

```

// 演習課題1: "b"を押すとLEDが点滅するスケッチの作成(回数, 速度は任意)

// defineはコンパイル時にマクロ変換される
#define LED 9 // LED接続ピン

/**
 * 関数名: setup
 * 引数: なし
 * 処理: 各初期設定のため初回のみ実行
 * 戻り値: なし
 */
void setup () {
    // put your setup code here, to run once:

    pinMode ( LED, OUTPUT ); // ピンのモード設定

    Serial.begin ( 9600 ); // シリアル通信の初期化
}

int count = 0; // ボタンが押された回数

/**
 * 関数名: loop
 * 引数: なし
 * 処理: 無限ループ 送信した文字によりLEDの点滅やその時間を変更
 * 戻り値: なし
 */
void loop () {
    // put your main code here, to run repeatedly:

    int inputChar = Serial.read (); // シリアルモニタからの入力を読み取り

    // バッファのデータサイズが-1でない場合
    if ( inputChar != -1 ) {

        // 入力された文字によりLEDの点灯を切り替え
        switch ( inputChar ) {

            // "b"が入力された場合, LED点滅
            case 'B':
            case 'b':
                count++; // count+1
                Serial.println ( "LED: flash" ); // 表示(改行あり)

                // countの回数だけ点滅
                for ( int i = 0; i < count; i++ ) {
                    digitalWrite ( LED, HIGH ); // LED点灯
                    delay ( 300 ); // 遅延[ms]
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        digitalWrite ( LED, LOW );    // LED消灯
        delay ( 200 );                // 遅延[ms]
    }
    break;                            // Switch文終了

// "r"が入力された場合、カウントリセット
case 'R':
case 'r':
    Serial.println ( "countReset" );  // 表示(改行あり)
    digitalWrite ( LED, HIGH );
    delay ( 800 );
    digitalWrite ( LED, LOW );
    count = 0;                        // カウントリセット
    break;                            // Switch文終了

// 上記以外
default:
    Serial.println ( "not command" ); // 表示
    break; // Switch文終了
}
}
}

```