



# JIRA

## 2주차

### Epic - 세미나 25 - 전체

- story - 세미나-화 3
  - subtask - JIRA 이슈 등록
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-수 2
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-목 2
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-금 7
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
  - subtask - 중간 발표
- task - 발표준비 5
  - subtask - 컨설팅 1
  - subtask - ppt 제작 2
  - subtask - 스크립트 2
- task - SW역량테스트 6

## 3주차

### Epic - 세미나 15 공통

- story - 세미나-월 3
  - subtask - JIRA 이슈 등록
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-화 4
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - Meet Up
- story - 세미나-수 4
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
  - subtask - 취업 특강
- story - 세미나-목 2
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-금 2
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅

### Epic - Front-end

- story - [FE] 로그인 1 - 동업, 재우

## Epic - 기획 3 - 전체

- task - Convention 정리 1
- task - ERD 작성 1
- task - 폴더 구조 정리 1

## Epic - 학습 4 - 은총, 은지

- story - [Unity] 유니티 예제 실습 2
- story - [Unity] C# 2

## Epic - BE 4 - 재우, 동엽

- story - [BE] DB 1
- story - [BE] swagger-ui 1
- story - [BE] 로그인 / 로그아웃 1
- story - [BE] 회원가입 1

- story - [FE] 로그아웃 1 - 동엽, 재우
- story - [FE] 회원가입 1 - 동엽, 재우
- story - [FE] 채팅 2 - 주현
- task - [FE] 구조 잡기 1 - 공통

## Epic - Back-end

- task - [BE] 구조 잡기 1 - 공통
- story - [BE] entity 1 - 공통
  - user
  - favorite
  - store
  - goods
  - island
  - chat
  - order
  - purchase

- 
- story - [BE] API\_User 2 - 동엽
  - story - [BE] API\_Store 2 - 재우
  - story - [BE] API\_Goods 2 - 주현
  - story - [BE] 채팅 2 - 주현

## Epic - Unity

- task - [Unity] 학습 3 - 공통
- story - [Unity] 섬 map 만들기 3 - 공통
- story - [Unity] 선착장 map 만들기 2 - 동엽, 재우
- story - [Unity] 광장 map 만들기 3 - 공통

- story - [Unity] 고래 map 만들기 **1** - 주현
- story - [Unity] 캐릭터 이동 **3** - 공통
- story - [Unity] 에셋 적용 **3** - 공통

## 4주차

### Epic - 세미나 **11** 공통

- story - 세미나-월 **3**
  - subtask - JIRA 이슈 등록
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-화 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-수 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-목 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-금 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅

### Epic - Front-end **16** 공통

- story - 상점 상세보기 연결 **1**
- story - 상점 상세보기 화면 UI//UX **1** - 재우, 동엽

## 5주차

### Epic - 세미나 **11** 공통

- story - 세미나-월 **3**
  - subtask - JIRA 이슈 등록
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-화 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-수 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-목 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-금 **2**
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅

### Epic - Front-end 5주차 **26** 공통

- story - 상점 상세보기 연결 **1**

- story - 상점 이름 1
- story - 상점 즐겨찾기 1
- story - 판매 상품 사진 보여주기 1
- story - 상품 상세보기 화면 UI/UX 1 - 재우, 동엽
- story - 상점 상세보기 기능 1
- story - 상점 정보 수정 1
- story - WebRTC 연결 2
- story - 호출 팝업(구매자) 2
- story - 호출 팝업(판매자) 2
- story - 화상회의창 2
- story - Front UI/UX 2 - 주현
  - subtask - 채팅
  - subtask - 라우터 처리

## Epic - Unity 13

- story - 섬 맵 구현 4 - 재우
- story - PlayerAction script 수정 1 - 재우
- story - 충돌 방지 1 - 재우
- story - 섬 UI/UX 1 - 재우
- story - 섬 에셋 배치 1 - 재우
- story - 선착장 맵 만들기 2 - 주현
- story - 선착장 충돌 방지 2 - 주현
- story - 선착장 UI/UX 1 - 주현
- story - 캐릭터 위치 이동 2 - 주현
- story - 포탈 이동 화면 2 - 주현

- story - 상점 상세보기 화면 UI/UX 1
- story - 상점 이름 1
- story - 상점 즐겨찾기 1
- story - 판매 상품 사진 보여주기 1
- story - 상품 상세보기 화면 UI/UX 1
- story - 상점 상세보기 기능 1
- story - 상점 정보 수정 1
- story - WebRTC 연결 2
- story - 호출 팝업(구매자) 2
- story - 호출 팝업(판매자) 2
- story - 화상회의창 2
- story- 채팅 UI/UX 1
- story - 캐릭터 선택 화면 UI/UX 1
- story- navbar UI/UX 1
- story - Unity focusing - 3
- story - Vue → Unity 정보 저장 1
- story - 구매 확정 시 크레딧 옮겨가기 1
- story - 충전 시 보유 크레딧 변경 1
- story - webRTC 카메라 on/off 1

## Epic - Back-end 공통 5

- story - 상점 관련 코드 수정 2
- story - 구매 로직 구현 1
- story - 구매목록 1
- bug - localhost 채팅방 생성 에러 1

## Epic - Unity 공통 16

- story - 포탈 이동 선택지 1 - 주현
- story - 고래 이동 시 화면 2 - 주현
- story - 고래 이동 선택지 1 - 주현
- story - 캐릭터 선택 화면 -동업 1
- story - 캐릭터 에셋 만들기- 동업 1
- story - 선택한 캐릭터 저장 - 동업 1
- story - 캐릭터 에셋 적용 - 동업 1
- story - 상점 Prefab 적용하기 - 동업 2
- story - 상점 Prefab 만들기 - 동업 1
- story - 상점 기능 적용 - 동업 2
- story - WebGL Export 1 - 재우
- story - WebGL - Front 연결 3 - 재우
- task - WebGL - 학습 1 - 재우
- story - Photon2 적용 - 동업 4
- story - 섬 UI/UX 5
- story - 선택한 캐릭터 저장 1
- story - 상점 Prefab 적용하기 2
- story - 상점 Prefab 만들기 1
- story - 상점 기능 적용 2
- story - Unity → Vue router push 1
- story - Whale script 수정 1
- story - 고래 이동 시 좌표 설정 1
- story - BGM 넣기 1
- task - 폰트 수정 1

## 6주차

### Epic - 세미나 공통 15

- story - 세미나-월 3
  - subtask - JIRA 이슈 등록
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-화 2
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅

- story - 세미나-수 2
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-목 2
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 오후 미팅
- story - 세미나-금 6
  - subtask - 오전 미팅
  - subtask - 최종발표 5

## Epic - Front-end 6주차 공통 10

- story - 상점 정보 수정 (판매자일때만 보이게) 1
- story - 상품 등록 (판매자일때만 보이게) 1
- story - 상점 상세보기 화면 UI/UX 2
- story - nav 목록 offcanvas UI/UX 1
- story - 채팅 UI/UX 1
- story - 미팅, 채팅 알림 UI/UX 1
- story - 캐릭터 선택화면 UI/UX 1
- story - 미팅 화면 UI/UX 1
- story - favicon 변경 1

## Epic - Unity 6주차 공통 6

- story - MainCamera 조정 1
- story - BGM 넣기 2
- story - 음량 조절 1
- story - 섬 UI/UX 2

## Epic - Deploy 공통 1

- story - 콘솔 지우기 1

## Epic - Presentation 8

- task - UCC 기획 2
- task - UCC 6 - 동업
- task - 발표준비 6 - 재우