



Verónica Acuña

INGENIERA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Desarrolladora de aplicaciones Android y con conocimientos básicos de páginas web.

CONTACTO



veronicaacuna0327@gmail.com



<https://v-ac.github.io/HTML/>



<https://github.com/V-ac>

HABILIDADES

- Liderazgo
- Comunicación asertiva
- Facilidad de entender temas nuevos
- Resolución de problemas
- Elaboración de reportes
- Trabajo en equipo

EDUCACIÓN

- Ingeniería en sistemas computacionales
UPIIZ (Unidad Profesional de Ingeniería Interdisciplinaria Campus Zacatecas) - IPN
2019-2024

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo de videojuego educativo

CIMAT Zacatecas
01/2023 - 06/2023

Para liberar mi servicio social desarrollé videojuego en Unity para CONACYT y CIMAT.

“Crack the Code” es de descifrar un acertijo por medio de combinaciones limitadas dependiendo de la dificultad en donde se encuentre.

Desarrollo de videojuego lúdico

UPIIZ-IPN/Dr. Uriel Villegas
01/2023 - 01/2024

Como requisito para egresar de la carrera, contacté al Dr. Uriel Villegas, docente de la UPIIZ para desarrollar un proyecto.

El proyecto consistió en desarrollar un videojuego móvil lúdico para el sistema operativo Android, orientado al trazado e identificación de los números en el área de matemáticas enfocado a niños entre 5 a 7 años.

Programa de capacitación técnica y empleabilidad

Programa Mujer Digital/Junior Achievement Americas
02/2024 - 05/2024

Actualmente me estoy formando para certificarme en Analista Jr. en ciberseguridad en el programa Mujer Digital con una duración de 5 meses de capacitación técnica.