

<b>Имя</b>	Купить игру
<b>Кем/где/когда используется</b>	Вошедшим в свой профиль в PSN пользователем в Playstation Store
<b>Цель</b>	Приобрести игру
<b>Предусловия</b>	PlayStation подключен к телевизору PlayStation включен У пользователя есть геймпад Геймпад заряжен Пользователь вошел в свой профиль PSN PlayStation подключен к интернету Операции в PlayStation Store доступны Необходимая игра найдена в PlayStation Store У пользователя есть средства для оплаты
<b>Успешное окончание</b>	Игра оплачена и добавлена в библиотеку пользователя
<b>Неуспешное окончание</b>	Игра не оплачена и/или не добавлена в библиотеку пользователя
<b>Актор</b>	Вошедший в свой профиль PSN пользователь
<b>Триггер</b>	Потребность приобрести новую игру
<b>Описание</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Система демонстрирует стоимость игры</li> <li>2. Пользователь добавляет игру в корзину</li> <li>3. Система отображает корзину и выбор варианта оплаты</li> <li>4. Пользователь выбирает вариант оплаты банковской картой</li> <li>5. Система демонстрирует поля для ввода реквизитов карты</li> <li>6. Пользователь вводит реквизиты карты</li> <li>7. Пользователь подтверждает оплату</li> <li>8. Система демонстрирует сообщение об успешной оплате</li> <li>9. Игра добавлена в библиотеку пользователя</li> </ol>
<b>Альтернативные сценарии</b>	<p>4a1.1. Пользователь выбирает вариант оплаты через платежную систему</p> <p>4a1.2. Система демонстрирует поля для ввода данных учетной записи платежной системы</p> <p>4a1.3. Пользователь вводит данные учетной записи платежной системы</p> <p>4a1.4. Пользователь подтверждает оплату - переход к 8</p> <p>4a2.1. Пользователь выбирает вариант оплаты цифровым кодом</p> <p>4a2.2. Система демонстрирует поле для ввода цифрового кода</p>

4а2.3. Пользователь вводит цифровой код - переход к 8

## **Расширения**

2р1. Система предлагает выбрать из разных изданий игры

2р2. Пользователь выбирает издание - переход к 3

3р. Система предлагает продолжить покупки - переход к сценарию "Поиск игры в магазине"

4р1. Система предлагает вариант оплаты по умолчанию

4р2. Пользователь соглашается с вариантом оплаты по умолчанию -переход к 7

8р. Система предлагает установить данный способ оплаты как способ по умолчанию

## **Исключения**

би1.1. Пользователь ввел неверные данные карты

би1.2. Система выводит сообщение об ошибке - переход к 5

7и.1. Пользователь бездействует - отмена операции

7и2. Пользователь отменяет операцию - переход к 3

8и. Недостаточно средств для оплаты - система выводит сообщение об этом - переход к 3

4а1.3.и.1. Пользователь вводит неверные данные учетной записи платежной системы

4а1.3.и.2. Система выводит сообщение об ошибке - переход к 4а1.2

4а1.4.и.1.Пользователь бездействует - отмена операции

4а1.4и.2. Пользователь отменяет операцию - переход к 3

4а2.3.и.1. Пользователь вводит неверный цифровой код

4а2.3.и.2. Система выводит сообщение об ошибке - переход к 4а2.2

На любом этапе бездействие пользователя приводит к переходу системы в спящий режим согласно настройкам энергосбережения