```
// 演習課題例1: シリアル通信
// defineはコンパイル時にマクロ変換される
#define LED 9 // LED接続ピン
/**
* 関数名: setup
* 引数: なし
* 処理: 各初期設定のため初回のみ実行
* 返り値: なし
*/
void setup () {
   // put your setup code here, to run once:
   pinMode ( LED, OUTPUT ); // ピンのモード設定
   Serial.begin (9600); // シリアル通信の初期化
}
/**
* 関数名: loop
* 引数: なし
* 処理: 無限ループ 送信した文字によりLEDの点灯を切り変える
* 返り値: なし
*/
void loop () {
   // put your main code here, to run repeatedly:
   int inputChar = Serial.read (); // シリアルモニタからの入力を読み取り
   // データを受信できた場合
   if ( inputChar !=-1 ) {
       // 入力された文字によりLEDの点灯を切り替え
       switch ( inputChar ) {
          // "o"が入力された場合
          case 'o':
          case '0':
             Serial.println ("LED: ON"); // 表示
             digitalWrite ( LED, HIGH );
                                          // LED点灯
                                           // Switch文終了
             break;
          // "p"が入力された場合
         case 'p':
         case 'P':
             Serial.println ("LED: OFF"); // 表示
             digitalWrite ( LED, LOW );
                                           // LED消灯
                                           // Switch文終了
             break:
```

```
// 上記以外
default:
    Serial.println ( "not command" ); // 表示
    break; // Switch文終了
}
}
```