

inner_angle	$\angle \mathbf{q}_0 \mathbf{v}_0 \mathbf{q}_5$ の角度（度数法）
radius	$\overline{\mathbf{v}_0 \mathbf{v}_2}$ の長さ
extra_radius	radius で指定した \mathbf{v}_2 から $\overrightarrow{\mathbf{v}_0 \mathbf{v}_2}$ 方向に延長する radius の長さ (この値の増減は $\angle \mathbf{p}_0 \mathbf{p}_1 \mathbf{p}_2$ の作図に影響を与えない)
pleat_width_rate	プリーツの幅に相当する比率 ($\overline{\mathbf{q}_{2i} \mathbf{q}_{2i+1}} / \overline{\mathbf{v}_i \mathbf{v}_{i+1}}$)
pleat_position_s0	$\overline{\mathbf{q}_0 \mathbf{q}_1}$ の位置に相当するパラメータ
pleat_position_s1	$\overline{\mathbf{q}_2 \mathbf{q}_3}$ の位置に相当するパラメータ ただし s0 値に依存して 上限が決まる
pleat_position_s2	$\overline{\mathbf{q}_4 \mathbf{q}_5}$ の位置に相当するパラメータ ただし s0,s1 値に依存して 上限と下限が決まる
fold_angle	$\overline{\mathbf{p}_0 \mathbf{q}_5}$ の折り角 この折り角に対応して パーツ全体の位置が決定される (真上から見ると \mathbf{v}_0 を基準に拡張縮する)
thick	$\overline{\mathbf{v}_1 \mathbf{v}_2}$ に相当するパーツに与えられる厚み この厚みに対応して 全体の厚みが決定される
hinge_type	0:なし, 1:シンプルな円柱, 2:3D プリント可能な形状 (ヒンジの形は ソースコードでのみ操作可能 2 は エラーがを返す場合があります)

出力	
parts	生成したパーツの集合
rate	extra_radisu を考慮した形状における pleat_width_rate
s0	extra_radisu を考慮した形状における pleat_position_s0
s1	extra_radisu と上限を考慮した pleat_position_s1
s2	extra_radisu と上下限を考慮した pleat_position_s2