

Questionário - Programação 2

Vitor Oliveira, 120151

1 - O mecanismo da Herança está presente quando um objeto deriva de uma classe da biblioteca Pygame. Isso pode ser visto na linha 6 do arquivo "Blocola.py", onde a classe AutoPaddle é uma subclasse de Paddle.

2 - Sim, está no arquivo "Blocola.py", na classe AutoPaddle, na linha 12, onde o método move() é subscrito.

3 - Um exemplo de atributo pode ser visto no arquivo "Blocola.py", na classe AutoPaddle, na linha 10.

4 - Um exemplo de atributo pode ser visto no arquivo "Blocola.py", na classe AutoPaddle, na linha 12.

5 - O encapsulamento está presente em alguns atributos de maneira que quando outras classes necessitam acessar os atributos privados, será fornecido os métodos getters e setters para o manuseamento do atributo fora da classe de origem. O encapsulamento pode ser visto no arquivo "Resultado.py", na classe ScoreBoard, nas linhas 11 e 12 e os métodos getter e setter podem ser vistos nas linhas 15 a 25.

6 - A instanciação de um objeto pode ser vista no arquivo "main.py", na linha 17.

7 - A chamada de um método pode ser vista no arquivo "main.py", na linha 27.