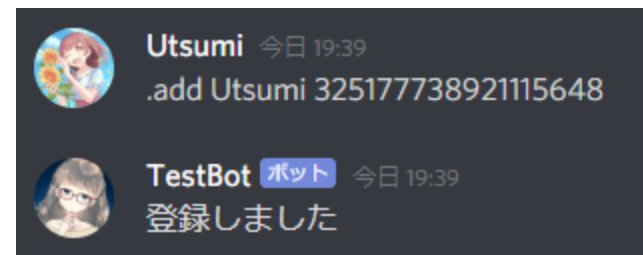


メンバーの追加

.add [お名前] [DiscordID]



登録されているメンバー一覧

.allmember



メンバーを除外

.remove [メンバーID]



メンバーを進行役に任命(リーダー限定コマンド)


.admin [メンバーID]




名前に★がつきます

凸の予約

.set [ボスNo] [周数] [コメント]




Utsumi 今日 19:46
.set 5 10 1200万物理



TestBot ボット 今日 19:46
10週目5ボスへの予約を受け付けました

凸予約の削除

.del [予約No]



TestBot ボット 今日 19:46


5週目 2段階目

残凸状況
Utsumi@3
全体で3凸残っています
持越しが0件残っています


予約状況
(7)Utsumi 10週目5ボス:1200万物理

持越し状況
持越し記録なし

予約No



Utsumi 今日 19:49
.del 7



TestBot ボット 今日 19:49
指定された予約を削除しました

持越しの登録

.co [ボスNo] [残秒数]
[物理or魔法orニヤル] [コメント]




Utsumi 今日 19:51
.co 4 50 物理 600万くらい出ます



TestBot ボット 今日 19:51
持越しを登録しました

持越しの削除

.delco [持越しNo]



TestBot ボット 今日 19:56


5週目 2段階目

残凸状況
Utsumi@3co1
全体で3凸残っています
持越しが1件残っています


予約状況
(8)Utsumi 10週目5ボス:1200万物理

持越し状況
(13)Utsumi 1ボス 50秒 物理:600万くらい出ます

持越しNo



Utsumi 今日 19:57
.delco 13



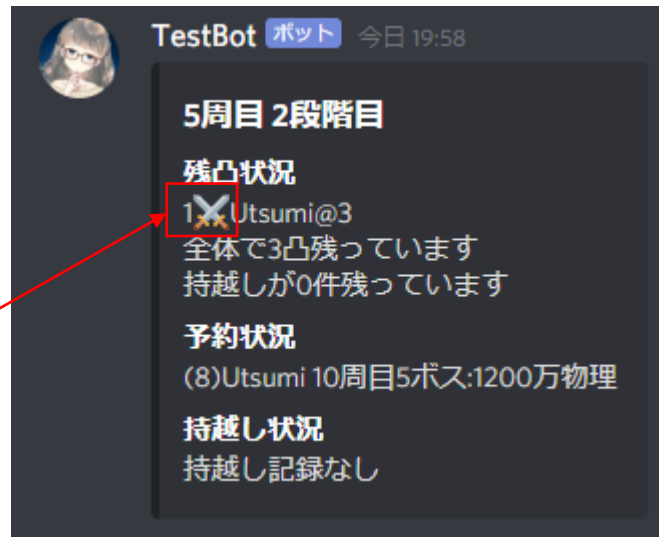
TestBot ボット 今日 19:57
指定された持越しを削除しました

※上書きも同じコマンドをもう一回送信

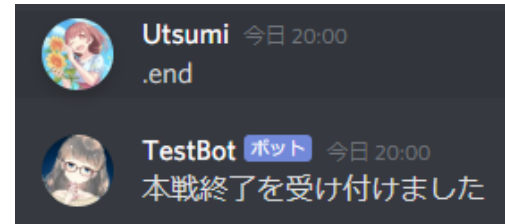
本戦開始宣言 .atk [ボスNo]



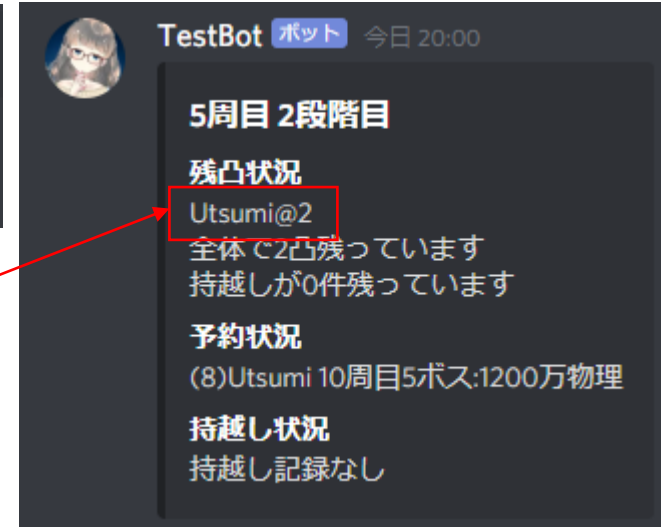
戦闘中を示すマーク
が付きます



本戦終了宣言 .end



マークが消えて
残凸数がへります



凸数の修正(タスキル, 同時凸無効) .fix



次週に進んだ！ .lc



周数の設定 .lc set 5



※.lcコマンドを送りすぎた時とか