

レポート課題

情17-0225 関谷侑希

指導教員 辻 光宏

1. 注目したインスタンス変数を3つ取り上げ、それらが活用されている箇所を行番号で指摘して説明する

1-1

【宣言】

33行目> `public Color tColor = Color.LIME;`

【参照】

149行目> `line.setStroke(tColor);`

【説明】

線の色を設定する

1-2

【宣言】

35行目> `static List<Turtle> turtles = new LinkedList<>();`

【参照】

68行目> `turtles.add(this);`

【説明】

Turtleを作成して保存

1-2

【宣言】

132行目> `private Line myline;`

【参照】

200行目> `Line m = myline;`

【説明】

確定していない線を描く

2. 2種類のコンストラクタについて説明する

64行目のコンストラクタは線の位置と角度を設定できる

72行目のコンストラクタは座標と角度が決められている

3. メソッド`fd`, `getX`, `isDown`, `speed`の設定について説明する

fdメソッド

angelからsinとcosを算出して、Turtleを指定の長さ分移動するメソッド

getXメソッド

Xのゲッターメソッド

isDownメソッド

ペンが上がっているか否かのゲッターメソッド

speedメソッド

動きの速さを設定するメソッド