

## **Boas vindas**



### Samuel da Cruz Souza

samuel.souza@gec.inatel.br

#### Atendimento:

Quintas-ferias às 10h da manhã







### Brainstorming

- ✓ Nome
- √ Hobby
- ✓ O que vocês esperam do Inatel?
- ✓ E do curso?
- ✓ Qual a expectativa para este curso?







### Foco deste curso







#### Curso em Vídeo



HOME / CURSO / JAVA / CURSO DE JAVA

### Curso de Java

#### **60456 ALUNOS**

O Java é a Linguagem de Programação mais famosa do mundo. Atualmente, encontramos aplicativos Java rodando em computadores, smartphones, tablets, video-games e até mesmo em cartões de crédito e sondas espaciais da NASA. Nesse curso de Java grátis e completo, o professor Gustavo Guanabara vai mostrar como criar aplicativos que utilizem Java para rodar em Desktop. Será usado Java SE 8 com IDE NetBeans e os exemplos serão feitos usando a API Swing, que cria interfaces gráficas atraentes.

https://www.cursoemvideo.com/course/curso-java-iniciante/ https://www.cursoemvideo.com/course/curso-de-poo-java/



Curso em Vídeo (YouTube)



Curso de POO Java (Programação Orientada a Objetos)

32 vídeos • 1.292.450 visualizações • Última atualização em 9 de dez de 2018

Curso em vídeo - Youtube



## Curso de Java básico Loiane Groner



### Curso de Java Básico Gratuito com Certificado e Forum

98 vídeos • 741.969 visualizações • Última atualização em 15 de jun de 2016

Curso de Java Básico - Loiane Groner (YouTube)





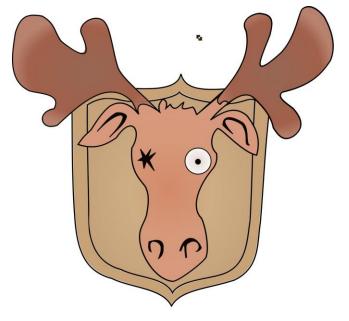
https://www.alura.com.br/cursos-online-programacao/java



### Material de Apoio - Fóruns



**GUJ** 





JavaRanch.com

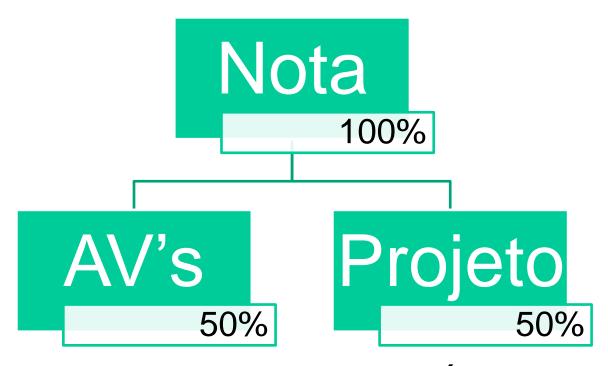
<u>JavaRanch</u>

**Stack Overflow** 

**Stack Overflow - BR** 



### Avaliação



- 3 AV's
- Nota final é a média
- Critérios
  - Compilação
  - Resultado esperado
  - Inteligibilidade e comentários

- Código e Apresentação
- Apresentação
  - Proposta
  - Utilização dos conceitos
  - Questionamentos
- Avaliação do código





### **Acordos**



Notebooks: a vontade



Procurem respeitar o horário









Tentem controlar!



Atentos as vestimentas!



### Cronograma

Nº Aula	Data	Conteúdo
1	03/fev	Boas Vindas e Brainstorm com os alunos
2	10/fev	Introdução Java
3	17 <i>l</i> fev	Variáveis Primitivas e Controle de Fluxo
	24/fev	Carnaval
4	02/mar	Introdução a Orientação a Objetos
5	09/mar	Arrays
6	16/mar	AV1
7	23/mar	Modificadores de Acesso e Atributos de Classe
8	30/mar	Herança. Reescrita e Polimorfismo
9	06/abr	Classes Abstratas e Interfaces
10	13/abr	AV2
11	20/abr	Exceções e Controle de Erros
12	27/abr	O pacote java.io
13	04/mai	Coleções
	11/mai	Semana da Computação
14	18/mai	Interface Gráfica com Usuário - GUI
15	25/mai	AV3
16	01/jun	Auxílio ao Projeto Final (Debbuging)
17	08/jun	Auxílio ao Projeto Final
18	15/jun	Auxílio ao Projeto Final
19	22/jun	Apresentação dos Projetos Finais
20	29/jun	NP3 e Revisão da NP3



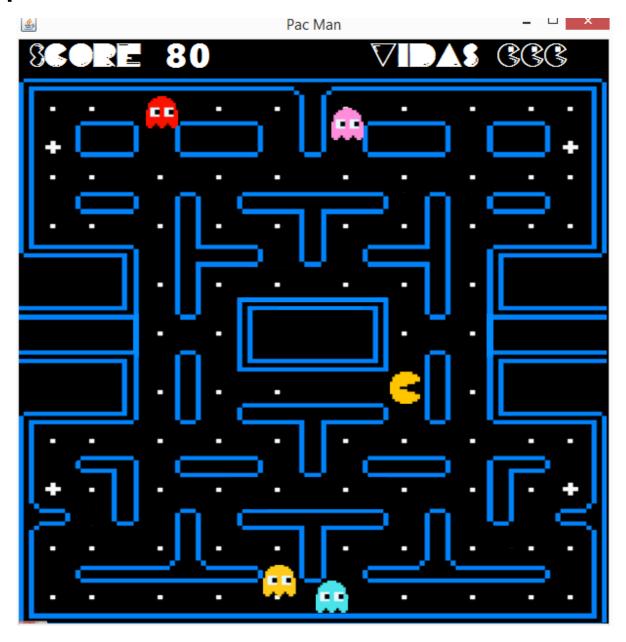
### Link das Aulas

Material desenvolvido durante as aulas, comentado e cronograma atualizado

- Turma L1 Quinta 8h00
- <u>Turma L3 Segunda 19h30</u>



### O que dá pra fazer com Java?





# **Obrigado!**