Viper Actual:"Viper 3  Actual,this is Viper Actual.Give me a  SITREP  over"

蝮蛇指挥官：“呼叫蝮蛇3指挥官，这里是蝮蛇指挥官。军情汇报，完毕。

Viper 3："Viper Actual,this is 3-Bravo Echo-4 Sierra... 3-Bravo Actual is  KIA,Enemy  APCs  and  IFVs  are approaching! We are  Oscar Mike  to the  EVAC  site, ETA 5 MIKES, over"

蝮蛇3："呼叫蝮蛇指挥官，这里是蝮蛇3-B E-4-S，蝮蛇3指挥官已于行动中阵亡，敌军装甲运兵车和步兵战车正在接近，我们正在向撤离点移动，预计抵达时间，5分钟，完毕。"

想必各位玩家和读者朋友在激烈火爆的军事电影或游戏场景中常常会听到上述的无线电通讯内容，那有没有对那些以英文首字母大写出现的缩略术语有过好奇呢？它们到底是以什么样的组合形式构成？每个术语拆开分解后又是怎样的意思呢？

请允许笔者从一个英语爱好者和一个专业军事知识储备严重不足的爱好者的角度，和各位一起聊聊这些缩略词和无线电术语的其中的有趣内涵,限于知识储备有限，权当其作为抛砖引玉的讨论，所以也有着诸多疏漏之处，还请各位多多指教。

1.无线电呼号字母法则

在无线电通讯中，为了避免通讯双方因为信号干扰产生的失真，口音差异所产生的误听，因此从A到Z，每个字母在无线电中都有对应的一个解释单词呼号，从各位耳熟能详的 Alpha、Bravo 到可能不那么熟悉的 Yankee、ulu。这些代号也常常出现在各种军事题材的游戏和电影之中，所以让我们先来了解一下最基本的26个字母呼号解释法则。

ALPHA（阿尔法） BRAVO （布拉沃）CHARLIE （查理）DELTA （德尔塔）

ECHO（回声）FOXTROT（狐步舞）GOLF（高尔夫）HOTEL（酒店）

INDIA （印地安）JULIET（朱丽叶）KILO（基洛）LIMA （利马） MIKE（麦克）

NOVEMBER （十一月）OSCAR （奥斯卡） PAPA （帕帕） QUEBEC （魁北克）

ROMEO （罗密欧）SIEARRA（山脉）TANGO （探戈） UNIFORM（制服）

VICTOR （维克托）WHISKEY （威士忌） X \_RAY（X光）YANKEE（洋基）ZULU（祖鲁）

另外数字"9"的发音通常会发成NINER，因为ONE和NINE有时候会产生误读现象。

游戏或电影中常常会出现某字母+数字的排列组合来表示特定作战单位或个人的无线电呼号，用以区分不同单位，如《使命召唤》现代战争三部曲系列中的第75游骑兵团第一营福利中士率领的 Hunter-2-1 小队、三角洲部队桑德曼军士长率领的 Metal-0 小队、英国第22特种空勤团普莱斯上尉率领的 Bravo-6 小队、《生化危机:浣熊市行动》中的 Echo-6 小队、《黑鹰坠落》电影中的游骑兵Juliet-25小队。通过简洁明了的呼号，既能加深主角所在单位在玩家头脑中的印象，方便各支部队间的通讯交流，也有利于指挥系统间快速有效的传递信息到各个下级单位。

第22特种空勤团 Bravo-6小队

游骑兵Hunter 2-1小队

三角洲Metal-0小队

Echo-6小队

第75游骑兵团 Juliet 25小队

2.无线电通讯术语

当我们熟悉了无线电呼号法则以后，那么双方便可以开始正式的内容通讯了。通讯内容常由一系列简短但是直白精炼的小短句构成，其既兼顾保密性，又可以快速有效的传达作战情报，因此笔者接下来将为大家有限度的列举一些常见的无线电通讯术语。

2.1 通讯中收发用语

Affirmative：肯定语气，是的、了解；

无线电呼号+内容+Over：完毕(等待回话)；

内容+无线电呼号+Out：通话完毕(不要求对方回话)；

Roger(that) ：收到，表示收到（received）；

Copy(that)— 明白，清楚，了解；

Wilco：Will Comply 的缩写，遵命，照办；

Go Ahead：请讲, 继续；

Repeat：重复一遍；

Solid Copy：完全了解，对应发送方询问是否了解（How copy?）；

2.2 通讯中交流用语

On me—跟着我；

On my mark—等我信号；

Rally on me—在我身边集合；

Contact—接敌，视野中出现敌军；

Engaging—投入战斗，开始交火；

Changing Mag(magazine)—换弹；

Cease Fire—停火；

Suppressive Fire—火力压制射击；

Being pinned down—被火力压制；

Brace for impact—准备迎接冲击，多见于对飞行器失去控制的情况下飞行员准备紧急迫降时通报全员做好抵御冲击的准备；

Fire at will—随意射击，自由开火；

Inbound—敌军火力来袭，在路上，在途中（通常指支援力量或者空中打击）；

Danger close—危险距离中的火力支援，其火力覆盖面600米范围内有友军部队，存在误伤风险；

Broken Arrow—被全面包围情况下请求友军无差别火力覆盖本部所在区域，也指失去对核武器装置的控制权；

Tango/Target—目标；

Be advised—请注意，请知悉，用于通报军情；

Five by five—状态良好，准备就绪（Ps:《壮志凌云》和《异形2》以及《星际争霸》中都出现类似台词）；

Safe and sound—平安无事，无恙；

Loud and clear—指无线电通讯清晰明了 ；

Hit the deck/Hit the dirt—危险来临时的卧倒，亦或者是准备行动；

Combat ineffective—单位减员已经丧失战斗力；

来源：Bilibili up主 chennemesis (华盛顿战役背景无线电讯息整合（改良版本）

来源：Bilibili up主 chennemesis (华盛顿战役背景无线电讯息整合（改良版本）

2.3 无线电呼号中26个字母呼号交流术语

Oscar Mike—On the Move 正在移动中

Foxtrot Lima—Flank Left 从左翼突击

Foxtrot Romeo—Flank Right 从右翼突击

Tango Yankee—Thank You

Tango Yankee Victor Mike—Thank you very much

Whiskey Hotel—White House 代指白宫

Delta Hotel—Direct Hit 直接命中

Fox One（Foxtrot缩写）—发射半主动雷达制导导弹（AIM-7麻雀）

Fox Two—发射红外制导导弹（AIM-9 响尾蛇短距空对空导弹）

Fox Three—发射主动雷达制导导弹（AIM-120 先进中程空对空导弹)

Fox Four—曾用于表示发射空对地或空对空机炮，现被"Guns guns guns"代替，需连续重复三次。

数字+Mikes—表示xx分钟，等同于minutes

从翼尖往内分别是 AIM-120，AIM-9和反辐射导弹

3.军用缩略词与概念

3.1 军阶缩写与全称概念解释：

E-1/Pvt(Private)：列兵 ；

E-2/Pvt(Private)：二等兵，班队成员，通常是携带步枪的步兵，或者是背运三角架和备用机枪弹药的炮手助理；

E-3/Pfc(Private First Class)：一等兵，班队成员，通常携带步枪，或班用自动武器(SAW)，或通用机枪的步兵；

E-4/Spc(Specialist)：特种技术人员；

E-4/Cpl(Corporal)：下士，班队中通常担任副组长；

E-5/Sgt(Sergeant)：中士，班队中担任组长；

E-6/Sst(Staff Sergeant)：未授衔上士 担任包括两个小组的班队班长；

E-7/Sfc(Sergeant First Class)：授衔上士（一等军士）一个排的军士中级别最高，排长助手及参谋；

E-8/Msg(Master Sergeant)：军士长，军士长在营队及以上队伍就职于参谋机构，负责部分第一军士长事务；

E-8/1Sg(First Sergeant)：第一军士长，连队中级别最高的士官军衔，负责连队行政及训练，领导事务；

E-9/Sgm(Sergeant Major)：士官长，营队及以上队伍就职于参谋机构，营级军官助手，与Csm具有同等效力；

E-9/Csm(Command Sergeant Major)：军士长指挥官，担任军士事务顾问，旅级军官助手，不直接管理士兵，负责制定训练计划和建议；

Sma(Sergeant Major of the Army)：陆军总军士长，军队上将级别军官的参谋，所有士兵和士官的最高领导，一个兵种只设一个总军士长；

2LT/O-1(Second Lieutenant)：少尉，尉官一级中最低军衔，主要担任排长职位；

1LT/O-2(First Lieutenant)：中尉，少尉之后晋升的第一级军衔，主要担任副连长级别职位或连队/营队参谋；

Cpt/O-3(Captain)：上尉，尉官级别最高一级军衔 主要担任连队中连长级别职务或营队/旅参谋；

NCO（Non-commissioned Officer）代指士官、军士。

军衔图解

3.2 缩略词及概念解释

3.2.1武装车辆及载具及舰船缩写及简称：

APC (Armored Personnel Carrier) : 装甲运兵车，经典型号如 Stryker BTR-80等，主要以运载步兵为主，火力配置多为大口径机枪，装甲防护多以抵御轻武器射击为主要目的，且多为轮式车辆；

IFV (Infantry Fighting Vehicle）：步兵战车，经典型号多如 布莱德利M2 BMP-2等，主要以伴随步兵或坦克单位作战为主，火力配置丰富，常配有大口径机关炮，机枪及反坦克导弹，装甲防护力较高，可抵御小口径机关炮射击，多为履带式车辆；

HMMWV （High Mobility Multi-purpose Wheeled Vehicle）：高机动性多用途轮式车辆，俗称“悍马”；

MBT (Main Battke Tank) : 主战坦克，经典型号如 M1A2、T-90等；

MRAP（Mine Resistant Ambush Protected）：防地雷反伏击载具，为士兵\*\*\*\*\*\*、简易爆破器材和其他威胁的改进防护的战斗用车；

AAV（Amphibious Assault Vehicle）：两栖突击载具，不用舟桥、渡船等辅助设备便能自行通过江河湖海等水障，并在水上进行航行和射击的履带式装甲战斗车辆；

Technical vehicle：武装改装车，也就是俗称的武装皮卡；

TD (Tank Destroyer) : 坦克歼击车 ；

SPG（Self-Propelled Gun) : 自行火炮；

CV (Carrier Vessel) :航母；

CVN (Carrier Vessel Nuclear-powered) ：核动力航母；

CVBG （Carrier Battle Group ）：航母战斗群；

DD (Destroyer):  驱逐舰；

DDG（Destroyer Guided-missile)：导弹驱逐舰；

BB（Battle Ship）：战列舰；

BC  (Battle Cruiser) : 战列巡洋舰；

CC (Cruiser) : 巡洋舰；

CG (Cruiser  Guided-missile) : 导弹巡洋舰；

FF  (Frigate) : 护卫舰；

SS （Submarine) : 潜水艇；

3.2.2 轻武器缩写及简称：

HG (Hand Gun): 手枪，单手持握，发射手枪弹的小型枪械 ；

SMG (Sub machine gun) : 冲锋枪，枪身较短，使用手枪弹，射程较短的自动武器；

AR (Assault Rifle）：突击步枪，使用中间威力步枪弹或者小口径步枪弹的可以自动射击的步枪；

SR（Sniper Rifle) : 狙击步枪，子弹一般使用全威力步枪弹或者以上，配有瞄准镜，射击模式大多为单发或者半自动；

DMR (Designated Marksman Rifle) : 精确射手步枪，大都由突击步枪改装而来，安装有中倍率的光学瞄准镜，可拆卸的两脚架，有时还带有可调节的枪托. 且保留半自动射击能力；

SG（ShotGun）：霰弹枪，枪管较粗，子弹粗大，枪口径在12~20mm之间，火力大，杀伤面宽，是近战的高效武器；

LMG (Light Machine Gun）：轻机枪，多使用弹匣供弹，射速约在200发/分钟，通常配备到班一级，偏重于火力支援；

GPMG (General Purpose Machine Gun) : 通用机枪，使用全威力步枪弹，既具有重机枪射程远、威力大，连续射击时间长的的优势，又兼备轻机枪携带方便、使用灵活，紧随步兵实施行进间火力支援的优点的一种机枪；

HMG（Heavy Machine Gun）：重机枪，射速约600-1000发/分钟，使用弹链供弹，配备到连一级，担负火力压制任务，现多装备于武装载具或直升机；

SAW （Squad Automatic Weapon）：班用自动武器，中近距离对敌方进行杀伤及压制敌方，火力掩护其他作战人员行动，多使用弹匣，短弹链或弹鼓供弹，一般与步兵班内的步枪使用的弹药相同，配备两脚架；

PDW (Personal Defense Weapon) : 个人防卫武器，某程度地代替手枪作为非一线部队的个人防卫性武器，多具有小口径、高射速、大容量、小体积和射击方便的特点；

OICW (Objective Individual Combat Weapon) : 理想单兵战斗武器 将突击步枪和榴弹发射器合一，并使用同一个发射机构。在此基础上还能使用带有编程设计的灵巧弹药打击杀伤工事内目标或者对敌进行有效的面杀伤；

SASR (Special Application Scoped Rifle) : 特殊用途狙击步枪 也可以称之为反器材步枪；

ACOG (Advanced Combat Optical Gunsight) : 先进战斗光学瞄准镜；

3.2.3作战单位缩写及简称：

CCT（Combat Controller Team）：空军战斗控制小组，投入战斗中或恶劣环境下进行特种侦察，建立突击区，接管机场，同时进行空中交通管制，火力支援以及引导打击；

EOD (Explosive Ordnance Disposal) : 爆炸物处理小组；

JTAC  (Joint Terminal Attack Controller）：联合终端打击控制员，属于 TACP 的一部分，负责从前方阵地指挥作战飞机实施近距离空中支援(CAS)和其他空中打击行动；

TACP (Tactical Air Control Party) : 空军战术控制小组，引导空中运载工具进行地面快速展开和部署，协调和控制空中任务，参与战斗计划制定和指挥工作，并对攻击结果进行评估；

ROMAD (Recon,Observe,Mark And Destroy) : 侦察，观测，定位，摧毁，同属于 TACP，负责和 JTAC 一起行动，负责联络飞行员并将其导引至指定位置然后将最后的开火决定权转移到最近的 JTAC 身上；

FAC (Forward Air Controller）：空军前进引导员 类似于 TACP 的职务，隶属于空军，为地面部队联络近距离空中支援的人员；

ETAC（Enlisted Terminal Attack Controller）：空军末端目标打击引导员，作战职能类似于 JTAC，也许是 JTAC 定义涵盖下更狭义的一种技能(P.S.《荣誉勋章2010》中游骑兵任务中曾出现类似角色）；

JTF  (Joint Task Force): 联合特遣队，当突发事件或危机需要至少两个军种部的军种能力在单一联合部队指挥官的指挥下行动时，就可以组建联合特遣部队；

MP  (Military Police):  宪兵。

3.2.4 作战概念缩写及简称：

AAR（After Action Review) : 行动总结，在行动结束之后的正式或非正式总结，主要内容是优势、劣势和经验总结；

AA (Anti Air) : 防空；

AKA (Also know as) : 也被称为XXX，后接绰号或昵称；

AO (Area of Operation) : 行动区域；

AWOL (Absent Without Leave）：擅离职守;

ASAP (As Soon As Possible) : 越快越好，尽快，多用于句尾

BDA  (Battle Damage Assessment) : 战斗损伤评估；

BVR (Beyond Visual Range) : 超视距 ；

CAS (Close Air Support) : 近距离空中支援；

CENT COM (Central Command) : 中央司令部；

CIC  (Combat Information Center) : 作战信息中心，多设于战舰内部，对战场各种信息情报进行收集整理；

C3 (Command, Control and Communication) : 指挥控制通信系统；

C4ISR (Command, Control,Communication,Computer,Intelligence,Surveillance,Reconnaissance) 指挥、控制、通信、计算机、情报及监视与侦察 自动化指挥系统；

COC（Combat Operations Center）：作战行动中心；

CIWS  (Close-In Weapon System) ：近程防御武器系统，配属在海军战舰上，用来侦测与摧毁逼近的反舰导弹或相关的威胁飞行物；

CQB（Close Quarter Battle）：近距离室内作战，一种战斗技巧及战术模式，多用于建筑物室内狭小环境；

MOUT (Military Operations on Urban Terrain) : 城市作战；

METT-T (Mission, Enemy, Terrain, Troops and Time Available) : 任务，敌军，地形，部队，可用时间；

MRE (Meal Ready to Eat) :  既食快餐 指一般意义上的单兵口粮；

CP (Command Post) : 指挥所 按照作战指挥的需要进行编组和配置，设置安全的工作场所（PS：合金装备5中经常可以听见苏联军队无线电中士兵和CP的通讯）；

DOD (Department of Defense）：国防部；

DA (Department of Army）：陆军部；

DEA (Drug Enforcement Administration) ：缉毒局；

ECM/ECCM (Electronic Counter Measures/Electronic Counter-Counter Measures) ：电子对抗/反电子对抗（PS：EVE玩家，特别是战隼级，毒蝎级玩家，让我看到你们的双手！）；

EMP（ElectroMagnet Pulse）：电磁脉冲，常用于破坏敌人的电子设备；

EPW (Enemy Prisoner of War): 敌方战俘；

EVAC (Evacuation) :疏散、撤离；

MED EVAC (Medical Evacuation) : 空运救护。救伤直升机，医疗撤运；

FOB (Forward Operating Base): 前线作战基地（PS：Squad玩家眼中第一高价值目标） ；

FLOT（Forward Line Of Troops）：己方部队前线；

HQ （HeadQuarters）：总部；

HUD（Head-Up Display）：抬头显示器，把一些重要的战术信息显示在游戏主视角的正常观察方向的视野范围内；

IFF  (Identification Friend or Foe) : 敌我识别；

IED (Improvised Explosive Devices）：简易爆炸装置，俗称“路边炸弹”；

WMD (Weapons of Mass Destruction）：大规模杀伤性武器，多指核武器，化学武器和生物武器；

LZ (Landing Zone) : 着陆区，多指直升机或固定翼飞机降落的区域；

ROE (Rules of Engagement) : 交战守则，作战时所遵循的战术与行动规范；

RTB (Return To Base) : 返回基地；

RV (RendezVous) : 集合地点，汇合处；

KIA (Killed In Action）：行动中阵亡；

MIA (Missing in action）：行动中失踪；

ETA (Estimated Time of Arrival）：预计抵达时间，常见于与直升机或载具驾驶员的无线电通讯中，电影与游戏中多安排于战况白热化或千钧一发的桥段内；

VTOL (Vertical Take Off and Landing) : 垂直起降，如 V-22鱼鹰 AV-8 鹞式战斗机和 F-35B 闪电战斗机；

OOB (Order Of Battle) : 战斗序列 ；

PTSD (Post Traumatic Stress Disorder) : 创伤后应激障碍，多见于经历重大灾难和事故的人群，其心理和精神遭受重大创伤的症状，退伍军人人群所占比例较高；

MRLS (Multiple Rocket Launching System ) : 多管火箭发射系统；

NCA (National Command Authority) : 国家统帅部；

NSA (National Security Agency) : 国家安全局；

OPSEC（Operational Security) : 行动安全；

TOW (Tube-launched Optically-tracked Wire-guided) : 导管发射、光学跟踪、有线制导 指“陶”式反坦克导弹；

UAV (Unmanned Air Vehicle）：无人机；

SOCOM （ Special Operations Command）：特种作战司令部；

SITREP (Situation Report) : 军情汇报；

CASREP (Casualty Report) : 伤亡汇报；