



中山大學  
SUN YAT-SEN UNIVERSITY

# 《系统分析与设计》

## 架构文档

年 级 2015 级

学 院 数据科学与计算机学院

专 业 软件工程

组 号

组 名

## 架构文档

### 版本更新表

日期	版本号	描述	作者
2018/05/21	1.0	初始草案	张玄镐

### 运用 RUP 4+1 视图方法进行软件架构设计

#### 一， 功能与非功能性需求

非功能需求			功能需求
约束	运行期质量属性	开发期质量属性	
项目预算有限	高性能	易理解性	方便的在线查看影视资讯及评价、选座购票。
用户的平均电脑操作水平偏低	易用性	模块间松散耦合	在线转卖影票
要求能在 Linux 上运行	安全性（主要指支付）	...	在线换座
开发人员分散在不同地点	各数据库同步		观影实景照片
...	...		...

#### 二， 建立 RUP 架构的逻辑和部署模型

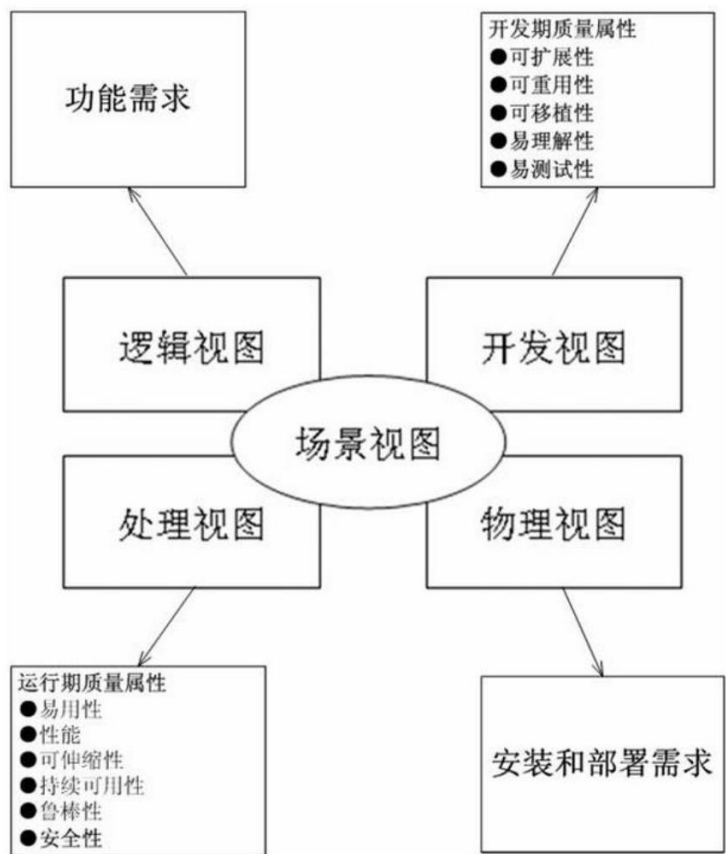
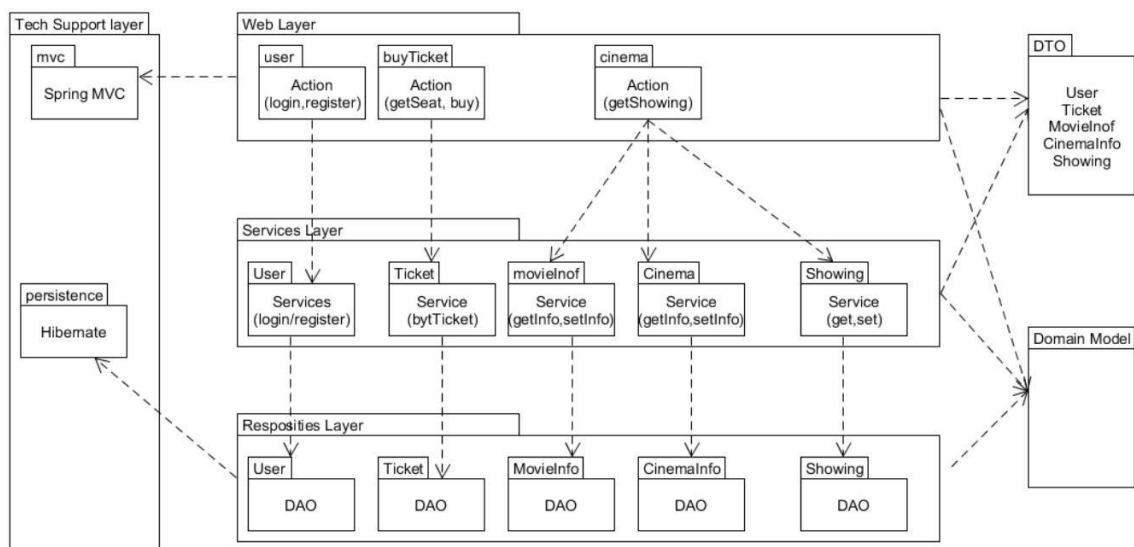


图 1 运用 4+1 视图方法针对不同需求进行架构设计

## 1, 逻辑视图



## 2, 物理视图（部署模型）

