

Программа для построения и упрощения деревьев математических выражений

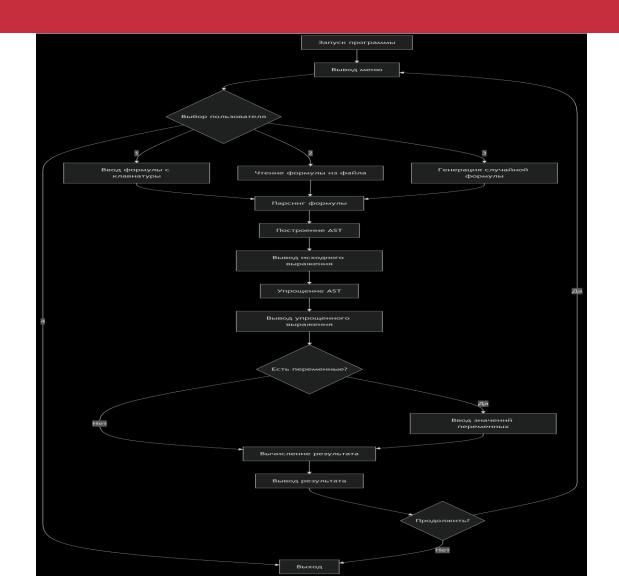
Обыдёнов Юрий Дмитриевич, ИТ-12

## Задача

#### Разработать программу, которая:

- Принимает математическое выражение в инфиксной нотации
- Строит синтаксическое дерево выражения
- Упрощает выражение по заданному шаблону:
  - $(f1 * f2 ± f3 * f2) \rightarrow (f1 ± f3) * f2$
- Вычисляет результат выражения

# Решение



# Проверка ввода

Все данные поступают в виде строки, из-за чего их легче проверять

# Класс Дерева

- Хранит значение(число, переменную, знак)
- Хранит ссылку на потомков

# Парсер

 Парсер преобразует строку с арифметическим выражением в структуру данных AST с соблюдением приоритетов операторов, скобок и унарных операций. Класс подготовлен для интеграции с лексическим анализатором (проверка цифр/букв требует внешних функций)

## Функция рандомной генерации

Эта функция генерирует случайную математическую формулу в виде строки, используя рекурсию

Генерирует строку, представляющую псевдослучайное математическое выражение с использованием чисел, переменных (букв), унарного минуса и бинарных операторов. Глубина и структура формулы контролируются параметром depth и случайными решениями.

## Тестики

```
Калькулятор выражений (на основе деревий)
1. Ввод с клавиатуры
2. Ввод из файла
3. Случайная генерация
4. Выход
Выберите опцию: 3
Сгенерированная формула: (-(2 * d) - (-6 * (e - k)))
Полученное выражение: (-((2 * d)) - (-6 * (e - k)))
Упрощенное выражение: (-((2 * d)) - (-6 * (e - k)))
Введите значения переменных:
d = 1
e = 2
k = 3
Результат вычисления: -8
Хотите воспользоваться ещё раз?
1 - Да/ 0 - Нет
```

#### Тестики

```
Калькулятор выражений (на основе деревий)

1. Ввод с клавиатуры

2. Ввод из файла

3. Случайная генерация

4. Выход
Выберите опцию: huhhnhgyhu
Неверный выбор
Хотите воспользоваться ещё раз?

1 — Да/ 0 — Нет
```

### Тестики

```
Калькулятор выражений (на основе деревий)

1. Ввод с клавиатуры

2. Ввод из файла

3. Случайная генерация

4. Выход

Выберите опцию: 1

Введите формулу: gdkjgff

Ошибка: Непредвиденные символы в конце выражения

Хотите воспользоваться ещё раз?

1 — Да/ 0 — Нет
```

## Спасибо за внимание