

Uziel Silva Espino

Pino Michoacán # 60 • Los Pinos de Michoacán • Morelia, Michoacán. México 58057
443-146-0935 • uziel.silva.espino@gmail.com

Cuentas personales

Skype: uziel.silva.espino

GitHub: UzielSilva

Koding: uzielsilva

Habilidades de programación.

Habilidades generales: Test Driven Development, Inglés (20% - 40%).

Herramientas de pruebas: Canopy, Fluent Automation, TestStack.White, Selenium, NUnit, JUnit, Jasmine.

Lenguajes de programación: VB6 VB.Net Java, JavaScript, C#, C, F#, HTML, PHP, Ruby.

Integración continua: CruiseControl.NET.

Análisis de código: StyleCop Simian.

Bases de datos: MySQL.

Javascript: Angular.js

Contribuciones en proyectos: Karel the Robot IDE en Java.

Experiencia.

• Proyectos personales.

2009 – Presente

- "Karel the Robot IDE". En éste proyecto desarrollamos nuestro propio compilador para el lenguaje Karel Pascal y Karel Java en Java, se puede encontrar el repositorio en la dirección: <https://github.com/UzielSilva/KOMI>
- "Rounded Defence". Es un videojuego desarrollado en C# con el motor de Unity con el motivo de ser presentado para un concurso de programación de videojuegos. Cuenta con un sistema dinámico de niveles en XML y tiene una interfaz gráfica bastante trabajada, se puede encontrar el repositorio en la dirección: <https://github.com/UzielSilva/RoundedDefence>

• Scio

<http://sciodev.com/>

Application Developer 1C

2013 – 2015

- Test Driven Development. Es una poderosa práctica para programar profesionalmente que nos obliga a desarrollar código funcional y mantenible, y reducir la probabilidad de encontrar errores. Además nos ayuda con la documentación del código.
 - Metodologías Ágiles, como Scrum. Ésta técnica permite a todos los miembros saber los avances de todo el equipo. Scrum ayuda a la planificación realista de proyectos.
 - Uso de repositorios como Git y SVN. El control de código es muy importante cuando se desarrolla una aplicación, al brindar la posibilidad de regresar a una versión anterior del código. Por otra parte, las ramas y las fusiones ayudan cuando se trabaja en equipo.
 - Uso de herramientas de Integración Continua para automatizar las tareas comunes para evaluar el código. Con CruiseControl.NET podemos evaluar si el código de los miembros del equipo cumplen con las expectativas como para poder integrarlos a la solución. También por medio de CruiseControl podemos hacer tareas automatizadas.
-

Educación Relevante

• UMSNH (Universidad Michoacana de San Nicolas de Hidalgo).

Morelia, Michoacán

Facultad de Ciencias Físico-Matemáticas Luis Manuel Gutierrez Rivera

2012 – Presente

- Actualmente estoy cursando la carrera de Licenciatura en Ciencias Físico-Matemáticas.