

## Exercício Revisão Conteúdo

- 1- O que é uma linguagem compilada? Vantagens e desvantagens
- 2- O que é uma linguagem interpretada? Vantagens e desvantagens
- 3- O que é uma classe?
- 4- O que é um objeto?
- 5- O que significa instanciar um objeto?
- 6- O que são construtores? Para que servem? Quantos podem existir? Quais são as limitações?
- 7- O que é uma variável de tipos primitivos?
- 8- O que é uma variável de referência?
- 9- Diferença entre array de primitivos e de referências? Exemplo.
- 10- O que são modificadores de acesso?
- 11- Quais são os modificadores de acesso?
- 12- Pesquise sobre os modificadores existentes no java. Quais servem para atributos, métodos, classes? As funções são as mesmas ou diferentes?
- 13- O que são atributos de classe?
- 14- Para que serve a palavra this? E a palavra super?
- 15- Para que usar a palavra static?
- 16- Orientação a Objetos: Quais seus pilares e a importância de cada um?

- Entrega individual;
- Enviar para [samuel.souza@gec.inatel.br](mailto:samuel.souza@gec.inatel.br) até o dia anterior a prova prática. Assunto “Exercício Revisão – [Nome] - [Matrícula]”