|  |
| --- |
| **Punto** |
| * **X : double** * **Y : double** |
| **+** **Punto( x: double, y : double )** |
| **+ double getX(): double**  **+ double getY(): double**  **+ setX( x : double )**  **+ setY( y : double )**  **+ getDetails() : String**  **+ calcDistancia( p: Punto)** |

|  |
| --- |
| **Distancia** |
| * **p1: Punto** * **p2: Punto** * **dis: double** |
| **+ Distancia(p1: Punto, p2: Punto)** |
| **+ calcDistancia():**  **+ getDistancia(): double**  **+ getDetails(): String** |

|  |
| --- |
| **Carga** |
| **- q: double**  **- p: Punto** |
| **+ Carga( q: double , p: Punto)** |
| **+ getCarga(): double**  **+ getPunto(): Punto**  **+ getDetails(): String** |

|  |
| --- |
| **Fuerza** |
| **- q1: Carga**  **- q2: Carga**  **- F12: double**  **- K: double**  **- dis: double** |
| **+ Fuerza(q1: Carga , q2: Carga)** |
| **+ calcFuerza()** |