

Introdução ao Java

Capítulo I



Preparando nosso ambiente

O que iremos instalar?

- O Kit de Desenvolvimento Java jdk
- Um ambiente de desenvolvimento integrado, IDE NetBeans

OBS: Instale a JDK antes do Netbeans, assim quando instalarem o Netbeans não haverá risco dele não encontrar a JDK automaticamente.



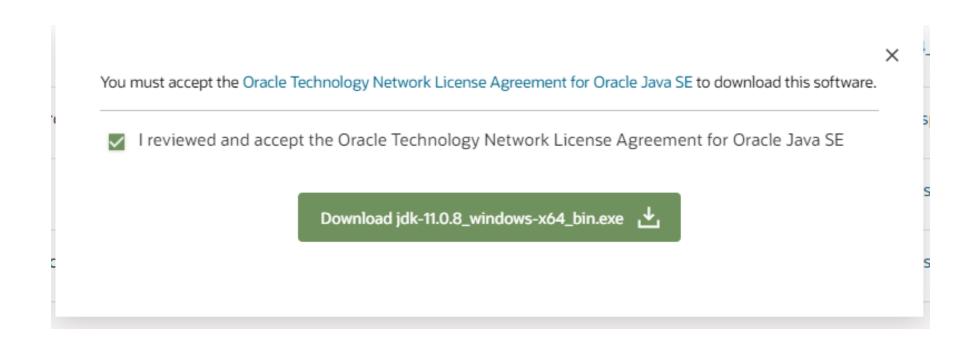
Baixe a JDK (Versão 11) https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk11-downloads.html

- Escolher seu Sistema Operacional (Windows, Linux, Mac)

Product / File Description	File Size	Download
Linux Debian Package	148.77 MB	jdk-11.0.8_linux-x64_bin.deb
Linux RPM Package	155.45 MB	jdk-11.0.8_linux-x64_bin.rpm
Linux Compressed Archive	172.66 MB	jdk-11.0.8_linux-x64_bin.tar.gz
macOS Installer	166.84 MB	jdk-11.0.8_osx-x64_bin.dmg
macOS Compressed Archive	167.23 MB	jdk-11.0.8_osx-x64_bin.tar.gz
Solaris SPARC Compressed Archive	186.49 MB	jdk-11.0.8_solaris-sparcv9_bin.tar.gz
Windows x64 Installer	151.73 MB	jdk-11.0.8_windows-x64_bin.exe
Windows x64 Compressed Archive	171.16 MB	jdk-11.0.8_windows-x64_bin.zip



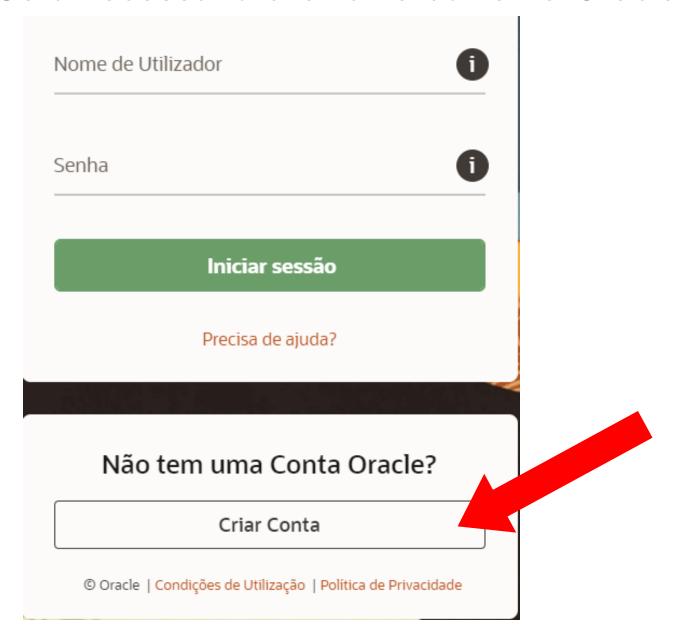




Aceite os termos e clique para fazer o download

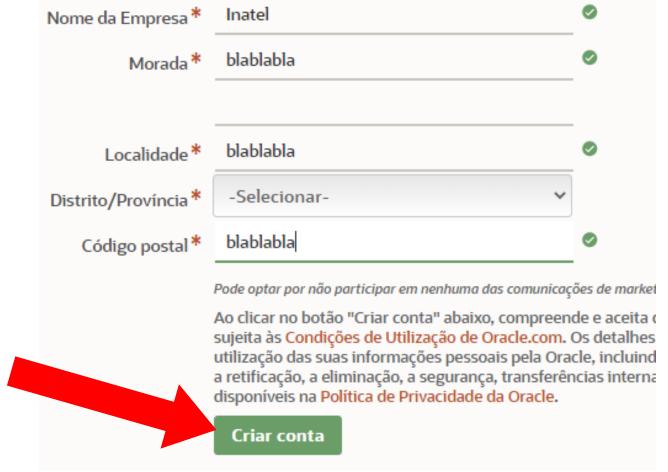


Será necessário criar uma conta na Oracle





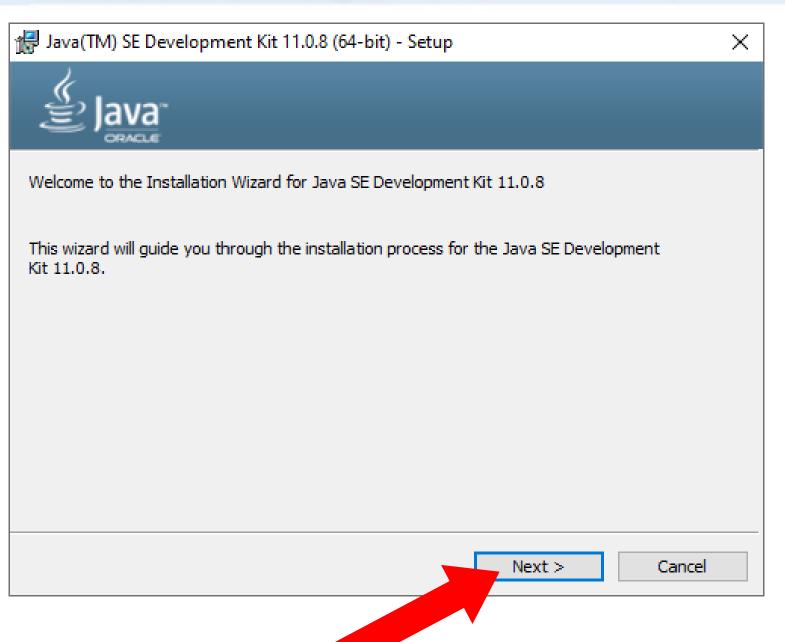
Preencha todos os seus dados pessoais e clique em Criar conta.



Após criar a conta e clicar em iniciar sessão, o download irá começar automáticamente. Se isso n ocorrer, entre no site para baixar novamente e certifique-se de estar logado na sua conta e faça o download



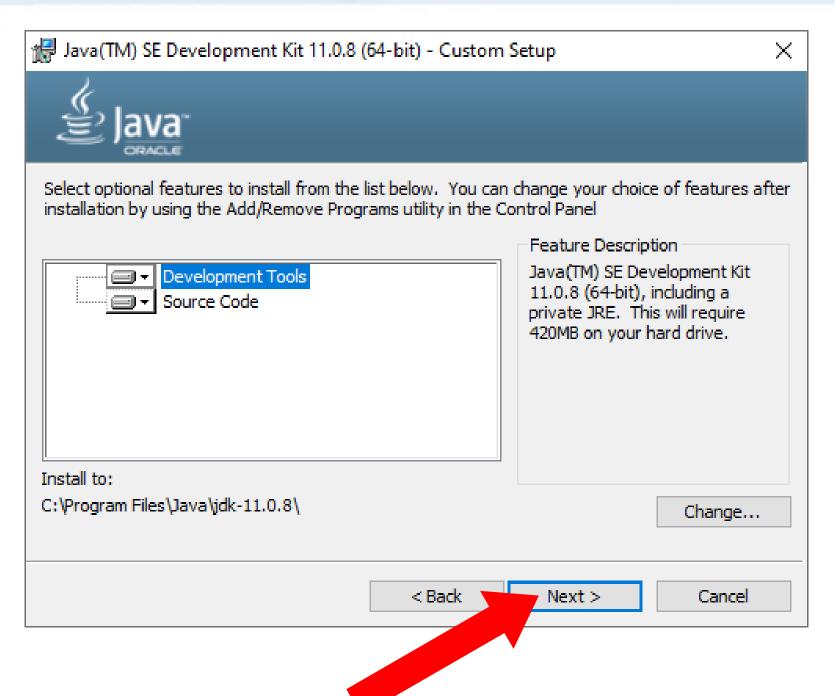




Instalação no Windows:

- Abra o
 executável nos
 seus
 Downloads.
- Clique em Next





WINDOWS

Clique em **Next**, não é preciso alterara nada.



C206 – Programação Orientada a Objetos



WINDOWS

Clique em Close.



Baixe o Apache Netbeans. (Versão 12)

https://netbeans.apache.org/download/nb120/nb120.html



Our annual May/June release is a long-term support (LTS) release that benefits from remains available and supported for a year. Our other quarterly releases provide ear consolidated in the subsequent LTS release.

Apache NetBeans 12 LTS (NB 12.0)



Older releases

Escolha o sistema operacional.

- Installers:
 - Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe (SHA-512, PGP ASC)
 - Apache-NetBeans-12.0-bin-linux-x64.sh (SHA-512, PGP ASC)
 - Apache-NetBeans-12.0-bin-macosx.dmg (SHA-512, PGP ASC)



vve suggest the following mirror site for your download:

http://mirror.nbtelecom.com.br/apache/netbeans/netbeans/12.0/Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe

Other mirror sites are suggested below.

It is essential that you verify the integrity of the downloaded file using the PGP signature (.asc file) or a hash (.md5 or .sha* file

Please only use the backup mirrors to download KEYS, PGP signatures and hashes (SHA* etc) -- or if no other mirrors are working

HTTP

http://ftp.unicamp.br/pub/apache/netbeans/netbeans/12.0/Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe

http://mirror.nbtelecom.com.br/apache/netbeans/netbeans/12.0/Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe

BACKUP SITES

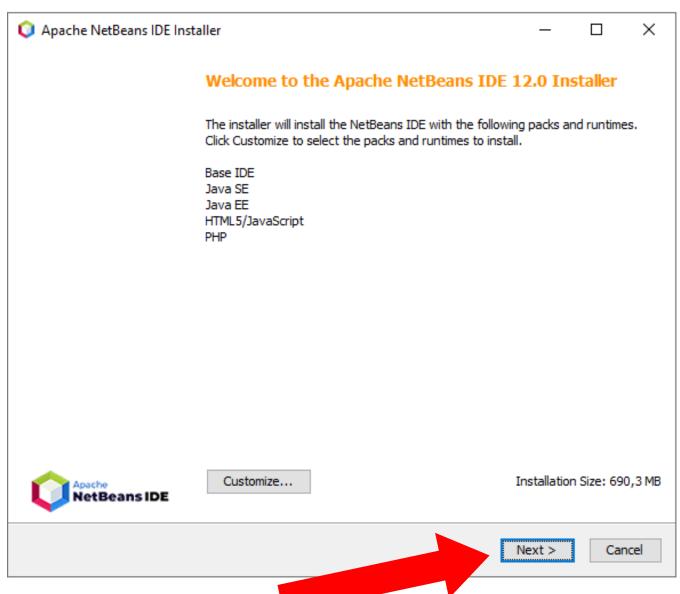
Please only use the backup mirrors to download KEYS, PGP signatures and hashes (SHA* etc) -- or if no other mirrors are working https://downloads.apache.org/netbeans/netbeans/12.0/Apache-NetBeans-12.0-bin-windows-x64.exe

Escolha qualquer um dos links para baixar o executável.



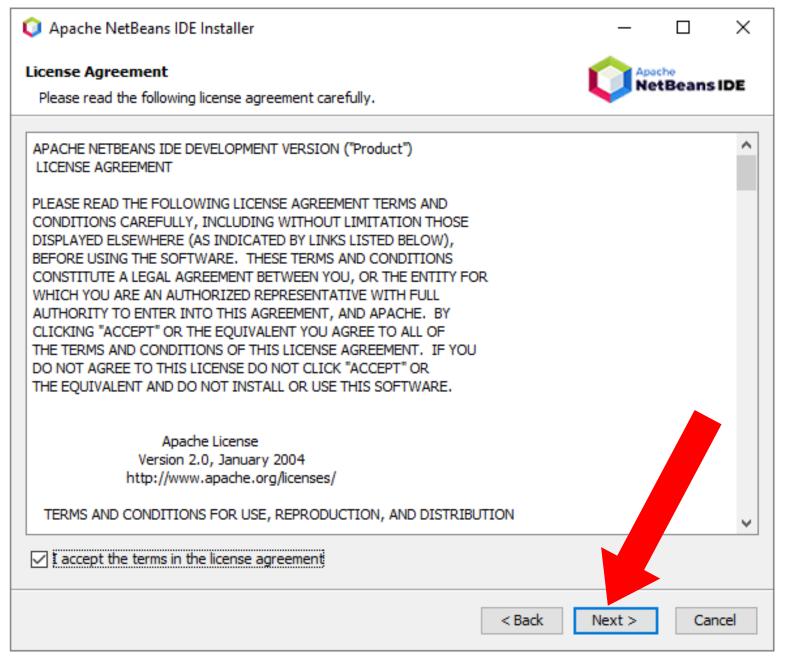
Preparando no **Windows**.

Abra o executável do Netbeans e clique em **Next**.







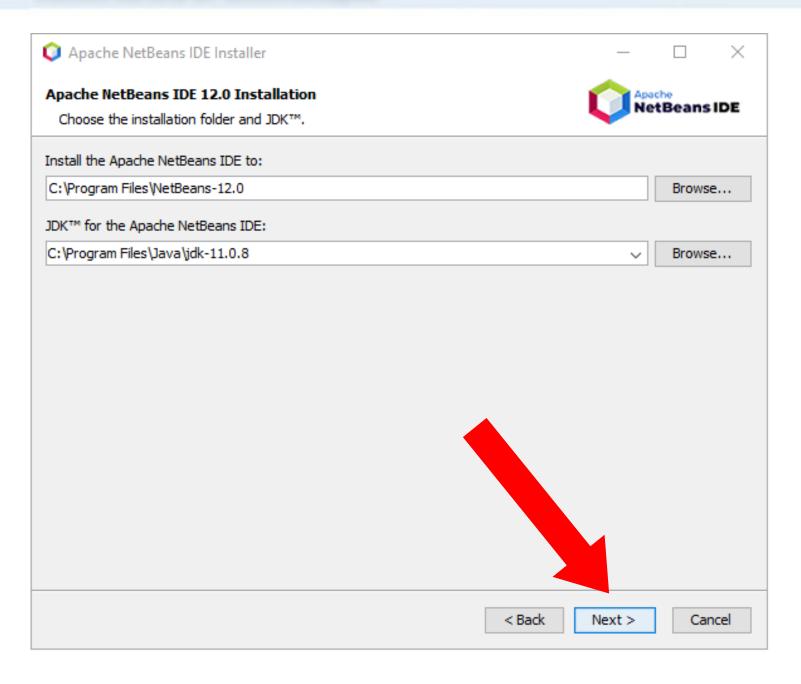


WINDOWS

Aceite os termos e clique em **Next**.

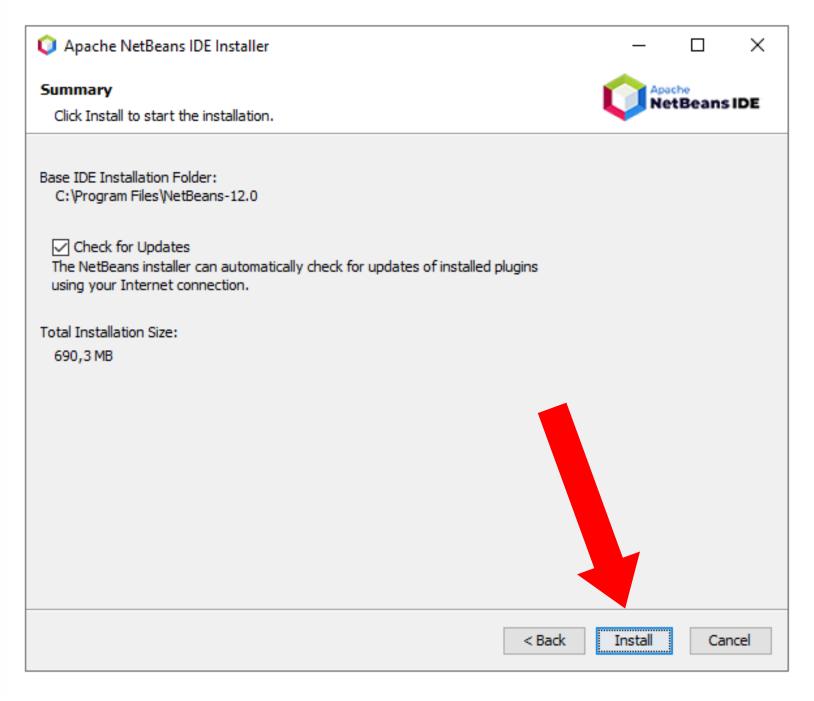


Inatel Instituto Nacional de Telecomunicações



WINDOWS Clique em Next.





WINDOWS

Clique em **Install** e em **Finish** na próxima tela.



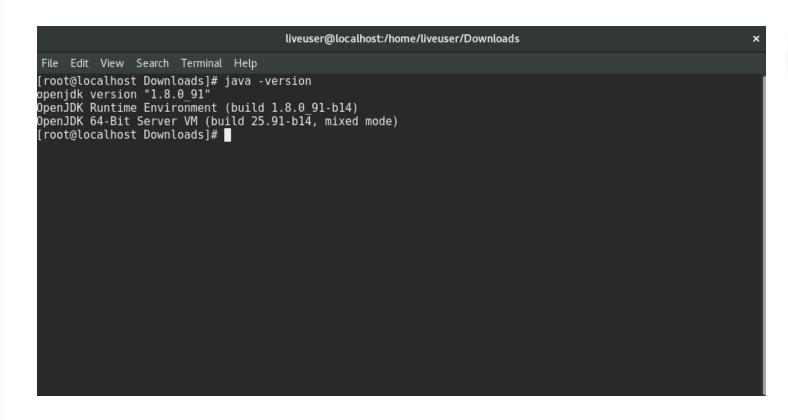
Preparando no Linux





Instalando a JDK

Por padrão a versão instalada é a OpenJDK







Instalando a JDK

Instalando o pacote .rpm

```
liveuser@localhost:~/Downloads
File Edit View Search Terminal Help
[liveuser@localhost Downloads]$ ls
[liveuser@localhost Downloads]$ sudo rpm -Uvh jdk-8u101-linux-x64.rpm
We trust you have received the usual lecture from the local System
Administrator. It usually boils down to these three things:
   #1) Respect the privacy of others.
   #2) Think before you type.
    #3) With great power comes great responsibility.
Preparing...
Updating / installing...
   1:jdk1.8.0 101-2000:1.8.0 101-fcs ######################## [100%]
Unpacking JAR files...
       tools.jar...
       plugin.jar...
       javaws.jar...
       deploy.jar...
       rt.jar...
    -Uvh = desinstala a última versão e atualiza o
    pacote se necessário exibindo o log
```





Instalando a JDK

Configure o alternatives para "java" e "javac"



Javac = alternatives --install /usr/bin/javac javac /usr/java/jdk1.8.0_101/bin/javac 200000

```
liveuser@localhost:/home/liveuser/Downloads ×
File Edit View Search Terminal Help
[root@localhost Downloads]# alternatives --config java
There are 2 programs which provide 'java'.

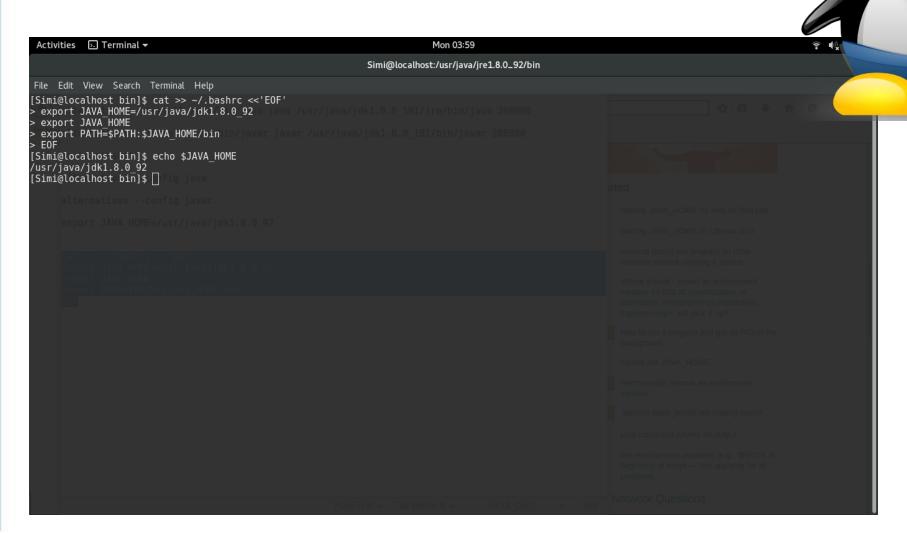
Selection Command
*+ 1 /usr/lib/jvm/java-1.8.0-openjdk-1.8.0.91-7.b14.fc24.x86_64/jre/bin/java
2 /usr/java/jdk1.8.0_101/jre/bin/java
Enter to keep the current selection[+], or type selection number: ■
```

fedora



Instalando a JDK

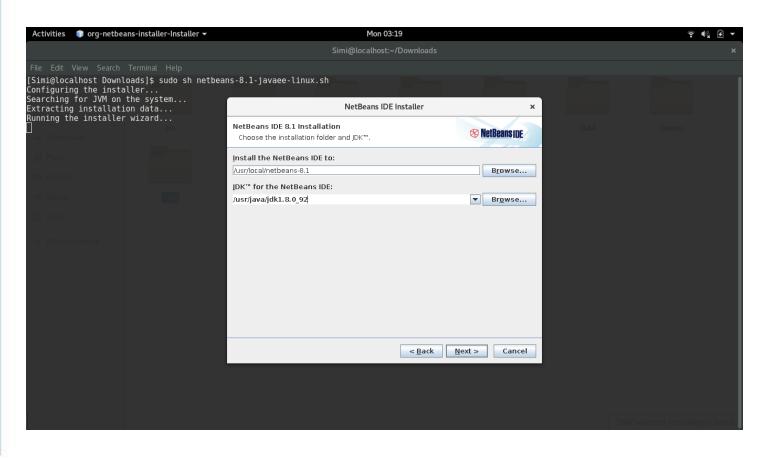
Configure a JAVA_HOME





Instalando o Netbeans no Linux

Execute o script de instalação (atenção com as permissões "chmod")

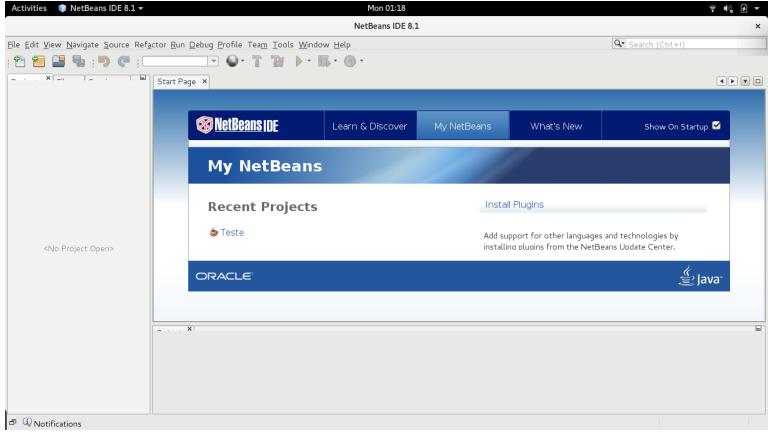






Instalando o Netbeans no Linux

Agora é só executar!







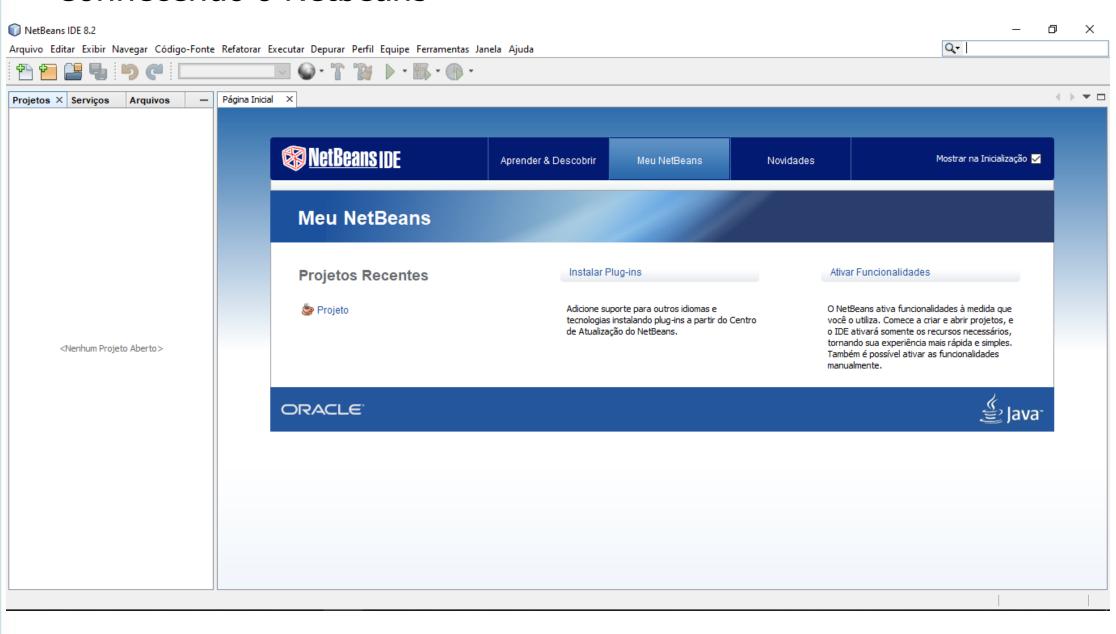
Conhecendo o Netbeans



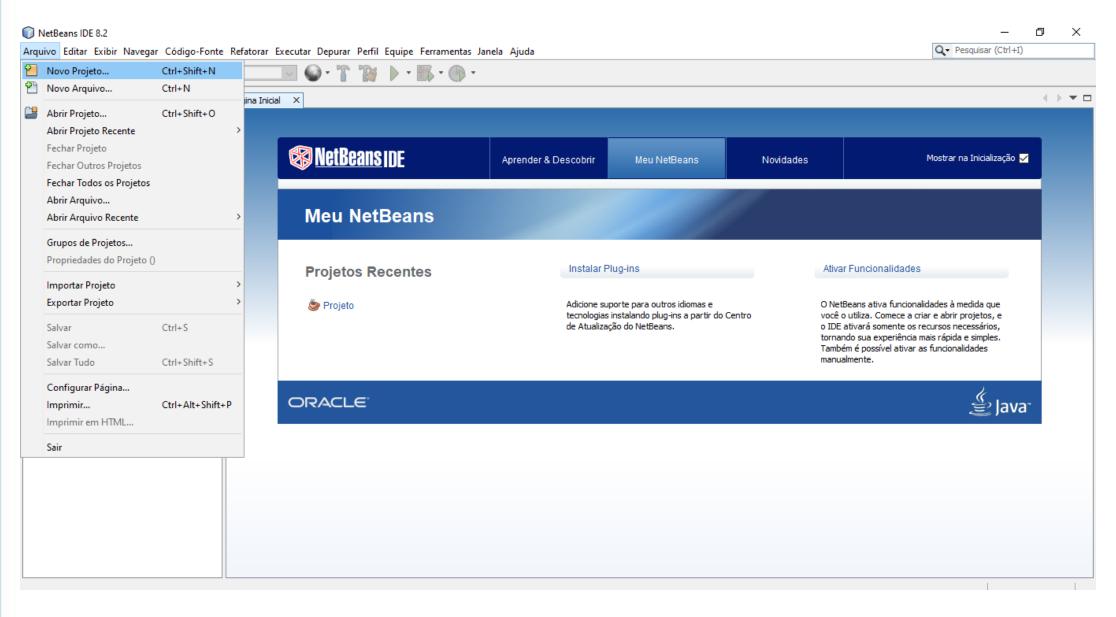


C206 – Programação Orientada a Objetos

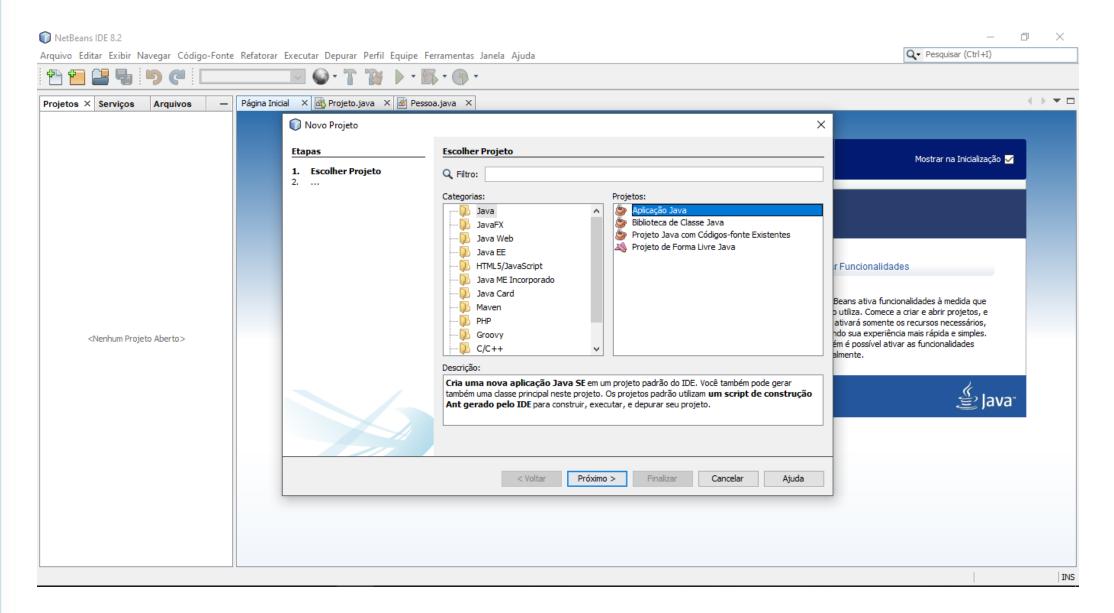
Conhecendo o Netbeans



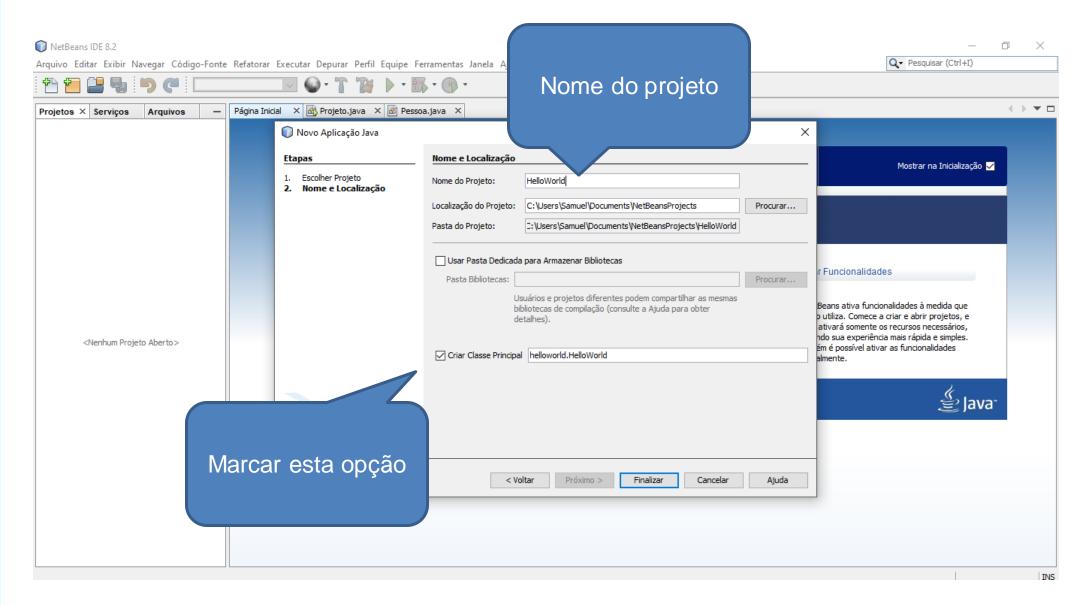
C206 – Programação Orientada a Objetos



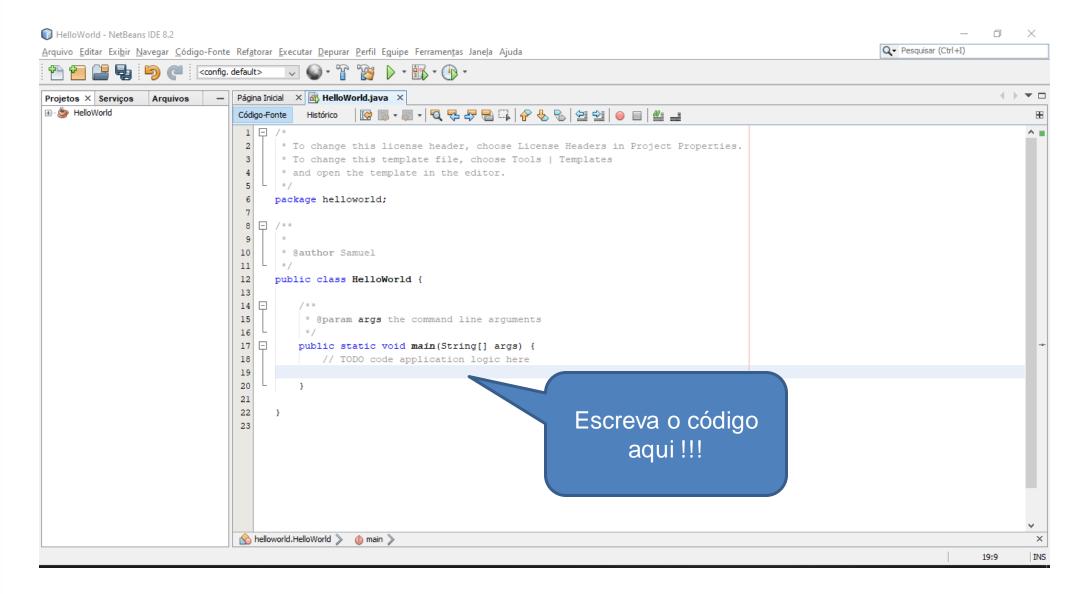






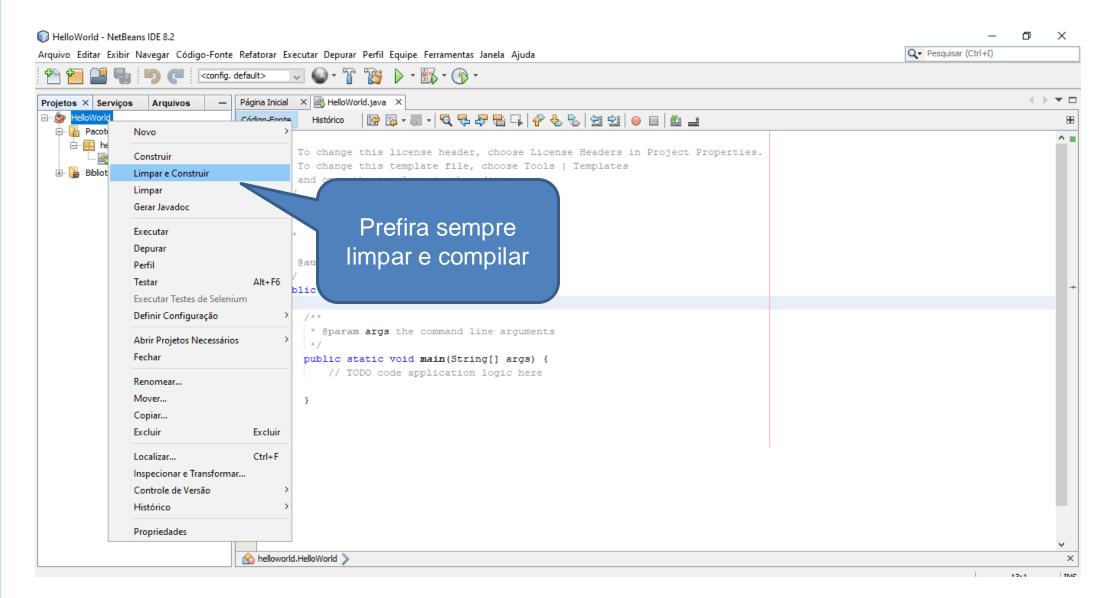






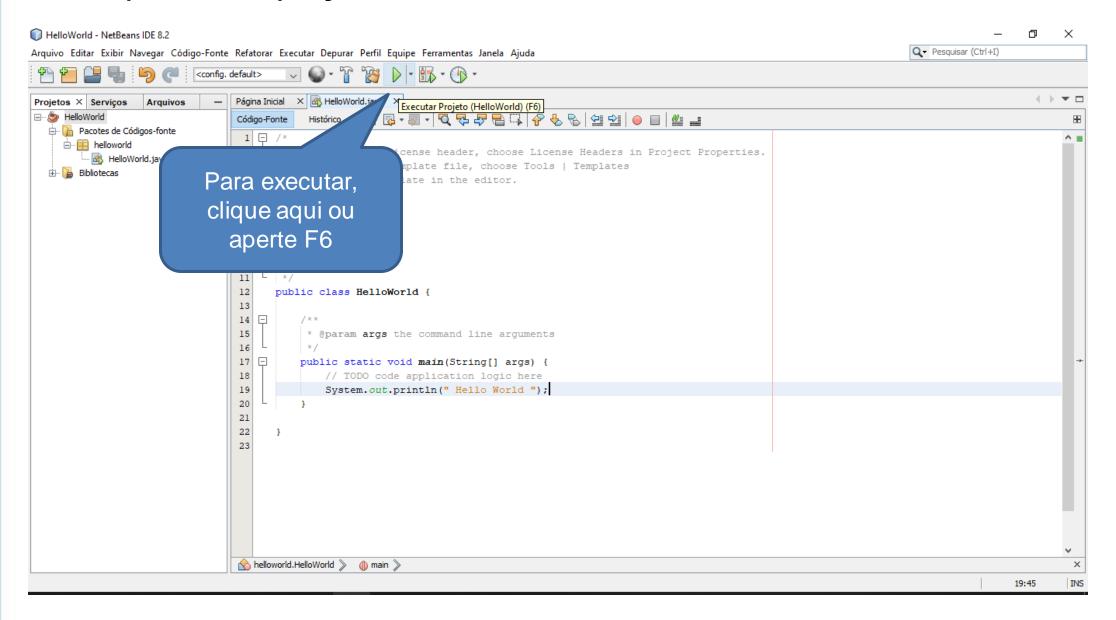


Compilando o projeto Java SE



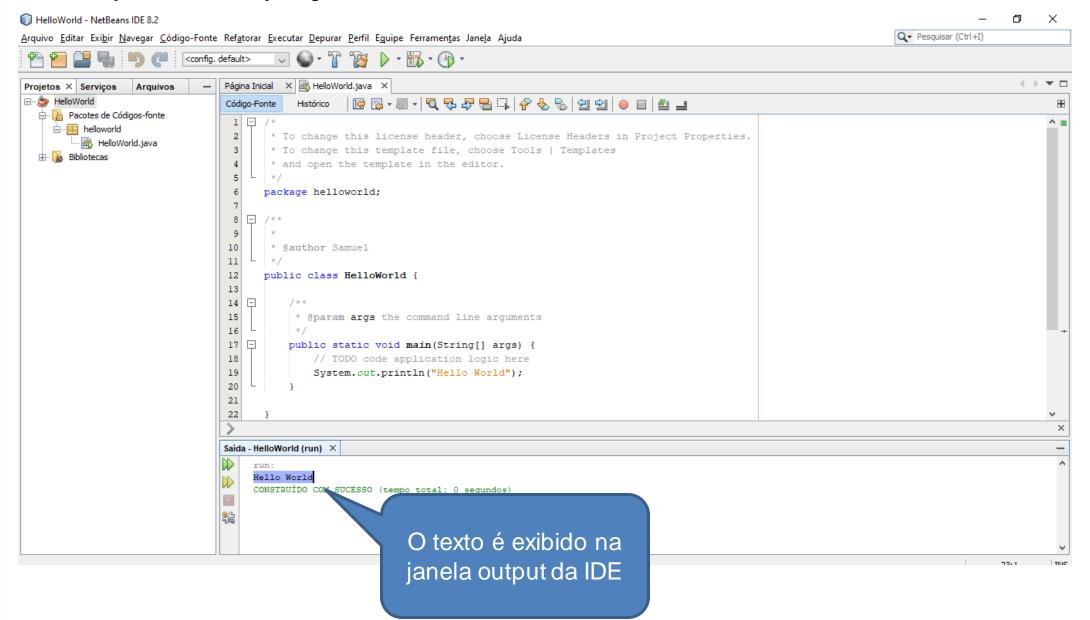


Compilando o projeto Java SE



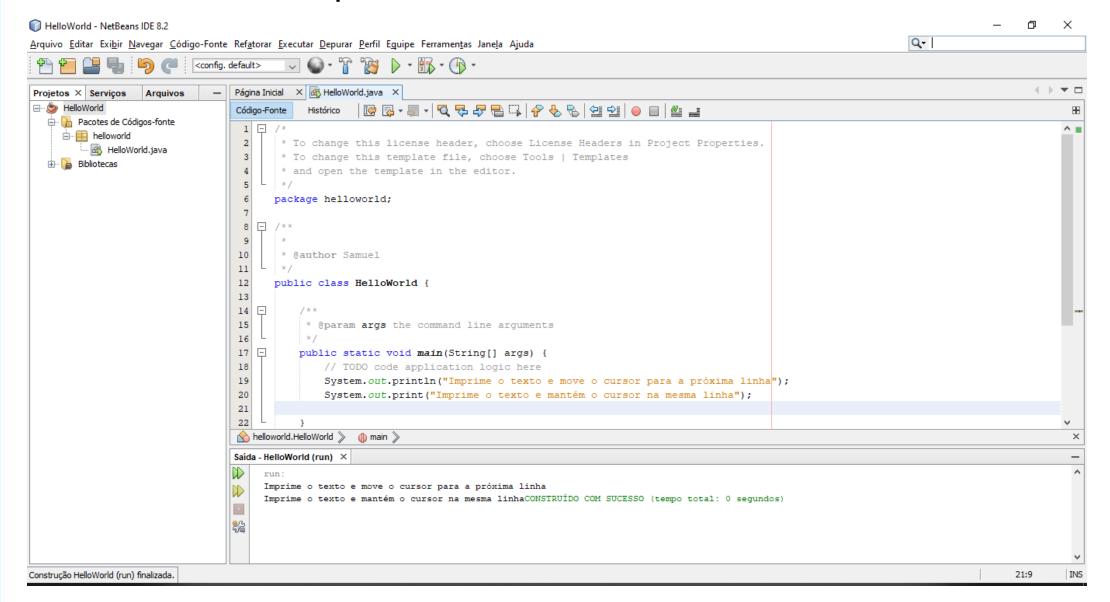


Compilando o projeto Java SE





Utilizando a saída padrão no Java





Fazendo a mão...

- Crie uma pasta na Área de Trabalho;
- Abra o Notepad (Bloco de Notas);
- Escreva o seguinte programa;

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, World");
    }
}
```

Salve o arquivo dentro da pasta criada como HelloWorld.java



Comandos javac e java (sem pacote)

```
Prompt de Comando
                                                                                                   Х
C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01>javac -version
javac 1.8.0 202
C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01>dir
O volume na unidade C é OS
O Número de Série do Volume é 7819-4E4A
Pasta de C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01
31/01/2019 19:34
                    <DIR>
31/01/2019 19:34
                    <DIR>
                               121 HelloWorld.java
31/01/2019 19:33
              1 arquivo(s)
                                      121 bytes
              2 pasta(s) 792.846.712.832 bytes disponíveis
C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01>javac HelloWorld.java
C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01>dir
O volume na unidade C é OS
O Número de Série do Volume é 7819-4E4A
 Pasta de C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01
31/01/2019 19:36
                    <DIR>
31/01/2019 19:36
                    <DIR>
31/01/2019 19:36
                               426 HelloWorld.class
31/01/2019 19:33
                               121 HelloWorld.java
              2 arquivo(s)
                                      547 bytes
               2 pasta(s) 792.846.712.832 bytes disponíveis
C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01>java HelloWorld
Hello, World
C:\Users\Samuel\Desktop\Aula01>
```



Curiosidade

O que significa public static void main(String[] args)?

public

É o modificador de acesso do método. Usando este modificador o método pode ser acessado por qualquer classe dentro (e fora) do projeto.

Outros modificadores são protected, private ou **sem modificador***. Aqui pode-se ler mais sobre os modificadores de acesso do Java.

static

Define o método como **estático**, isso quer dizer que a classe não precisa ser instanciada para chamar este método.

No exemplo, tenho a classe Cliente com os métodos (estático) FazerAlgo() e (não-estático) FazerAlgoDois(), o uso seria assim:

```
Cliente cliente = new Cliente();
cliente.FazerAlgoDois(); // Este é o método não-estático
Cliente.FazerAlgo(); // Este é o método estático
```



Curiosidade

void

É tipo de retorno do método. Este tipo de retorno significa vazio/nada, o método não dá retorno nenhum. Os métodos podem retornar qualquer tipo do seu projeto, até mesmo os criados por você.

main

É o nome do método. Todo e qualquer método precisa ter um nome. Os nomes são definidos pelo programador e geralmente seguem algum padrão convencional definido previamente pela linguagem ou pela comunidade, embora isso seja opcional. No caso do Java, a própria Oracle define estas convenções. A convenção referente a nomeação de métodos diz:

Methods should be verbs, in mixed case with the first letter lowercase, with the first letter of each internal word capitalized.

Em tradução livre:

Métodos devem ser verbos, em "mixed case" com a primeira letra minúscula e a primeira letra das palavras internas em letra maiúscula.

No Java (e em outras linguagens também) o main é o ponto de entrada da aplicação. É o método que a JRE procura para executar a aplicação. Por isso, em alguns tipos de aplicação (como Swing ou console) é obrigatório tê-lo implementado. É possível ver mais detalhes sobre isso em Por que é obrigatório implementar "public static void main (String [] args)"?



Curiosidade

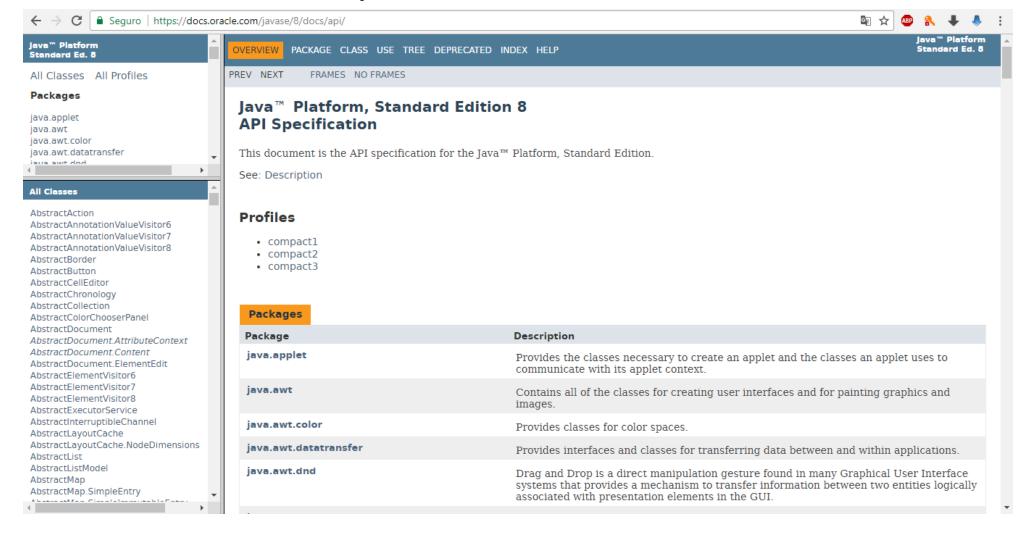
(String[] args)

Define que o método deve receber como parâmetro um array de string (nomeado args). Nesse caso específico: este parâmetro serve para caso seu programa precise receber algum valor como argumento, isso é muito comum quando o programa é iniciado por outro programa ou pelo terminal (CMD, Shell, Bash, etc.).

Um exemplo muito comum é o Git. Quando você digita git commit no seu terminal está chamando o Git com o parâmetro commit. Todas as "strings" que vierem depois do nome do programa serão recebidas pelo mesmo dentro do array (args). Geralmente a primeira posição do array é o caminho que a aplicação se encontra.



Conhecendo JavaDoc para esclarecer duvidas



https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/



Exercícios

- Instale o Netbeans
- 2. Crie um projeto chamado "PrimeiraAula"
- 3. Faça um programa que imprima a seguinte mensagem:
 - "Minha primeira aula de POO com Java"
- 4. Agora altere sua aplicação para que ela imprima a seguinte mensagem:
 - "Minha primeira aula de POO com Java.
 - Estamos usando o Netbeans!"
- 5. Desafio: imprima a mesma mensagem do exercício 4 utilizando três comandos de impressão.



Obrigado!