

```

/**
 * 演習問題追加例題6: LCDの利用
 */

#include <LiquidCrystal.h> // LCD用ライブラリ

//LCDモジュールの配線(rs, rw, enable, d4, d5, d6, d7)
LiquidCrystal lcd = LiquidCrystal ( 12, 11, 10, 5, 4, 3, 2 );

/**
 * 関数名: setup
 * 引数: なし
 * 処理: 各初期設定のため初回のみ実行
 * 返回值: なし
 */
void setup () {
    // put your setup code here, to run once:

    Serial.begin ( 9600 ); // シリアル通信の初期化

    // LCDの設定
    lcd.begin ( 16, 2 ); // LCDの行数, 列数の設定
    lcd.clear (); // LCDの文字を削除
    lcd.setCursor ( 0, 0 ); // LCDのカーソルを(0,0)に設定
}

/**
 * 関数名: loop
 * 引数: なし
 * 処理: 無限ループ. LCDに"hello world"を表示する
 * 返回值: なし
 */
void loop () {
    // put your main code here, to run repeatedly:

    lcd.setCursor ( 0, 0 ); // LCDのカーソルを(0, 0)に設定
    lcd.print ( "Hello World" ); // LCDに表示
    delay ( 1000 ); // 遅延[ms]
}

```