

Instituto Nacional de Telecomunicações – INATEL
Laboratório de C206 – POO
Primeira Avaliação

Professor: Renzo P. Mesquita

Monitor: Samuel da Cruz Souza

Nome do aluno: _____ **Turma:** _____

1. Crie um sistema de gerenciamento de um time esportivo. O usuário irá cadastrar um time e, a partir do time cadastrado, irá cadastrar novos atletas conforme a necessidade do usuário.
Primeiro o usuário deverá entrar com os dados do time e somente depois que os dados forem preenchidos, o sistema será liberado para cadastrar e inserir novos atletas no time.

Time:

Nome do técnico, Nome do time, Modalidade esportiva, número de atletas;

Atleta:

Nome, Idade, Peso;

O Time deverá conter um método para mostrar suas próprias informações e mostrar os Atletas que estão no time e o Atleta por sua vez deverá conter um método para mostrar suas informações.

Crie um menu de opções para o usuário poder cadastrar atletas e listar atletas. Também crie uma opção para mostrar as informações e outra para mostrar a média de peso e idade dos atletas do time.

ATENÇÃO! Não imprima valores nulos (**null**), faça um tratamento de dados caso necessário!

Dicas:

- Utilize da classe Scanner para entrada de dados: *Scanner teclado = new Scanner(System.in);*
- Crie um array com um tamanho razoável para armazenar os Atletas, ou passe o tamanho do array por parâmetro no Construtor;
- Instancie as posições do array de Atletas dentro do Construtor utilizando o *fori*;
- Compare algum atributo com *!= null*, lembre-se do conceito de variáveis de Referência !