

Các tiêu chí đánh giá BTL1: Tạm gọi tên “đập đầu zombie”

Mục tiêu: mouse event + draw images [+ animation]

Phần bắt buộc:

- + Thiết kế hình nền gồm nhiều chỗ xuất hiện zombie: 2đ

- + Có thiết kế zombie: 1đ

- + Vẽ hình đầu zombie:

 - Chỉ xuất hiện mà không tự động mất đi sau 1 khoảng thời gian: 1đ

 - Có timer: 2đ

- + Tương tác được với chuột: bắt sự kiện click chuột tại vị trí (x,y) và xác định có “đập” được đầu zombie hay không: 3đ

- + Có output điểm số của người chơi:

 - Chỉ đếm số lần đập trúng hoặc số lần miss: 1đ

 - Đếm cả 2 hoặc thể hiện hiệu số hay tỉ lệ giữa đập trúng và miss: 2đ

Phần thưởng:

- + Có âm thanh: nhạc nền và âm thanh khi zombie bị “đập”.

- + Hiệu ứng khi đập trúng.

- + Zombie xuất hiện và biến mất dạng “animation”.