メンバーの追加 .add [お名前] [DiscordID]



登録されているメンバー一覧 .allmember



メンバーを進行役に任命(リーダー限定コマンド).admin [メンバーID]



名前に★がつきます

メンバーを除外 .remove [メンバーID]



凸の予約

.set [ボスNo] [パーティ] [ダメージ] [コメント]

ボスNo:1~5

パーティ:物理,魔法,ニャル

ダメージ:100万 or 100

ワンパン or -1

コメント:省略可



Utsumi 今日 19:50

.set 1 物理 100 万 コメント

省略可



TestBot ポット 今日 19:50

1ボスへの予約を受け付けました



Utsumi 今日 19:50 .set 1 物理 100 コメント



TestBot ポット 今日 19:50

1ボスへの予約を受け付けました



Utsumi 今日 19:51 .set 1物理 ワンパン コメント



TestBot ポット 今日 19:51 1ボスへの予約を受け付けました



Utsumi 今日 19:51 .set 1 物理 -1 ゴメント



TestBot ポット 今日 19:51 1ボスへの予約を受け付けました ワンパンと-1 は同じ意

凸予約の削除

.del [予約No]



TestBot ポット 今日 19:49

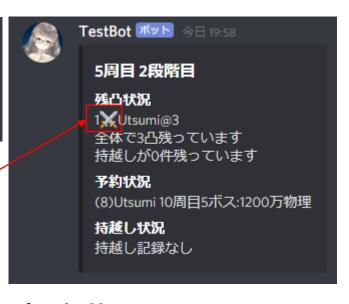
指定された予約を削除しました

本戦開始宣言

.atk [ボスNo]



戦闘中を示すマーク が付きます



凸数の修正(タスキル,同時凸無効)

.fix



次週に進んだ!

Utsumi 今日 20:03
.lc

TestBot ポット 今日 20:03
6周目に到達しました!

周数の設定

.lc set 5



※.lcコマンドを送りすぎた時とか

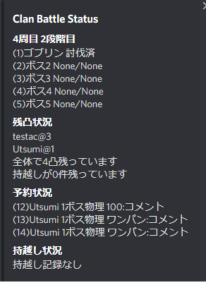
本戦終了宣言

.end [与えたダメージ]



万ありなしどちらでも

倒した場合は〆or-1



マークが消えて残凸 数がへります

ボスHPの修正

.hp set [ボスNo.] [HP]



討伐済みにするなら-1

※間違ったダメージと かで.endしたときとか

ボス名称の登録

.boss name [ボスNo.] [お名前]



Clan Battle Status

4周目2段階目

(1)ゴブリン None/None

(2)ボス2 None/None

(3)ボス3 None/None

(4)ボス4 None/None

(5)ボス5 None/None

ボス最大HPの登録

.boss hp [ボスNo.] [最大HP]

※段階が切り替わった際に使うこと!



Clan Battle Status

4周目2段階目

(1)ゴブリン1000/1000

(2)ボス2 None/None

(3)ボス3 None/None

(4)ボス4 None/None

(5)ボス5 None/None

持越しの登録

.co [ボスNo] [残秒数] [パーティ] [ダメージ] [コメント]



※上書きも同じコマンドをもう一回送信

持越しの削除 .delco [持越しNo]

