

# Entregable D11 – Acceptance Testing

## Item 8

Jorge David Cabrera Cruz – José Manuel Navarro Márquez – Aurora Gómez Medina –  
Jorge Ramos Rivas – Juan Antonio Castañeda Cortázar

**03/05/2017**

## Introducción

En este documento se exponen las diferentes entidades o empresas en las que nos gustaría trabajar en el futuro indicando los tipos de proyectos en los que las mismas están involucradas, además de las tecnologías que dichas empresas están utilizando, porque, son muy profesionales y por tanto están teniendo muy buena acogida en la actualidad.

Por último se expondrán los requisitos elegidos por el grupo de trabajo para el A+ del D12-Hackaton.

## Empresas en las que nos gustaría trabajar

Puesto que actualmente la experiencia es uno de los factores más importantes para poder optar a un puesto de trabajo en las empresas de mayor prestigio de la ingeniería del software, vamos a comenzar exponiendo en qué empresas o en qué tipo nos gustaría comenzar trabajando para ganar esa experiencia laboral tan solicitada.

Algunos miembros del equipo estamos realizando las prácticas en empresas como *Everis* o *Ayesa* y nos gustaría continuar en ellas durante algún tiempo. También exponemos algunas otras empresas con sede en Sevilla en las que nos gustaría comenzar nuestras carreras profesionales, como *Bitnami* o *Sopra*.

- *Everis* trabaja en proyectos de desarrollo de negocio, estrategia de negocio, mantenimiento de aplicaciones tecnológicas y *outsourcing*. Trabajando con **tecnologías** como OpenText Core, una plataforma en la nube, que ofrece servicios bajo demanda y que permite, además, el intercambio de documentos corporativos y la administración de información compartida, entre otras actitudes.
- *Ayesa* actualmente trabaja, entre otros proyectos, en la línea 1 del Metro de Quito, en la ampliación del Aeropuerto de Tocumen (Panamá), la depuradora de Atotonilco (México) o en la implantado un sistema de gestión global para el Ministerio de Economía y Finanzas del Gobierno de Panamá. En todos estos proyectos las **tecnologías** que se usan son Bootstrap, Angular, PHP, Openlayer (librería de java para mostrar datos geoespaciales en cualquier navegador web), arcgis (sistema de información parar recoger datos geoespaciales) entre otros.
- *Bitnami*, empresa dedicada al desarrollo de aplicaciones web y complementos para aplicaciones de todo ámbito, actualmente cuenta con más de 150 aplicaciones distintas y se encuentran en el desarrollo de varias más. Las **tecnologías** usadas en *Bitnami* son de las más variadas.

- *Sopra Steria*, se trata de una consultora francesa, en la cual sus principales proyectos están orientados a servicios de consultoría, integración de sistemas y soluciones, integración de soluciones ERP, en los que se usan **tecnologías** como *Testlink*, herramienta *Open Source* que permite crear y gestionar casos de pruebas y organizarlos en planes de prueba. Estos planes permiten a los miembros del equipo ejecutar casos de test y registrar los resultados dinámicamente, generar informes, mantener la trazabilidad con los requerimientos, así como priorizar y asignar tareas de una manera más óptima.

Como hemos mencionado estas empresas nos ayudarán a obtener experiencia laboral de cara a convertirnos en los grandes profesionales en los que tenemos la intención de convertirnos.

Sin embargo nuestro sueño, como suponemos al igual que el de cualquiera que trabaje en nuestro sector, sería trabajar en empresas de renombre como Facebook, Twitter, Google. E incluso, algunos miembros de grupo tenemos interés por trabajar en empresas relacionadas con el sector de los videojuegos, el cual es un mercado que ha adquirido gran prestigio en los últimos años y una fuente de ingresos equiparable a la industria del cine. Las empresas que nos interesan de éste último sector, como *FromSoftware* o *RiotGames*, son compañías que trabajan con múltiples tecnologías que se relacionan con diferentes ramas del software, como pueden ser herramientas de renderizado 3D o incluso inteligencia artificial.

*FromSoftware* es una empresa de gran renombre a nivel internacional debido a que su franquicia de videojuegos es una de las que tiene más relevancia en el mercado. Su peculiaridad más relevante de cara a la asignatura es que ofrece un multijugador asíncrono. Donde mediante comunicaciones asíncronas los jugadores comparten contenido en línea.

La empresa de videojuegos *Riot Games* es una de las compañías con mayor renombre hoy en día. Como su idea de videojuego está basada en el multijugador, se encuentran especializados en la materia de servidores distribuidos por todo el mundo, debido a que la exigencia de los jugadores de hoy en día le obligan a tener un sistema de respuesta ejemplar que sea lo más eficiente posible.

El motivo para querer obtener un puesto en estas empresas es obvio. Todas ellas fomentan la participación y motivación de sus empleados mediante un clima de trabajo relajado, donde los mismos no sienten que están en su oficina o lugar de trabajo. Si no en un lugar para aprovechar el tiempo libre, con salas de juegos, bares y demás instalaciones. Y como bien dijo Confucio:

*“Elige un trabajo que te guste y no tendrás que trabajar ni un día de tu vida.”*

## Descripción de los requisitos A+ del Hackaton

Tras este breve estudio en que hemos hablado de las empresas cercanas a nuestro ámbito y de nuestros sueños laborales de cara a un futuro próximo, hemos decidido con el fin de que mejoremos como ingenieros informáticos, que en el A+ del siguiente entregable de la asignatura, es decir el Deliverable 12: Hackaton, vamos a realizar por una serie de mejoras que ayudarán a que nuestro sistema de información web se aproxime más a la excelencia y por tanto al uso de unas herramientas que son frecuentes en estas empresas.

Para mantener informados a los usuarios de nuestra aplicación haremos uso de la herramienta *Javamail* la cual permite enviar correos desde el controlador. Usaremos esta tecnología para enviar emails a la cuenta de correo que los usuarios faciliten al registrarse en la web cuando ocurran ciertos sucesos de lo que deban ser informados.

Además se hará uso de *Bootstrap* para dar un acabado más profesional a la página, ya que es un potente framework que ofrece numerosas plantillas de diseño. Por lo que podremos trabajar un poco más en la estética de nuestra aplicación, así como tener un diseño *responsive*, el cual permite que nuestra aplicación se adapte óptimamente a los dispositivos móviles.