

# 山东理工大学

学院 计算机科学与技术 系 计算机科学与技术

专业 软件工程 班级 软件 1101

学生姓名 米东文 学号 0732107859

指导教师 刘秋香 职称 讲师

\_\_\_\_\_  
职称

山东理工大学教务处编印

二〇一五 年 三 月

## 毕 业 设 计 任 务 书（理工）

学院	计算机科学与技术学院		学生姓名	米东文	
专业	软件工程	班级	软件 1101	学号	0732107859
指导教师	刘秋香		职 称	讲师	
课题名称	旅馆信息管理系统的设计与开发				
起止日期	自 2015 年 3 月 2 日起至 2015 年 6 月 28 日				

### 一、课题来源、目的与要求：

课题来源： 解决实际问题的课题

目的： 随着计算机技术的普及，传统的旅馆管理技术已不能适应当代旅馆业发展的需要，旅馆管理成了留住客人的一个重大因素。 旅馆业务的工作环节涉及的面也更加广泛， 旅馆不再只有传统的住宿和结算业务， 而是包含了更加广泛的服务内容。 作为一个服务性的行业， 从客人预定旅馆到入住登记直到退房， 如果能够给客人提供快捷方便的服务， 则会给客人留一种美好的感觉，从而可以提升旅馆的回头率。旅馆信息管理系统正是在这种需求下产生的。

要求： 本课题的要求是 完成旅馆管理系统中五个主模块的设计与开发： 员工管理模块、 入住退房管理模块、旅馆预定管理模块、费用结算模块和旅馆系统管理模块。其中，旅馆预定管理模块和旅馆系统管理模块 包含的子模块较多，希望学生能够合理地规划内容，完成该课题。此外， 要求学生遵循软件工程学科中对于软件开发过程的指导， 学习项目开发的实际过程并亲自参与其中。最后要求学生根据毕业设计的内容，完成设计说明书的撰写。

### 二、主要设计内容：

本课题 《旅馆信息管理系统的设计与开发 》，主要设计内容是：

#### 1、员工基本信息管理模块

该模块的主要功能是管理旅馆员工的基本信息。

#### 2、房间基本信息管理模块

该模块的主要功能是管理旅馆的房间基本信息。

#### 3、旅馆预定、退订管理模块

该模块的主要功能是提供旅馆预定、退订服务，随时查看可用房间信息。

#### 4、费用结算模块

该模块的主要功能是提供结算管理功能，包括日结算、月结算等。

#### 5、旅馆系统管理模块

该模块的主要功能是提供旅馆基本信息管理、用户权限及数据库管理。

<p>三、主要设计技术指标与参数：</p> <p>1、 熟悉 旅馆管理系统的流程，正确的分析员工管理模块、入住退房管理模块、旅馆预定管理模块、费用结算模块和旅馆系统管理模块 的需求，撰写相应模块的用例文档。</p> <p>2、 熟练的使用 VC#.NET 进行程序设计，同时结合使用 SQL Server 数据库。</p> <p>3、 完整、准确地实现主要设计内容的功能要求，并对设计内容进行测试，并对测试结果进行记录；对测试过程中出现的错误做及时的修改。</p> <p>4、 根据课题内容及需求分析的用例文档以及设计和编码完成的工作， 完成毕业设计说明书的撰写工作。</p>	
<p>四、分阶段指导性进度计划：</p> <p>1、第 1 周——第 3 周 搜集 旅馆信息管理系统的相关资料， 以及学习 VC#.NET、ADO.NET 和 SQL Server 相关知识；分析财务凭证管理系统的业务流程，进行初步分析，提交 开题报告。</p> <p>2、第 4 周——第 6 周 对课题中要求的 五个模块进 行需求分析，并进行总体设计。</p> <p>3、第 7 周——第 9 周 对系统进行详细设计，并搭建出各个模块的框架。</p> <p>4、第 10 周——第 13 周 对设计内容编码实现，并进行单元测试；进行集中的功能测试，完成整个系统的联调。</p> <p>5、第 14 周——第 17 周 撰写毕业设计说明书，并进一步完善系统。准备答辩，整理并提交相关材料。</p>	
<p>五、主要参考文献资料：</p> <p>《ASP.NET应用与开发案例教程》清华大学出版社</p> <p>《C#数据库系统开发案例精选》人民邮电出版社</p> <p>《C#案例开发》中国水利水电出版社</p> <p>《Visual C#.net 网络核心编程》清华大学出版社</p> <p>《Visual C#.net 范例入门与提高》清华大学出版社</p> <p>《C#数据库编程从入门到精通》电子工业出版社</p> <p>《SQL Server 数据库项目案例导航》清华大学出版社</p>	
<p>指导教师（签字）：</p>   <p style="text-align: center;">2015 年    月    日</p>	<p>系主任（签字）：</p>   <p style="text-align: center;">2015 年    月    日</p>

注：本表由指导教师填写，经系主任审定后下发学生。

# 毕业设计开题报告（理工类）

设计题目	旅馆信息管理系统的设计与开发				
学生姓名	米东文	学号	0732107859	专业	软件工程
<p>一、课题的目的意义：</p> <p>目的：随着计算机技术的普及，传统的旅馆管理技术已不能适应当代旅馆业发展的需要，旅馆管理成了留住客人的一个重大因素。旅馆业务的工作环节涉及的面也更加广泛，旅馆不再只有传统的住宿和结算业务，而是包含了更加广泛的服务内容。作为一个服务性的行业，从客人预定旅馆到入住登记直到退房，如果能够给客人提供快捷方便的服务，则会给客人留一种美好的感觉，从而可以提升旅馆的回头率。旅馆信息管理系统正是在这种需求下产生的。</p> <p>意义：旅馆管理系统的应用使得旅馆在管理方面迈上了一个新的台阶，将成为提高酒店的管理效率、改善服务水准的重要手段之一。</p>					
<p>二、资料调研分析：</p> <p>目前乃至将来，旅馆管理的竞争将主要在智能化、信息化方面展开，旅馆的信息化发展势在必行。旅馆管理系统可以为旅馆管理者提供旅馆方面及时而准确的信息，并且可以对旅馆的经营、节省成本提高运营质量和管理效率方面提供控制。</p> <p>旅馆信息管理系统，是一个非常适用的大众化的系统，有着非常普遍的应用，在很多旅馆、酒店管理业务中都可以应用。通过对旅馆信息管理系统的使用，可以更加高效快捷的对旅馆的业务进行管理，提高了管理的效率和节省了管理成本。目前市场上有各种各样的旅馆管理系统，有些大型的系统实现功能非常多，适合在大型酒店、旅馆中使用。本系统就旅馆管理系统的基本功能进行研究、开发和定制，使其适用于中小型旅馆、酒店使用。</p>					
<p>三、设计方案的可行性分析和预期目标：</p> <p>可行性分析：</p> <p>1、技术可行性：本系统采用 Visual Studio 2005 作为开发语言，它给开发高性能系统提供了保障，并有利于系统的扩展与修改；系统的后台数据库采用 SQL Server2005，它是一个支持多用户的新型数据库，适用于大中规模的数据量需求；因此，它在技术上是可行的。</p> <p>2、经济可行性：相对于传统基于 C/S 模式的管理系统，本系统基于 B/S 模式更加节省开发维护成本。B/S 模式下系统开发周期更短，维护本系统也比 C/S 模式下的系统更方便；在硬件上要求也更低，在客户机上不需要安装任何客户端程序，通用使用 Web 浏览器上网便可使用系统。因此，本系统在经济上完全具有可行性。</p> <p>3、操作可行性：本系统界面简洁，模块功能清晰，操作方便灵活，便于学习和使用。</p> <p>预期目标：</p> <p>1、员工基本信息管理模块 该模块的主要功能是管理旅馆员工的基本信息。</p> <p>2、房间基本信息管理模块 该模块的主要功能是管理旅馆的房间基本信息。</p> <p>3、旅馆预定、退订管理模块 该模块的主要功能是提供旅馆预定、退订服务，随时查看可用房间信息。</p> <p>4、营业额统计模块 该模块的主要功能是提供结算管理功能，包括日统计、月统计等。</p> <p>5、旅馆系统管理模块 该模块的主要功能是提供旅馆基本信息管理、用户权限及数据库管理。</p>					

硬件：  
一台装有 Windows2003 或 XP 的计算机

软件：  
Visual Studio 2005  
Microsoft SQL Server 2005

序号	起止日期	工 作 内 容	阶段成果
1	2015.3.2—2015.3.22	搜集与本系统有关的资料，学习相关知识，到当地旅馆进行考察，并进行初步分析，提交开题报告。	通过实地考察、查阅资料等方式，熟悉了旅馆信息管理系统业务流程，进行了初步分析，提交了开题报告。
2	2015.3.23—2015.4.12	通过需求分析确定各个模块的功能，绘制流程图，并对系统进行总体设计。	根据需求分析，设计出基本方案，完成总体设计。
3	2015.4.13—2015.5.3	对系统进行详细设计，并搭建出各个模块的框架。	完成详细设计，搭建了各个模块的框架。
4	2015.5.4—2015.5.31	对各个模块进行编码实现，并完成系统的测试。	基本完成系统的编码及测试。
5	2015.6.1—2015.6.28	撰写毕业设计说明书，进一步完善系统。准备答辩，整理并提交相关材料。	完成设计说明书，并准备好答辩材料，然后整理并提交了相关材料。

签字：

20 年 月 日

毕业设计（论文）工作进程记录

表 1

时间段	自 2015 年 3月 2 日至 2015 年 3 月 22 日
阶段工作 总小结及 任务完成 情况评价	<div>工作回顾：</div> <div>上网搜集 与旅馆信息管理系统有关的资料，去图书馆借了与毕业设计流 程相关的书，学习毕业设计和旅馆管理系统的相关知识。到当地旅馆进行了 实地考察和调研，并和旅馆的管理人员进行了深入的交流，对旅馆管理 系统 进行了初步分析，提交了开题报告。</div> <div>自我评价：</div> <div>这期间严格要求自己去实地考察，勇敢面对出现的困难，积极的解决遇 到的问题，真正理解了软件设计需求分析的重要性，熟悉了旅馆信息管理系 统的作业业务流程及软件。</div>
指导教师 审阅意见	<div>指导教师签字：</div> <div>年 月 日</div>

注：1、每完成一项阶段性工作后填写一次。      2、1—2 栏由学生本人填写；第 3 栏由指导教师填写。

3、使用钢笔或碳素笔填写，字迹要清楚。      4、填写要及时，要实事求是。

毕业设计（论文）工作进程记录

表 2

时间段	自 2015 年 3 月 23 至 2015 年 4 月 12 日
阶段工作 总小结及 任务完成 情况评价	<div>工作回顾：</div> <div>根据前期进行的实地考察和调研，通过需求分析和与指导老师的沟通，基本确定了旅馆管理系统的模块功能。系统的模块包括员工管理模块、房间基本信息管理模块、房间预订模块、房间退订模块、营业额统计管理模块和系统管理模块。根据自己的分析设计了系统的流程图，并和指导老师对该系统实现实现的可行性进行了深入探讨。</div> <div>自我评价：</div> <div>这期间是对系统整体设计的关键阶段，自己以全身心的精力投入到这阶段的毕业设计任务中，勇敢面对出现的困难，积极的解决遇到的问题，努力去全面分析系统功能，对系统进行详细的总体设计。</div>
指导教师 审阅意见	<div>指导教师签字：</div> <div>年 月 日</div>

注：1、每完成一项阶段性工作后填写一次。      2、1—2 栏由学生本人填写；第 3 栏由指导教师填写。

3、使用钢笔或碳素笔填写，字迹要清楚。      4、填写要及时，要实事求是。

毕业设计（论文）工作进程记录

表 3

时间段	自 2015 年 4 月 13 日至 2015 年 5 月 3 日
阶段工作 总小结及 任务完成 情况评价	<div>工作回顾：</div> <div>根据前面确定的各模块的功能，开始了各模块的框架设计，设计出了系统的主界面和各模块的界面，分析各模块设计了系统的E-R图并确定了数据库并进行了数据表的设计主要包括用户表（Users）、房间表（Room）、房间类型表（RoomType）、以住房间表（RoomOrder）、结算表（Occupy）的数据表。</div> <div>自我评价：</div> <div>这期间是系统设计的基础性阶段，通过与老师的沟通自己确实学到了很多的知识，也对软件数据库设计有了更进一步的加深，搭建出了各个模块的框架，并对各模块进行了详细的分析。</div>
指导教师 审阅意见	<div>指导教师签字：</div> <div>年 月 日</div>

注：1、每完成一项阶段性工作后填写一次。2、1—2 栏由学生本人填写；第 3 栏由指导教师填写。

3、使用钢笔或碳素笔填写，字迹要清楚。4、填写要及时，要实事求是。



毕业设计（论文）工作进程记录

表 4

时间段	自 2015 年 5 月 4 日至 2015 年 5 月 31 日
阶段工作总结及任务完成情况评价	<p>工作回顾：</p> <p>根据前面几个阶段确定的各模块的框架和功能，这个阶段主要开始了模块的代码编写，从数据的链接到数据库的具体操作，在这个过程中遇到了很多问题，自己通过上网查询问题的解决方法，解决了一些问题，还有一些具体的问题看了几天都没有解决办法，我就去找了指导老师，通过老师的指点许多问题迎刃而解，跟着老师学到了很多解决问题的方法。</p> <p>自我评价：</p> <p>代码编写过程是一个必须非常仔细的过程，尤其是涉及到数据库的语句，非常容易处错误，在这个过程中自己学会了如何去耐心的寻找错误，找到错误后如何去解决，跟着老师学到了一些非常快捷的解决问题的方法。</p>
指导教师审阅意见	<div>指导教师签字：年 月 日</div>

注：1、每完成一项阶段性工作后填写一次。2、1—2 栏由学生本人填写；第 3 栏由指导教师填写。

3、使用钢笔或碳素笔填写，字迹要清楚。4、填写要及时，要实事求是。

毕业设计（论文）工作进程记录

表 5

时间段	自 2015 年 6 月 1 日至 2015 年 6 月 28 日
阶段工作 总小结及 任务完成 情况评价	<p>工作回顾：</p> <p>这个阶段系统功能已经完成了，根据指导老师的建议稍微改动了一些程序，并多次进行了系统的测试，以确保程序的健壮性。测试过程中根据出现的一些细节方面的问题，又对程序做了进一步的修改。在设计说明书写作时，总结了自己在毕业设计整个过程中用到的材料和系统运行的效果，初稿完成后指导老师对设计说明书多次提出了修改意见，设计说明书写作的过程中自己也准备了毕业设计的答辩材料，对系统进一步进行了研究。</p> <p>自我评价：</p> <p>在以前的课程设计中没有进行过深入的软件测试，这次根据老师的提示和要求对本系统进行了深入的测试，通过本阶段知道了测试也是软件设计的一个关键阶段，它是日后程序能够长久运行的关键，而且此过程能发现程序的很多细节方面的错误。在写设计说明书的过程中，我学习了指导老师严谨治学的作风和对工作的一丝不苟的精神，自己以后也要对工作更加的认真。为了迎接答辩又对系统进行了深入的研究，争取圆满的完成此次毕业设计。</p>
指导教师 审阅意见	<div>指导教师签字：</div> <div>年 月 日</div>

注：1、每完成一项阶段性工作后填写一次。 2、1—2 栏由学生本人填写；第 3 栏由指导教师填写。

3、使用钢笔或碳素笔填写，字迹要清楚。 4、填写要及时，要实事求是。