Documentation du Logiciel Client

Table des matières :

- 1. Introduction
- 2. Fonctionnalités du Client
- 3. Installation et Configuration
- 4. Utilisation du Client
 - 4.1 Connexion au Serveur
 - 4.2 Menu Principal
 - o 4.3 Menu Utilisateur
- 5. Commandes Disponibles
- 6. Exemples d'Utilisation
- 7. Déconnexion

1. Introduction

Ce document décrit le logiciel client conçu pour interagir avec un service de messagerie. Le client permet aux utilisateurs de se connecter, d'envoyer et de recevoir des messages, de modifier ou de supprimer des messages, et d'effectuer d'autres actions en fonction de leur rôle (utilisateur standard, Pro, ou Admin).

2. Fonctionnalités du Client

Le client offre les fonctionnalités suivantes :

- Connexion au serveur : Authentification via une clé API.
- Envoi de messages : Envoyer des messages à d'autres utilisateurs.
- Réception de messages : Lire les nouveaux messages reçus.
- Modification de messages : Modifier un message existant.
- Suppression de messages : Supprimer un message envoyé.
- Historique des messages : Consulter l'historique des messages.
- Gestion des utilisateurs (Admin) : Bloquer, débloquer, bannir ou débannir des utilisateurs.
- Gestion des clients (Pro) : Bloquer ou débloquer des clients.
- Informations utilisateur : Afficher les informations de l'utilisateur connecté.
- Configuration : Afficher les configurations du serveur.

3. Installation et Configuration

Voir README.md

4. Utilisation du Client

4.1 Connexion au Serveur

- 1. Lancez le client.
- 2. Choisissez l'option 1. Se connecter.
- 3. Entrez votre clé API pour vous authentifier.

4.2 Menu Principal

- 1. Se connecter : Permet de se connecter au serveur.
- 2. Quitter: Ferme le client.

4.3 Menu Utilisateur

Une fois connecté, le menu utilisateur s'affiche en fonction du rôle de l'utilisateur (Admin, Pro, ou utilisateur standard).

Options communes:

- 1. Envoyer un message : Envoyer un message à un autre utilisateur.
- 2. Lire vos nouveaux messages : Afficher les messages reçus.
- 3. Modifier un message : Modifier un message existant.
- 4. Supprimer un message : Supprimer un message envoyé.
- 5. Voir mon historique de messages : Consulter l'historique des messages.
- 20. Voir mes infos : Afficher les informations de l'utilisateur connecté.
- 30. Voir les config : Afficher les configurations du serveur.
- 0. Déconnexion : Se déconnecter du serveur.

Options spécifiques à l'Admin :

- 6. Bloquer un utilisateur
- 7. Débloquer un utilisateur
- 8. Bannir un utilisateur
- 9. Débannir un utilisateur
- 10. Voir les tokens

Options spécifiques au Pro:

• 6. Bloquer un client

5. Commandes Disponibles

Voici une liste des commandes disponibles et leur format lors de l'envoie au serveur :

- LOGIN:API_KEY : Authentification.
- NEW_MSG:RECIPIENT_ID ,MESSAGE : Envoyer un message.
- MSG: Lire les nouveaux messages.
- MODIF_MSG:MESSAGE_ID ,NEW_CONTENT : Modifier un message.
- REMOVE_MSG:MESSAGE_ID : Supprimer un message.
- LOG:MESSAGE ID : Consulter l'historique des messages.
- BLOCK_CLIENT: ID: Bloquer un client (Pro).
- UNBLOCK_CLIENT:CLIENT_ID : Débloquer un client (Pro).
- BAN_CLIENT:USER_ID : Bannir un utilisateur (Admin).
- UNBAN CLIENT: USER ID : Débannir un utilisateur (Admin).
- LIST TOKENS: Lister les tokens (Admin).
- TOKEN : Afficher les informations de l'utilisateur.
- CONFIG : Afficher les configurations du serveur.
- LOGOUT : Se déconnecter.

6. Exemples d'Utilisation

Exemple 1: Connexion

- 1. Lancez le client.
- 2. Choisissez l'option 1. Se connecter.
- 3. Entrez votre clé API.

Exemple 2 : Envoi d'un message

- 1. Une fois connecté, choisissez l'option 1. Envoyer un message.
- 2. Entrez l'ID du destinataire et le contenu du message.

Exemple 3 : Lecture des messages

1. Choisissez l'option 2. Lire vos nouveaux messages.

2. Les messages reçus s'affichent à l'écran.

7. Déconnexion

Pour vous déconnecter, choisissez l'option 0. Déconnexion dans le menu utilisateur.