# atmospheror需求文档

## Basic mode细节处理

### 参数介绍

Input device：输入设备的名字（范围等同于Role创建的标签）

Role number：输入设备的数量（多少个设备会触发事件）

Time window：滑动时间窗（多少时间内发生事件才会触发最终事件）

Output device：输出设备的名字（范围等同于Role创建的标签）

Port：播放气味的端口号

Duration：播放持续时间

### 详细需求

1. ~~Time window需要调整成可以随意滑动的时间（现在是整型的选择）。~~
2. 编写一个后台系统，让用户可以自己定义这六个参数（后端触发条件）。

**例：在线课堂上课时，同时n个学生在x秒内给老师点击“困惑”（输入）后，老师端（输出）会持续播放某一气味m秒。**

1. Input device可以接收用户发来的信息。（考虑用户发过来的东西和系统做结）
2. Device Management部分，需要将用户数据和自己的角色进行绑定。

\*\*\*\*\* 交互逻辑

json

Unity

Unreal

不json

Thonny

Python

Admin账户

Username: xiaol

Password: aikaandwww\_L0ve

Admin账户（云端）

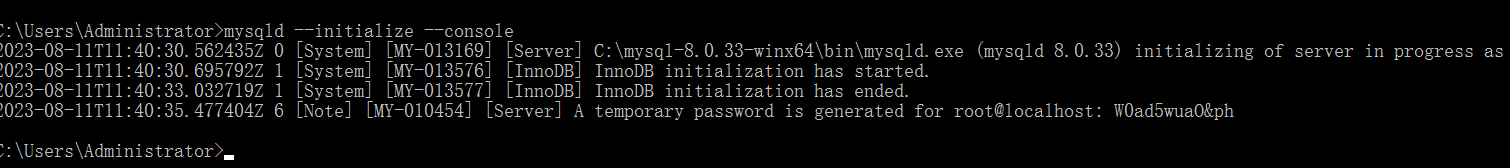
Username: xiaol

Password: www&yibotsinghua

a账户

Username: a@a.com

Password: 123456asv



狗狗



蓝牙连接发送气味

