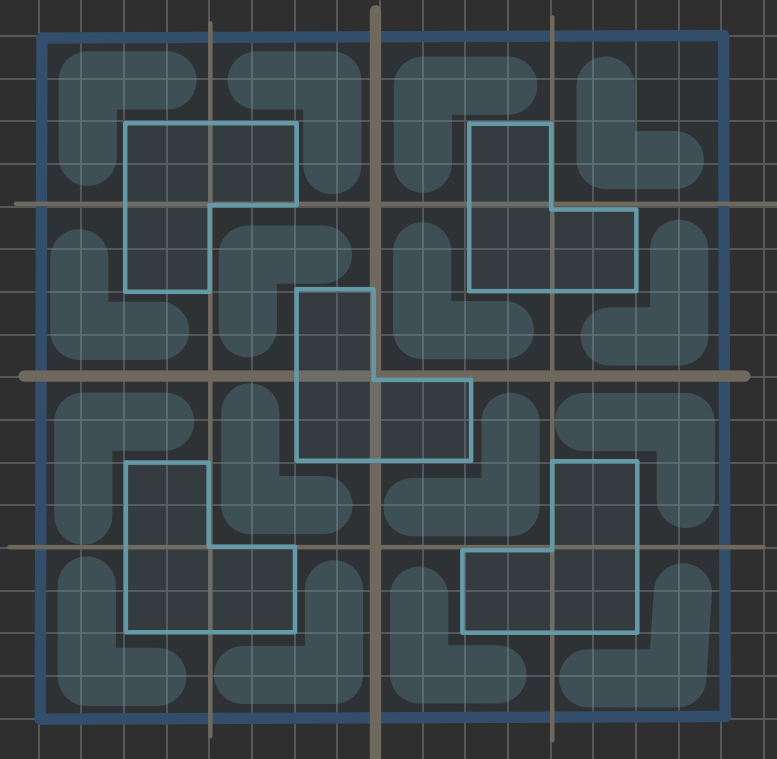


Cruz Vargas Uziel Vidal

Adoquinamiento

¿Cuales fueron los pasos para resolver el problema?

1. Inicialización de la región y adoquines: creamos una matriz para representar la región R y una matriz para el adoquín L. Utilizamos variables auxiliares como el tamaño de la región y el número del próximo adoquín.
2. Colocación de los adoquines de manera recursiva: utilizamos la recursión para explorar diferentes orientaciones del adoquín y verificar si es posible colocarlo en la posición actual de la región.
3. Verificación de la colocación: verificamos que sea posible colocar un adoquín en una posición determinada sin suponer poner cuadrados especiales o salirse de los límites de la región.
4. Rotar los adoquines: aquí rotamos el adoquín a sentido horario.
5. Imprimir la región: revisamos la longitud del número más grande para imprimir todo de manera ordenada.



Primero generé la matriz y las llenaba de L en la misma orientación. Lo complicado fue hacer las rotaciones y verificar que sea posible poner un adoquín.