

```

// 演習課題例1: シリアル通信

// defineはコンパイル時にマクロ変換される
#define LED 9 // LED接続ピン

/**
 * 関数名: setup
 * 引数: なし
 * 処理: 各初期設定のため初回のみ実行
 * 返回值: なし
 */
void setup () {
    // put your setup code here, to run once:

    pinMode ( LED, OUTPUT ); // ピンのモード設定

    Serial.begin ( 9600 ); // シリアル通信の初期化
}

/**
 * 関数名: loop
 * 引数: なし
 * 処理: 無限ループ 送信した文字によりLEDの点灯を切り変える
 * 返回值: なし
 */
void loop () {
    // put your main code here, to run repeatedly:

    int inputChar = Serial.read (); // シリアルモニタからの入力を読み取り

    // バッファのデータサイズが-1でない場合
    if ( inputChar != -1 ) {

        // 入力された文字によりLEDの点灯を切り替え
        switch ( inputChar ) {
            // "o"が入力された場合
            case 'o':
            case 'O':
                Serial.println ( "LED: ON" ); // 表示(改行あり)
                digitalWrite ( LED, HIGH ); // LED点灯
                break; // Switch文終了

            // "p"が入力された場合
            case 'p':
            case 'P':
                Serial.println ( "LED: OFF" ); // 表示(改行あり)
                digitalWrite ( LED, LOW ); // LED消灯
                break; // Switch文終了
        }
    }
}

```

```
        // 上記以外
        default:
            Serial.println ( "not command" ); // 表示
            break; // Switch文終了
    }
}
}
```