

*Tik*Zische Erlebnisse

Dante Frühjahrstagung 2025

Uwe Ziegenhagen

15. Februar 2025

Über diesen Vortrag

- ▶ Habe diverse Dinge mit TikZ umgesetzt
- ▶ Erkenntnis: TikZ ist *echt* mächtig
- ▶ Programm für heute:
 - ▶ Grundlagen
 - ▶ Beispiele

Geschichte

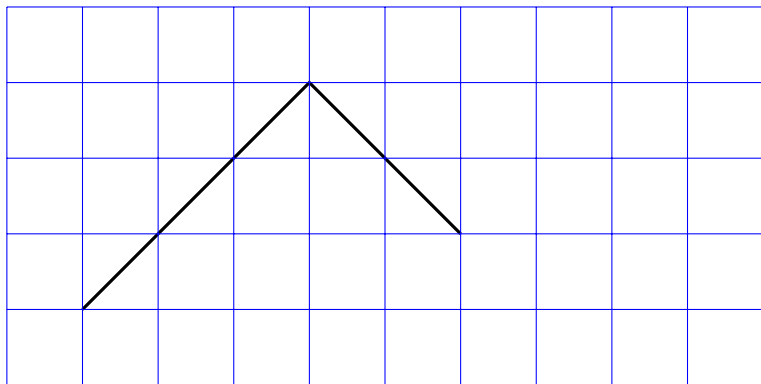
- ▶ TikZ = TikZ ist kein Zeichenprogramm
- ▶ TikZ = „Frontend“ für PGF
- ▶ Entwickler Till Tantau, Christian
Feuersänger

Grundlagen I

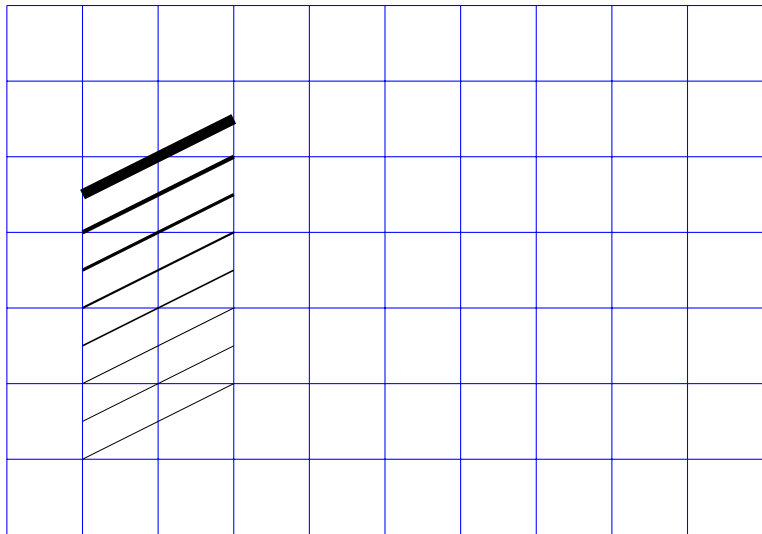
```
1 \begin{tikzpicture}  
2 \draw[very thick] (1,1) -- (4,4) -- (6,2);  
3 \draw[step=1cm,blue,thin] (0,0) grid (10,7);  
4 \end{tikzpicture}
```

Grundlagen I

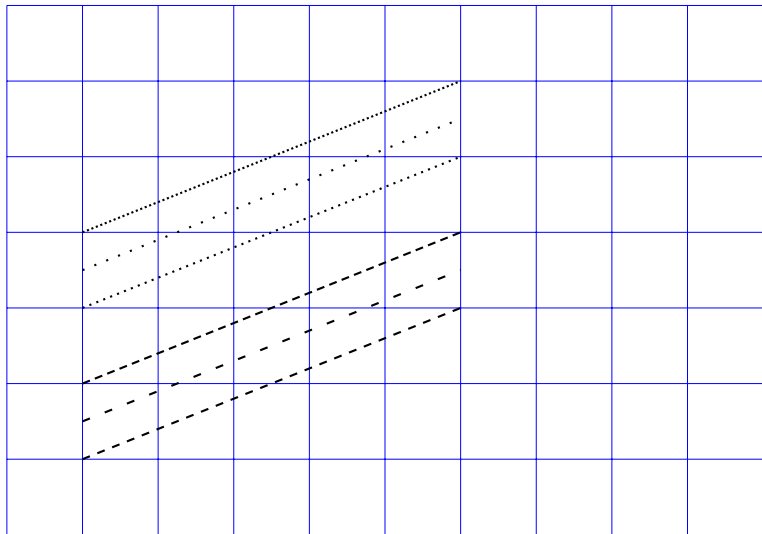
```
1 \begin{tikzpicture}  
2 \draw[very thick] (1,1) -- (4,4) -- (6,2);  
3 \draw[step=1cm,blue,thin] (0,0) grid (10,5);  
4 \end{tikzpicture}
```



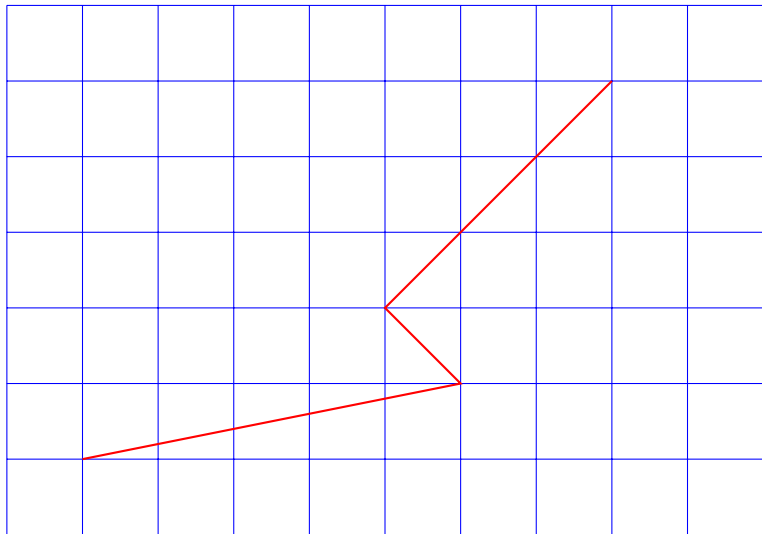
Grundlagen I



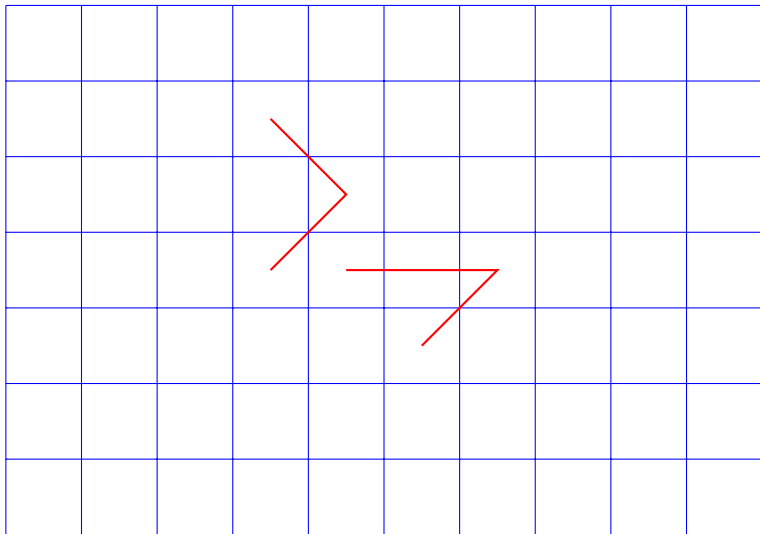
Grundlagen I



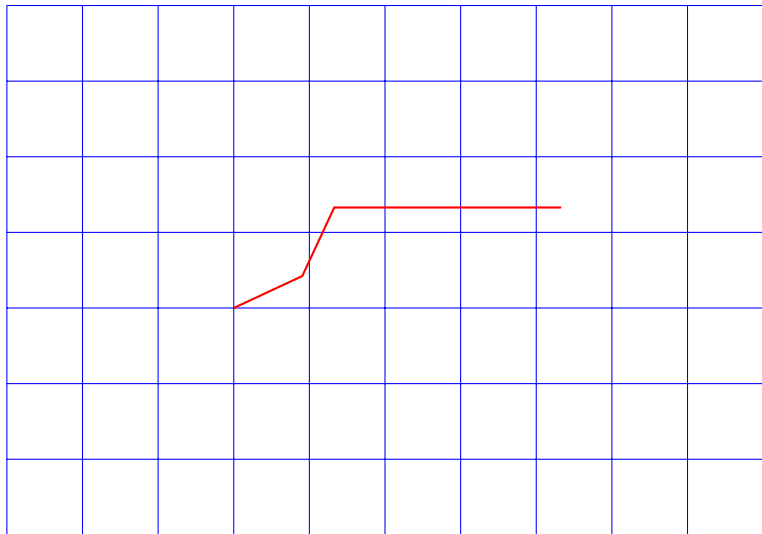
Grundlagen III mit Update des Ursprungs



Grundlagen III - Koordinaten ohne Update



Grundlagen IV – Polarkoordinaten



Grundlagen IV

Grundlagen II

nodes

Grundlagen II

Shapes

Grundlagen II

Shapes Formatieren

Grundlagen II

Anchors

Anwendungen