# **★** Estratexia para Resolver Exercicios en Java

# 1 ENTENDER (5-10 minutos)

- ✓ Le o enunciado lentamente e subliña os puntos clave.
- ✓ Identifica claramente:
  - Clases principais e as súas relacións (Vehiculo, Cliente, Almacen...).
  - Métodos obrigatorios (toString(), equals(), compareTo(), alugar(), devolver()...).
  - Interfaces e enumeracións necesarias (Alugable, TipoMotor...).
    - Escribe un esquema rápido nun papel coas clases e funcionalidades necesarias.

### 2 PLANIFICAR (10 minutos)

- ✓ Define a **estrutura do proxecto** antes de programar.
- Crea un bosquexo rápido co IDE ou en papel:

CSS

#### CopiarEditar

- Clases abstractas/interfaces: Vehiculo, Alugable
- Subclases concretas: Coche, Moto, Furgoneta
- Xestión de datos: Almacen<T>
- Métodos principais: add(), del(), search(), update()
- Prioriza: Primeiro a estrutura básica, logo os detalles.

#### **3 MPLEMENTAR A ESTRUTURA BÁSICA (20-30 minutos)**

- Define todas as clases e interfaces necesarias.
- Só escribe os atributos e constructores sen implementar os métodos.
- ✓ Define atributos básicos con protected ou private.
- ✓ Engade implements en interfaces (Vehiculo implements Alugable).

### 4 IMPLEMENTAR OBRIGATORIOS (1-1.5 horas)

- Implementa os métodos fundamentais:
  - toString() para a representación correcta.
  - equals() para establecer igualdade (Matrícula en Vehiculo, DNI en Cliente).
  - compareTo() para definir a orde natural.
    - ✓ Implementa Alugable en Vehiculo e sobrescribe alugar(), devolver() e prezo().

## 5 IMPLEMENTAR A LÓXICA DA APP (1 hora)

- ✓ Implementar Almacen<T> cos métodos correctamente definidos.
- Probar os métodos cunha clase main() sinxela.
- Implementar correctamente os métodos:
  - add(): Engadir elementos ao Almacen.
  - del(): Eliminar elementos.
  - search(): Buscar con Filtro<T>.
  - update(): Modificar datos correctamente.

### 6 FUNCIONALIDADES E MENU (30-45 minutos)

- ✓ Crear un **menú sinxelo** en AluguerEnterprise.
- Engadir opcións para xestionar vehículos e clientes.
- ✓ Permitir alugueiros e devolucións correctamente.
- ✓ Asegurar que manexa erros (try-catch para AlmacenException).

#### 7 REVISAR DETALLES (últimos 30 min)

- ✓ Comprobar que se cumpren todos os requisitos do enunciado.
- ✓ Verificar que toString(), equals(), compareTo() e Alugable están ben implementados.
- ✓ Probar casos límite:
  - Intentar engadir un cliente duplicado.
  - Intentar alugar un vehículo xa alugado.
  - Intentar devolver un vehículo que non estaba alugado.

#### **8 REVISIÓN FINAL (15-20 minutos)**

- Código limpo: nomes claros e organizados.
- Engadir comentarios explicativos en métodos clave.
- Revisar e formatear o código (Ctrl + Shift + F en NetBeans).

#### **♦ CONSELLOS FINAIS PARA EVITAR BLOQUEOS**

- ✓ Divide o problema en partes pequenas e resolve unha cada vez.
- ✔ Proba o código constantemente (non deixes as probas para o final).
- **✓** Se algo non funciona, depura con System.out.println() ou usa o depurador de NetBeans.
- ✓ Mantén a calma e segue este esquema paso a paso.