## Synthesizer

Uwe Ziegenhagen

9. März 2024

#### Inhalt

Theoretische Grundlagen

Synthesizer - Geschichtliches

Arten von Synthesizern

Aufbau eines Synthesizers

Links

#### Über mich und diese Präsentation

- ▶ Dr. Uwe Ziegenhagen, IT-Spezialist für Treasury Systeme
- Lebe und arbeite in Köln, kann kein Instrument spielen
- Das hält mich jedoch nicht davon ab, es zu tun. . .
- ► Interesse an der Entstehung von elektronischer Musik im Synthesizer
- Diese Präsentation: wie funktioniert ein Synthesizer
- Zahlreiche unterschiedliche Quellen, Wikipedia, etc.

#### Ton

- gleichmäßige und einheitliche Schwingung der Luft, die vom (menschlichen) Gehör wahrgenommen werden kann
- ightharpoonup Ton eq Impuls (Hammerschlag, Knall)
- ► Ton ≠ Geräusch (ungleichmäßige Schwingungen und Frequenzen)

#### Einzelne Töne werden charakterisiert nach

- Tonhöhe (Frequenz, Schwingungen pro Sekunde, Note)
- Tondauer (Sekunden oder Notenwert)
- ▶ Laut-/Tonstärke als Höhe der Amplitude, per Schalldruck in dB oder Lautstärkeangabe

## Klang

- ▶ in der physikalischen Akustik: Klang = Ton
- in der Musiktheorie: das simultane Auftreten mehrerer Töne
- Gemisch aus:
  - Grundton (1. Partialton)
  - Obertönen
  - Rauschanteilen
- Grundton bestimmt die wahrgenommene Tonhöhe
- Obertöne bestimmen die Klangfarbe
- ▶ Obertöne sind üblicherweise die ganzzahligen Vielfache des Grundtons (Kammerton<sup>1</sup>  $a^1 = 440$  Hz,  $a^2 = 880$  Hz,  $a^3 = 1320$  Hz))





#### Geschichtliches I

- ▶ 1957: RCA Mark II Synthesizer, erster programmierbarer elektronischer Synthesizer, Steuerung über Lochkarten
- ▶ 1964: erster Moog Synthesizer von Robert Moog, erste VCOs, Envelopes, Noise Generators
- ▶ 1970: Minimoog
- ▶ 1978: Prophet-5 von Sequential Circuits (Dave Smith), erste Verwendung von Mikroprozessoren
- ▶ 1982: MIDI Protokoll
- ▶ 1983: Yamaha DX7, erste Verwendung der FM Synthese, mehr als 100 000 verkaufte Exemplare
- ▶ 1995: Eurorack Format von Doepfer Musikelektronik
- ▶ 1997: Propellerhead ReBirth und Seer Systems Reality, die ersten Software Synthesizer

### Geschichtliches II

### Kompakt, Modular, Semi-Modular

Kompakt alles in einem Gerät vorkonfiguriert, keine Möglichkeit, extern zu patchen

Semi-Modular vorkonfiguriert, aber mit Patch-Punkten, um das Gerät zu "verlassen"

Modular komplette Kontrolle, wie der Signal-Fluss aussehen soll, aber teuerste Option

## Kompakte Synthesizer

beliebte Geräte: Korg Microkorg, Arturia Microfreak

### Semi-Modulare Synthesizer

- Beispiele: Roland System-1m, Moog Mother-32, Arturia Microbrute
- eigenständige Synthesizer, aber patchbar

### Voll-Modulare Synthesizer

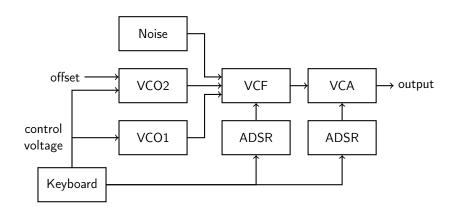
- Synthesizer aus unterschiedlichen Modulen zusammenstellen
- ► Im Wesentlichen drei Standards:
  - ► Eurorack, mit 3 HE (Höheneinheiten)
  - Buchla Modular (4 HE)
  - Moog (5 HE)
- Eurorack hat die größte Verbreitung, veröffentlicht 1996 von der Doepfer Musikelektronik GmbH
- ModularGrid listet knapp 15 000 unterschiedliche Eurorack-Module
- Verbreitung von Buchla und Moog eher gering, Preise echt hoch ⇒ Fokus daher auf Eurorack
- Preislich schmerzhaft, unter 1000 Euro Gesamtpreis wenig sinnvoll

#### Eurorack Gehäuse

- Gehäuse, das die einzelnen Module aufnimmt
- ► Größenangabe in *U* und *HP*
- ▶ 3U = eine Modulreihe, 6U = zwei Modulreihen
- ► HP = Horizontal Pitch = 0.2 Zoll bzw. 5.08 mm
- Leergehäuse 1 U, 84 HP bei ca. 150 Euro
- dazu noch ca. 100 EUR für Netzteil und Busschiene (Stromversorgung der einzelnen Module)
- ▶ fertige Gehäuse ab 250 Euro

#### Module

- In das Eurorack werden dann die einzelnen Module eingesetzt
- Wichtig: Breite und Einbautiefe, nicht jedes Gehäuse kann jedes Modul aufnehmen
- ▶ Welche Module?
  - Ton muss rein: Sequencer/CV & Midi Interface
  - ► Ton muss raus: VCA (Voice-Controlled Amplifier)
  - Dazwischen: Qual der Wahl! Oszillatoren, Mixer, Effekte



- VCO = Voltage-Controlled Oscillator, also spannungsgesteuerter Oszillator, erzeugt die h\u00f6rbaren T\u00f6ne
- kann üblicherweise verschiedene Wellenformen erzeugen
  - Rechteck
  - Dreieck
  - Sägezahn
- Quasi-Standard: exponentielle Ansteuerung, d. h. Erhöhung der Eingangsspannung um 1 Volt → Verdoppelung der Ausgangsfrequenz (1 Oktave)
- alternativ lineare Ansteuerung von Hz/Volt (Korg MS-20)
- meist mehrere VCOs in einem Synth

- ▶ LFO = Low Frequency Oscillator
- erzeugt niederfrequente (< 10 Hertz) Wellenformen (Sinus, Dreieck, Rechteck, Sägezahn etc.)
- moduliert die Töne, die von den VCOs kommen:

Vibrato die Tonhöhe desc VCOs (hohe Geschwindigkeit)

Tremolo die Lautstärke des VCA (mittlere G.)

Panorama die Lautstärke der beiden Ausgänge (niedrige G.) Filter Cut-Off Frequency

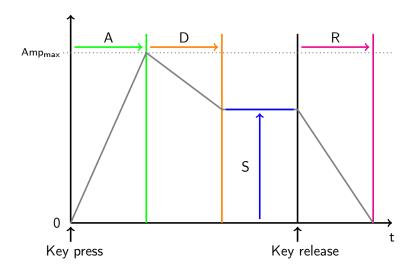
Pulsweite Pulsweite von Rechtecksignalen des VCOs

► Modulation wird oft durch Hüllkurven gesteuert

#### Hüllkurven

- dienen zur Modellierung des Signalverlaufs
- meist vier Stufen: A, D, S und R
  - A Attack (Anstieg) Durch das Drücken der Taste erhält der Hüllkurvengenerator einen Impuls, die Attack-Phase beginnt. Die Attack-Zeit gibt die Zeit an, in der die Spannung von Null bis auf ihr vorgegebenes Maximum ansteigt.
  - D Decay (Abfall) Unmittelbar nachdem das Maximum erreicht wurde, beginnt die Decay-Phase. Der Decay-Parameter (Dauer oder Steilheit) legt die Zeit fest, in der die Spannung vom Maximum auf den Sustain-Pegel absinkt.
  - S Sustain (Halten) Der Sustain-Pegel gibt an, wie hoch die Spannung ist (in Prozent des Maximums), während die Taste gehalten wird.
  - R Release (Freigeben) Sobald die Taste losgelassen wird, beginnt die Release-Phase. In der Release-Phase sinkt die Spannung vom gegenwärtigen Pegel auf Null ab. Der Release-Parameter (Dauer oder Steilheit) legt fest, wie lange dieser Vorgang dauert.

## ADSR-Hüllkurve (Wikipedia)



- ► VCF = Voltage Controlled Filter

- ► VCA = Voltage Controlled Amplifier
- regelt über die Spannung die Lautstärke des Audiosignals
- ► Kann auch zur Erzeugung von Tremolo genutzt werden

## Meine Synthesizer

- ► Moog Werkstatt-01
- Arturia Minibrute 2 mit Eurorack-Case
- ▶ Behringer Pro-1 (Klon des Sequential Pro-One)
- Roland System 1m
- Korg MicroKORG
- Artura Microfreak

## Linksammlung I

- de.wikipedia.org/wiki/Subtraktive\_Synthese
- de.wikipedia.org/wiki/Additive\_Synthese
- www.amazona.de/ was-genau-ist-ein-synthesizer-synthesen-im-ueberblick/
- www.bhphotovideo.com/explora/pro-audio/tips-and-solutions/ a-guide-to-analog-subtractive-synthesis-with-the-moog-phatty-keyboard
- https://www.thomann.de/de/onlineexpert\_topic\_synthesizer.html
- **>**