# 10. Análisis de Componentes

# Diagrama de componentes Back - end

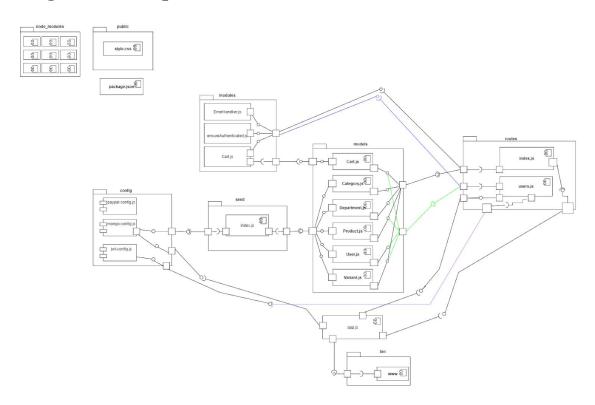


Figura 5 – Diagrama de componentes back-end. Fuente: Elaboración propia.

# **Observaciones:**

- a. El contenido de la carpeta "public\stylesheets" no tiene una relación con otros componentes, dado que el componente "style.css" no es requerido por ningún otro componente, e incluso posee un contenido inservible para esta parte del proyecto.
- b. El componente "package.json" no tiene una relación directa con el resto de componentes, dado que este archivo contiene las dependencias generales del programa almacenadas en formato json.
- c. Los require a la carpetas "configs/jwt-config" y "configs/paypal-config" son innecesarias ya que ambos archivos .js no tienen código funcional.
- d. La carpeta node\_modules es el almacén de paquetes que utiliza NodeJS a través de NPM y donde se guardan todas las dependencias de nuestro proyecto.

# Diagrama de componentes Front - end

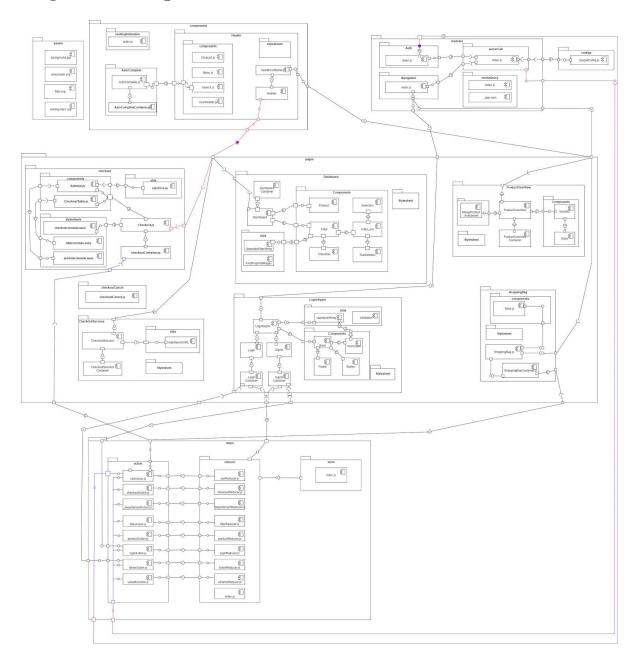


Figura 6 - Diagrama de componentes front-end. Fuente: Elaboración propia.

# **Observaciones:**

- a. Se generalizaron los contenidos de las carpetas action y reducer, dado por la gran cantidad de archivos que presentan.
- b. Las carpetas "stylesheet" contienen las características de los componentes como el tamaño, color, alineación de texto, el padding, el display, flex-direction y las márgenes.

- c. La carpeta checkoutCancel no se relaciona con otros componentes porque se encuentra incompleta.
- d. La carpeta assets presenta archivos del tipo imágenes el cual se relaciona con 4 componentes y que no consideramos por ser imágenes.
- e. La carpeta de loadingAnimation contiene un atributo animado.

# 11. Metodología

Proceso para producir software de forma organizada, utilizando una variedad de técnicas y convención de notación predefinidas

# Aspectos

- 1. Análisis de un sistema legado
- 2. La transformación lógica
- 3. El desarrollo de un nuevo sistema

#### **Procesos**

- 1. Reconstruir la arquitectura
- 2. Transformación de la arquitectura
- 3. Desarrollo basado en arquitectura

#### OAR

Actividad 1: Establecer un contexto de extracción.

Actividad 2: Inventario de componentes

# Patrones de Reingeniería

Estableciendo la dirección (metas)(as is) vs (to be)

- Unificar intereses.
- Designar a un navegador
- Hablar alrededor de la mesa.
- Primero lo más valioso
- Arreglar los problemas, no los síntomas.
- Buscar una solución simple