

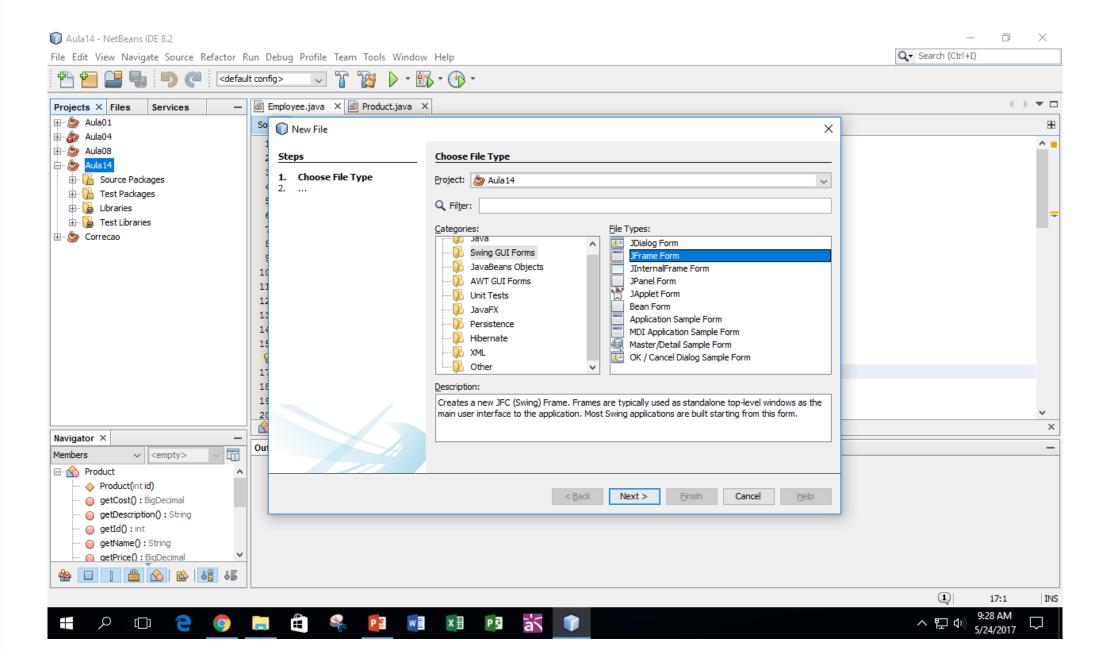
Interface Gráfica do Usuário (GUI) em Java

Capítulo XIII

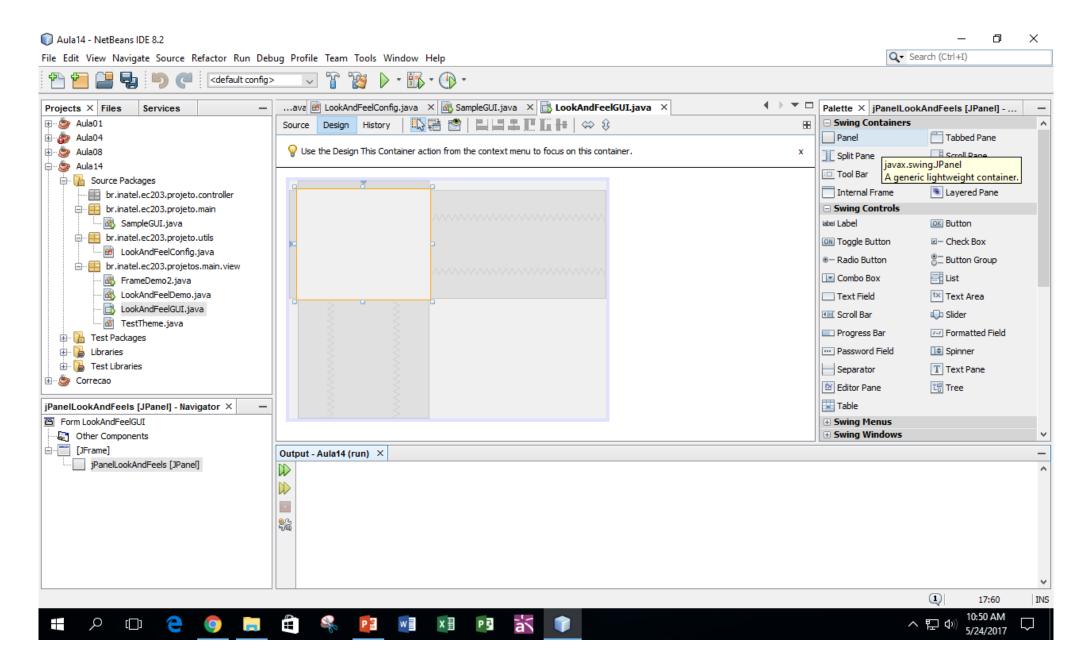
Plano de aulas

Nº Aula	Data	Conteúdo				
1	06 de Fevereiro	Boas Vindas e Brainstorm com os alunos		Reposições		
	13 de Fevereiro	Feriado - Carnaval	Nº Aula	Data	Conteúdo	
2	20 de Fevereiro	Introdução Java	16	13 de Junho	uxílio ao Projeto Final (Debbuging	
3	27 de Fevereiro	Variáveis Primitivas e Controle de Fluxo	17	25 de Junho	Auxílio ao Projeto Final	
4	06 de Março	Introdução a Orientação a Objetos				
5	13 de Março	Arrays				
6	20 de Março	AV1				
7	27 de Março	Modificadores de Acesso e Atributos de Classe				
8	03 de Abril	Herança. Reescrita e Polimorfismo				
9	10 de Abril	Classes Abstratas e Interfaces				
10	17 de Abril	AV2				
11	24 de Abril	Exceções e Controle de Erros				
	01 de Maio	Feriado - Dia do Trabalho				
12	08 de Maio	O pacote java.io				
13	15 de Maio	Coleções				
	22 de Maio	Feriado - Dia do Padroeira				
	29 de Maio	Greve Caminhoneiros				
14	05 de Junho	Interface Gráfica com Usuário - GUI				
15	12 de Junho	AV3				
17	19 de Junho	Auxílio ao Projeto Final				
18	26 de Junho	Auxílio ao Projeto Final				
20	03 de Julho	NP3(L1) e Revisão da NP3				

Janela Principal usando JFrame

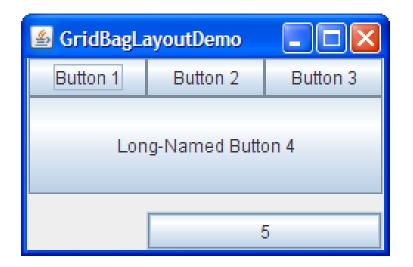


Adicionando o painel (container)

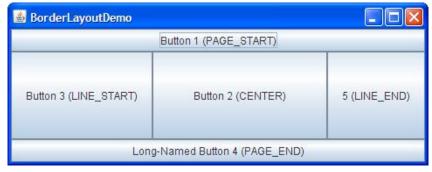


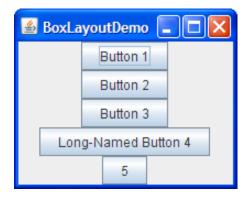


Layout Manager





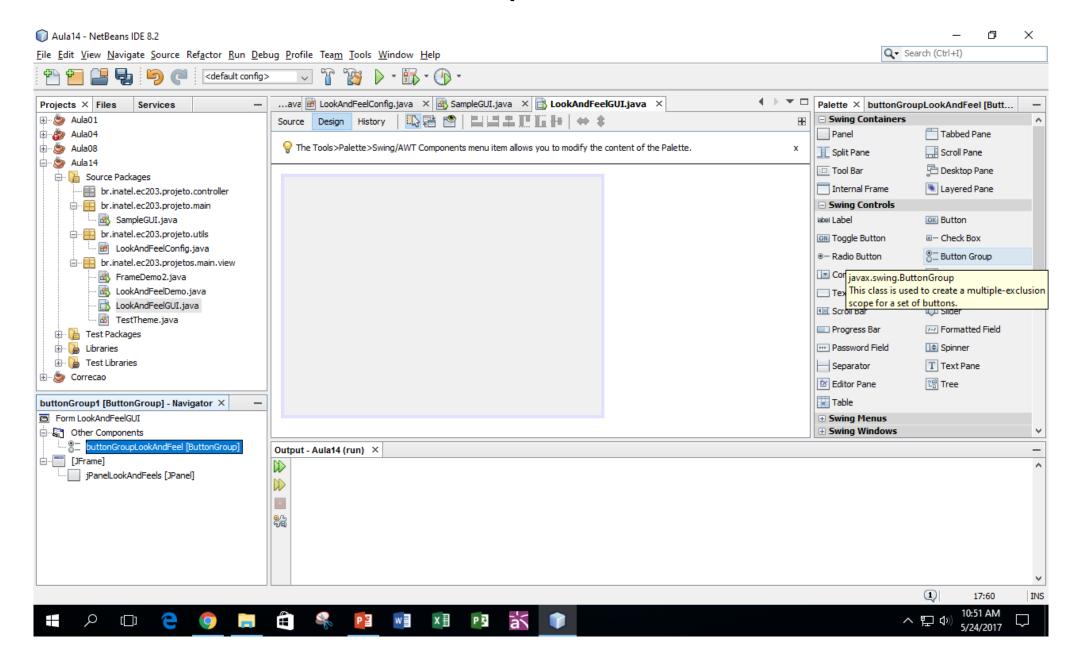




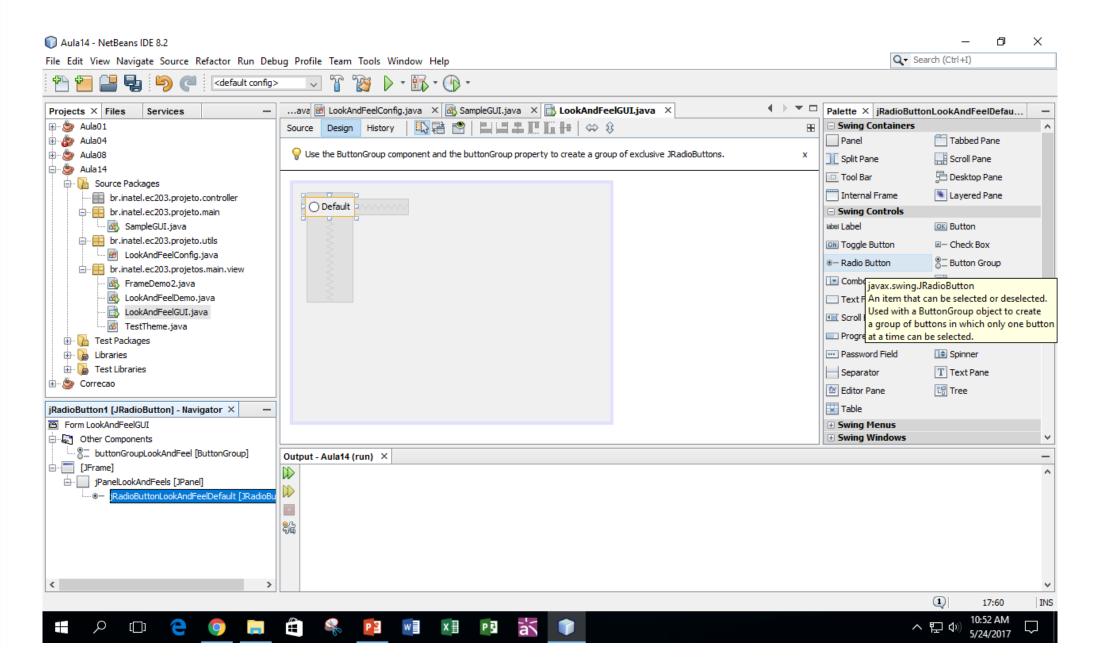




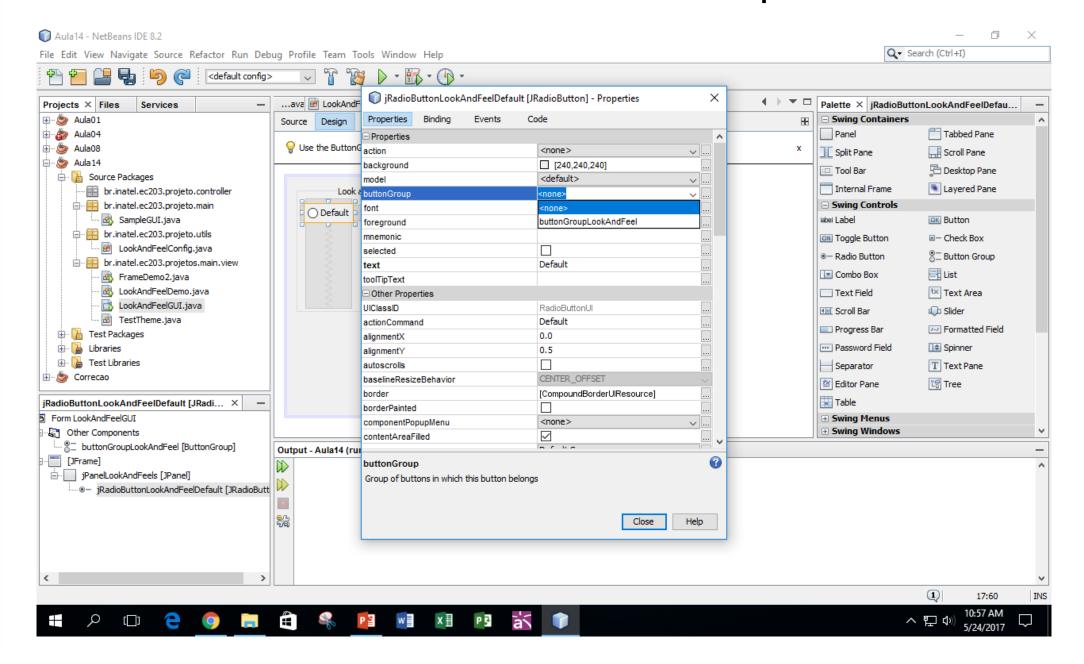
Adicionando o ButtonGroup



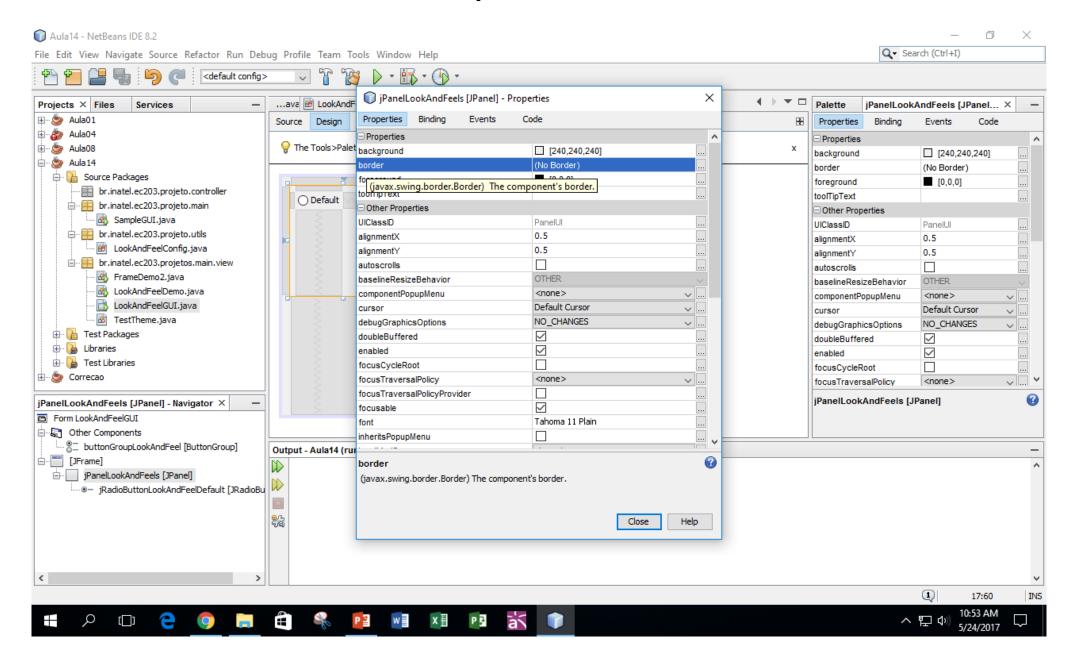
Adicionando o JRadioButton



Incluindo o JRadioButton no ButtonGroup

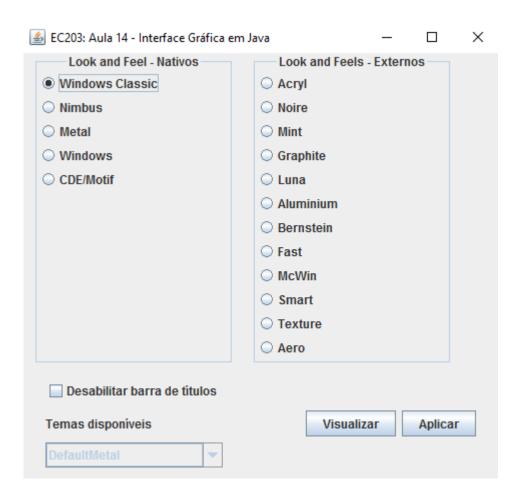


Adicionando a borda no painel



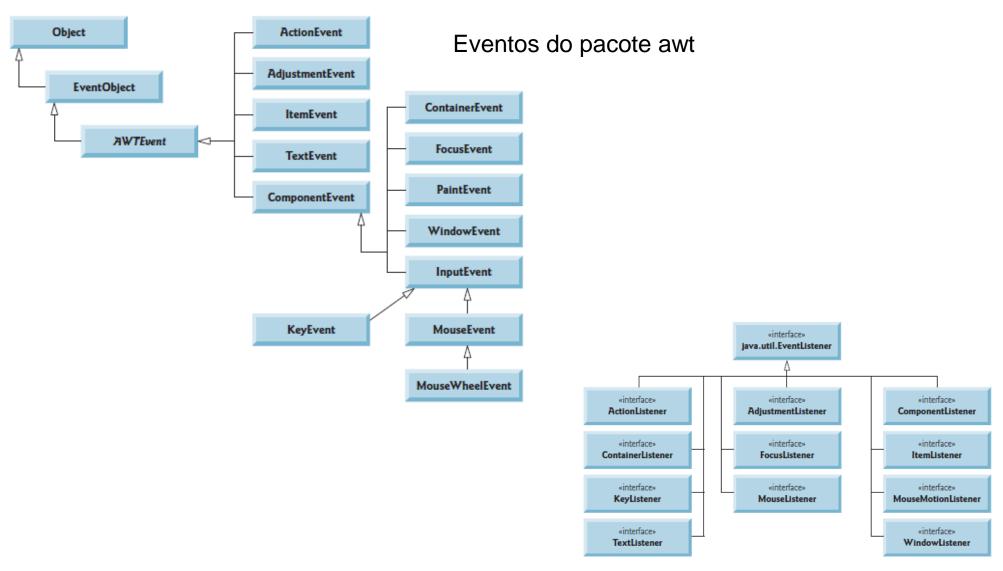


Exemplo de interface





Tratamento de eventos



Interfaces para tratamento de eventos do pacote awt



Tratamento de eventos

public void setButtonApplyEvent(LookAndFeelApplyButtonHandler event) {

```
jButtonApplication.addActionListener(event);
public void setButtonPreviewEvent(LookAndFeelPreviewButtonHandler event) {
    jButtonPreview.addActionListener(event);
public void setRadioButtonEvent(LookAndFeelRadioButtonHandler event) {
    for(JRadioButton jRadio : jRadioButtonsLookAndFeelList)
        jRadio.addActionListener(event);
                                                        Registrando os eventos nos componentes
import br.inatel.ec203.projeto.controller.MainController;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;
 * @author Felipe Miranda
public class LookAndFeelApplyButtonHandler implements ActionListener {
    @Override
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        MainController control = MainController.getInstance();
        control.displayGUIComponents();
```

Exemplo do tratamento de um evento



Aplicando Look And Feels e o tema Metal

Exercícios

Faça crítica das entradas de dados

- 1. Implemente um programa para o controle de inventário de equipamentos da sua empresa. Neste primeiro momento serão levantados notebooks e smartphones
 - i. Notebooks: Marca, modelo, matrícula do responsável e número de série do aparelho
 - ii. Smartphone: Marca, modelo, IMEI, Centro de Custo e matrícula do responsável
- 2. O departamento de Relações com os Investidores da sua empresa gostaria de controlar os relatórios enviados e as comunicações com a imprensa que foram realizados. Para isso a TI foi contata e você o designado para desenvolver um sistema que automatize esse cadastro. As informações que deverão ser inseridas/exibidas são:
 - i. Relatórios: tema, funcionário responsável, funcionário revisor e data do envio
 - ii. Comunicações: tema, funcionário responsável, tipo de mídia e veículo (nome do jornal ou site)

Obs.: para os funcionários armazenar nome e matrícula