต่ละ test case จะมีจำนวนเต็มบวก n m แทนจำนวนของโหนดและเส้นเชื่อมใน test case นั้น จากนั้น อีก m บรรทัดต่อมา จะประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก u, v แทนเส้นเชื่อมระหว่าง โหนด u ไปยัง โหนด v (1 <= u, v <= n) โดยเส้นเชื่อมนี้จะเป็น directed edge

ข้อมูลส่งออก

สำหรับแต่ละ test case หากกราฟนั้นมี topological order ให้แสดง topological order ใดก็ได้ แต่หากไม่ สามารถหาได้ ให้ตอบว่า "no topological order" (ไม่ต้องมีเครื่องหมายคำพูด)

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า

2

3 3

1 2

2 3

3 1

5 7

1 2

1 4

1 5

23

3 4

3 5

4 5

ตัวอย่างข้อมูลส่งออก

no topological order

12345