

데일리스크럼

211025_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

1. task
 - JIRA 이슈등록
2. FE
 - 공통: 구조 잡기
3. BE
 - 공통: 구조잡기, Entity 만들기
 - 주현: API_Goods, 채팅
 - 동엽: API_User
 - 재우: API_Store

211025_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

1. 이번 주 스프린트, 이슈 등록
2. 프로젝트 구조, entity commit
3. BackEnd API 개발 진행 중

211026_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: API_Goods 완성, 채팅 개발 시작 예정
- 동엽: API_User 수정, 유니티 학습
- 재우: API_Store 수정, front에 회원가입/로그인 만들기, 유니티 학습

211026_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현 : [BE] Goods API 완료, [BE&FE] 채팅 시작
- 재우 : [BE] Store API 수정, [FE] 회원가입, 로그인, [Unity] Unity 학습
- 동엽 : [BE] User API 완료, [Unity] Unity 학습 하며 map 개발

211027_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

[unity] map 제작 학습

211027_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

주현 : 채팅 구현
동엽 : [unity] map 제작 학습
재우 : 결제 시스템 구현

211028_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: [FE], 채팅 FE 컴포넌트간 통신 문제 해결, FE 완성하기, [Unity] Unity 학습 시작하기
- 동엽: [Unity] Unity Map 만들기
- 재우: [Unity] Unity Map 만들기

211028_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현 : [FE] 채팅 socket + stomp 채팅 구독 수정 중, 라우터 문제 겪는 중
- 재우 : [Unity] 유니티 맵 구현 중, 말풍선 및 기능 구현 예정
- 동엽 : [Unity] 유니티 맵 구현, 상점 구현 예정

211029_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: [FE] 라우팅 문제 해결, [Unity] 캐릭터, 맵 만들기 예정
- 동엽: [Unity] 상점 등록 -> 서버 통신 -> DB 저장 & Sprite 변경 완료, 오후에 맵 만들기 시작
- 재우: [BE] Store 삭제 수정, [Unity] 캐릭터 말풍선 선택 스크립트 짤 예정, 오후에 맵 만들기 시작

211029_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현 : [FE] 라우터 문제 해결, [Unity] 타일맵 만들기 학습
- 재우 : [BE] Store API 수정, [Unity] 말풍선 선택창, map 만들기, [Unity] 고래 애니메이션, 포털, 이동, [Unity] 고래 완성되면 말풍선 주기, map 완성
- 동엽 : [BE] Store API 수정, [Unity] API와 통신해서 상점 정보 받아오기 하는 중, map 만들기, [Unity] 선착장, 상점 정보 API로 받아오기

211101_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: [Unity] 배, 고래 1인칭 처럼 보이는 화면, 애니메이션
- 동엽: [Unity] 상점 prefab 변경, map에 합치기
- 재우: [Unity] map 마저 만들기

211101_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현: [Unity] 4번 섬 map 수정 예정
- 동엽: [Unity] map에 합치기
- 재우: [Unity] 3번 섬 까지 완료, player script랑 dot 작업, 고래 선택지 예정

211102_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: [Unity] 광장, 선착장 map
- 동엽: [Unity] 상점 Sprite에 팻말 적용, 이후 지도
- 재우: [Unity] 버튼 클릭 후 좌표 이동, 플레이어 스크립트 수정, 고래 이동 화면 어떻게할지 생각

211102_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현: [Unity] 선착장 하는 중, 저녁에 썬 이동 예제 찾아보고, 적용하고, 광장 꾸미기 할 예정
- 동엽: [Unity] 상점 열고 닫기 완료, 왼쪽 오른쪽에 있는 상점 알려주기 (입장/퇴장 시)
- 재우: [Unity] 고래 이동 완, 레이어 정리 예정, 6시 방향 섬 크기 줄일 예정

211103_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: [Unity] 광장 수정, 12시 방향 섬 상점 개수 10개로 수정하기, [FE] 채팅
- 동엽: [Unity] WebGL, Photon
- 재우: [Unity] WebGL, Photon

211103_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현: [Unity]광장 수정, 12시 방향 섬 상점 개수 10개로 수정, [Front] BootStrap 5 연결
- 동엽: [Unity] Photon 학습, WebGL과 Vue.js 연결
- 재우: [Unity] Photon 학습, WebGL과 Vue.js 연결

211104_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: [FE] 네이게이션 바에 채팅창 불러오는거랑, 채팅창 만들기, 송수신 확인, 채팅 내역 유지 여부 확인
- 동엽: [Unity] 멀티 서버로 실행 시 애니메이션 문제 해결하기, 로그인 Player 정보 Unity로 전송
- 재우: [Unity] Photon 스크립트 수정, front와 연결, 로그인 Player 정보 Unity로 전송, [FE] 시작 화면 만들기

211104_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현: [FE] 1:1 채팅 수정, [BE] 채팅 내역 저장 예정
- 동엽: [Unity] 애니메이션 오류 해결, 캐릭터 애니메이션 만드는 중
- 재우: [Unity] Photon 스크립트 수정, 애니메이션 오류 해결, 고래 포탈 이동 수정, Front 시작 화면과 연결 예정

211105_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 주현: [BE] 채팅방 추가 url mapping 안되는 문제 해결, [FE] 채팅방 모달창 우측으로 변경, 채팅방 모달창 내 스크롤
- 동엽: [FE] 캐릭터 애니메이션 수정, 캐릭터 선택
- 재우: [FE] 캐릭터 선택창, 유니티에 유저정보 가져오기, [etc] 서버에 올려서 확인

211105_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 주현: [FE]
- 동엽: [FE] 유니티에서 뷰 데이터 보내기 확인
- 재우: [FE] 캐릭터 선택창 완료, 유니티 라우터 동작 해결

211108_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- vue -> unity 유저 정보 (캐릭터 선택 정보) 가져오는 script 작성
- 로그인 - 캐릭터 선택 - 유니티 접속 매끄럽게
- 상점 상세보기 & 상품 상세보기 vue
- 화상 페이지 vue
- 거래 이동 스크립트 수정

211108_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 동엽 : vue -> unity 유저 정보 (캐릭터 선택 정보) 가져오는 script 작성, 로그인 - 캐릭터 선택 - 유니티 접속 매끄럽게 진행중 (선택한 캐릭터로 나오게)
- 재우 : 캐릭터 선택화면 완료, 거래 이동 스크립트 수정, 유니티 포커스 해결, 화상 거래 페이지 만드는데중

211109_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- session 관리 백엔드 & 프론트 작업
- nav바 세션 목록 버튼 추가
- 화상 페이지 css

211109_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 미팅 목록 offcanvas
- 새 미팅 요청 들어오면 알림
- 미팅 목록 -> 접속버튼 -> session
- session DB 추가

- 카메라, 오디오 on/off 가능
- [BE] goods Img 관련 코드 수정

211110_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 유니티에서 상점 클릭하면 뷰로 전달
- 뷰에서 함수 받으면 각 함수에 맞는 값 넣기
- 상점 등록
- 상점 수정
- 상점 들어가기
- 구매목록

211110_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 동업 : 유니티에서 뷰로 라우터 푸시, 상점들 유니티에서 정보 갱신, 상점 등록 vue 만드는중
- 재우: 구매, 결제 관련 구현, 메인화면 css 하는중

211111_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 상점 상세보기
- 상점 수정하기
- 상품 상세보기
- 상품 등록하기
- 상품 수정하기
- css(Unity, Front)

211111_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 상점 상세보기
- 유니티 섬 타일 수정
- 프론트 css
- 유니티 bgm
- 유니티 고래이동 시 텍스트 겹침
- credit 처리

check

- chat focus

211112_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 상품 등록 페이지 마무리
- 상품 상세보기

211112_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- unity focus hotfix
- chat offcanvas 수정

- 유니티, 프론트 css

- 상품 등록 (css 남음)
- 상품 리스트 진행중
- 상품 상세 모달 (진행중)
- s3 연결

211115_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- unity bgm 수정
- unity main camera 수정
- unity css
- 상점 상세보기 css
- chat css

211115_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- unity bgm 수정
- unity main camera 수정
- 상점 상세보기 css
- chat css
- favicon 수정
- unity css 진행중
- nav css 진행중

211116_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 채팅방 스크롤(완)
- 채팅 한번에 여러개의 방 만들 수 없게 하기 (완)
- 채팅방 만들면 바로 방으로 들어가게 하면 좋을듯 (완)
- enter 누르면 채팅 보내기 (완)
- 캐릭터 통과하기 (완)

211117_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- css 전체적으로 정리

211117_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- css 정리

- 배포
 - 시나리오 체크
 - UCC 제작
-

- 배포
- UCC 제작중

211118_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 산출물 정리
 - 최종 점검
 - 발표 준비
-

211118_스크럼미팅_오후

오늘 한 일

- 산출물 정리
- 발표 준비

211119_스크럼미팅_오전

오늘 할 일

- 산출물 정리
 - 깃, 지라 마무리
 - 최종 발표
-

211119_스크럼미팅_오후

최종 발표