HOMEWORK – 06.04.2017

Programlasdirmada, variable ele bir qiymetdir ki, sertlerden veya programa yeridilen melumatlardan asili olaraq deyise biler. Normal olaraq, bu emeliyyat ondan ibaretdir ki, computer-in veya dta-nin ne etmeli oldugunu gosterir. Data sabir veya deyismeyen ve deyisen qiymetlerden (bezen baslangicda “0” veya default qiymetlerden istifade olunur cunki computer onu daha sonra gosterecek veya qeyd edecek) ibaretdir. Bezen, her iki deyisen ve deyismeyen qiymetler data type-lari adlanirlar. Her bir data type-i data formuna emr edir ve limitleyir. Meselen, data type-lari; integer decimal reqem olaraq ifade olunur veya string uzunluqda limitlenir.

Programlasdirmada data type-lari uygun qiymetlerin gruplasdirilmasi ve sehv vermemesi ucun uygun olan mathematical, relational veya logical operation-larin uygunlanmasidir. Meselen, string text-in qruplasdirilmasi ucun veya integer de data type-lerinde butun reqemlerin qruplasdirilmasi ucundur. Diger cox istifade olun data type-lerinden float ve Boolean-in adini cekmek olar. Float data type-i decimal (ondaliq) olaraq ifade olunur. Diger Boolean data type-I ise mentiqsel type-lara aitdir. Meselen, “True veya False” olaraq ifade olunur.

Mathematical operation ustegel (+), cixma (-), bolme (/) ve vurma (\*)dan ibaretdir. Bu riyazi operation-larin oz ardicilligi var. Ilk once eger orada bracket var ise onun icerisi eger yoxdursa vurma ardinca bolme ve daha sonra da cixma veya ustegel ishlemleri gorulur. С, Java ve Pyhton dilleri demek olar ki, eyni sistemle hereket edir bu sahede yeni identicaldir. Normal riyazi qaydayla toplama,cixma,bolme veya vurma ishlemleri yerine yetirilir. Yeni ferq yoxdur.

Mentiq (Logical) operatorlari “True ve False” ile ifadedir. Istenilen programlasdirma dilinde bu operation cox onemlidir cunki duzgun qerar vermekde cox boyuk rol oynayir. Bu tip operationlari yerine yetirerken bezi anlamli isarelerden istifade etmeliyik. Bunlar; “&&”- And (ve), “II”- Or (veya) ya da “!” – Not (deyil) den ibaretdir. Iki sertin sonucu birlesdirmek istedikde And ve Or mentiqsel operatirlari bize komek edir (BOOLEAN). Meselen, kinoya getmek isteyirem AND (ve) yeteri qeder de pulum. Bu zaman kinoya gedirem. Her iki durum da gozden kecirilmelidir ve uygun olmalidir yeni true. Uygun geldiyi ucun de True olaraq ifade olunacaq.

Sert operatorlarinin ozune mexsus yeni ozunu ifade eden sexsi symbollara sahibdir. Bunlar; “==”, “!=”, “>”, “<”, “<=”, “>=”, - dan ibaretdir. “==” olduqda iki emeliyyat ya beraberdi ya da yox. Eger beraberdirse demeli duzdu (true). “!=” olduqda iki emeliyyat ya duzdur ya da yox, eger beraber deyilse demeli true dur. “>” olduqda eger sol teref sag terefden boyukdurse demeli bu duzdur. “<” olduqda ise sol teref sag terefden kicik olmalidir. Bele olan halda demeli emeliyyat duzdur. “>=” olduqda sol teref sag terefden ya boyuk ya da beraber olmalidir. Eger beledirse demeli duzdur. “<=” olduqda sol teref sag terefden ya kicik ya da beraber olmalidir. Eger beledirse demeli ishlem duzdur. Butun bunlar “C” programinda “conditional statement” adlanir. Bu sert operatorlari durumu gozden kecirmek ve duz oldugunu gozden kecirmek ucundur. Eger gerceklesibse demeli sert operatoru duzdur.