

3D-Objekte mit TikZ – Eine T_EXnische Reise

Uwe Ziegenhagen

Ausgehend von eine Frage im L^AT_EX-Forum von Reddit betrachte ich in diesem Artikel einige Möglichkeiten, 3D-Objekte »auf Papier« respektive ins PDF zu bringen.

Der erste Versuch

Es war im März diesen Jahres, als ein Nutzer im L^AT_EX-Forum von Reddit (<https://www.reddit.com/r/LaTeX/>) fragte, wie man Grafiken analog zur der in Abbildung 1 in L^AT_EX erstellen könnte. Ich nahm dies als willkommene Gelegenheit, mal wieder ein wenig zu »T(r)ikZen«. TikZ bietet verschiedene Möglichkeiten für die Erstellung, die wir uns im folgenden einmal anschauen werden.

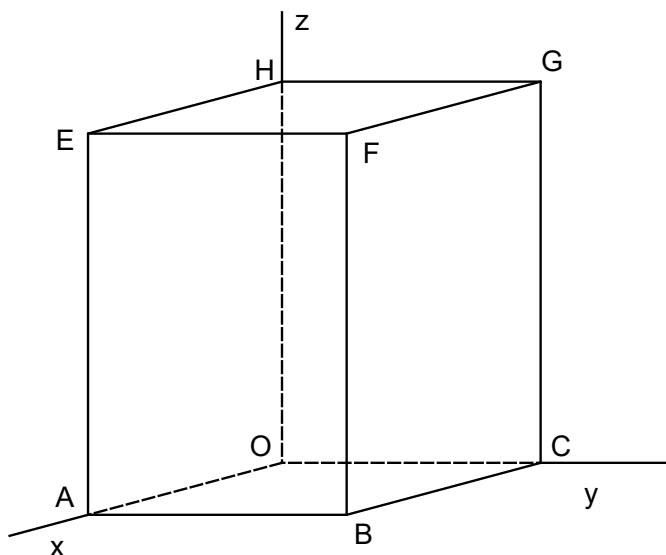


Abb. 1: Die gewünschte Grafik, hier behelfsweise mit Affinity Designer erzeugt

Verbesserungen

Der Sprung in die dritte Dimension

Spielereien