

Chapter11 - Module & Packages (모듈과 패키지)

모듈(Module)

- 어떤 대상의 부분 혹은 조각(프로그램에서는 목적을 가진 작은 프로그램 조각들)
- 모듈들을 모아서 하나의 큰 프로그램을 개발함

*Namespace

- 모듈을 호출할 때 범위 정하는 방법, 필요한 내용만 골라서 호출 할 수 있음
- 모듈 안에는 함수와 클래스 등이 존재 가능
- from과 import 키워드를 사용함

Alias 설정하기 - 모듈명을 별칭으로 써서

```
import fah_converter as fah    fah_converter를 fah라는 이름으로  
print(fah.covert_c_to_f(41.6))  그 안에 covert_c_to_f 함수를 쓴다
```

모듈에서 특정 함수 또는 클래스만 호출하기

```
from fah_converter import covert_c_to_f  
print(covert_c_to_f(41.6))    covert_c_to_f 함수만 호출함
```

모듈에서 모든 함수 또는 클래스를 호출하기

```
from fah_converter import *  
print(covert_c_to_f(41.6))    전체 호출
```

별칭을 사용하는 것이 어떤 모듈을 불러왔는지 정확히 지시할 수 있어서 좋다.

*Built-in Modules

- 파이썬이 기본 제공하는 라이브러리, 별다른 조치없이 import문으로 활용 가능

패키지(package)

- 모듈을 모아놓은 단위, 하나의 프로그램

가상환경

- 프로젝트 진행 시 필요한 패키지만 설치하는 환경
- 기본 인터프리터 + 프로젝트 종류별 패키지 설치

```
conda create -n my_project python=3.4
```

가상환경 새로 만들기

가상환경 이름

파이썬 버전

가상환경 호출

```
activate my_project
```

가상환경 해제

```
deactivate
```